Wizardry
LLYLGAMYN SAGA
ウィザードリィ リルガミンサーガ

Unofficial Art Book and Map Archive

Unofficial Art Book and Map Archive

Game play and screenshots by Slasher

Book design by DRPG Book

Contents

Scenario 1: Proving Grounds of the Mad Overlord 1

Scenario 1: Story 3

Scenario 1: Monsters 7

Scenario 1: Items 59

Scenario 1: Maps 111

Scenario 2: Knight of Diamonds 119

Scenario 2: Story 121

Scenario 2: Monsters 125

Scenario 2: Items 165

Scenario 2: Maps 231

Scenario 3: Legacy of Llylgamyn 237

Scenario 3: Story 239

Scenario 3: Monsters 243

Scenario 3: Items 283

Scenario 3: Maps 337

Bonus Dungeon 343

Bonus Dungeon: Monsters 345

Bonus Dungeon: Items 393

Bonus Dungeon: Maps 463

Scenario 1: Proving Grounds of the Mad Overlord

Scenario 1: Story

Story
of
scenario #1

'proving grounds of the mad overload'
(狂王の試練場)

エセルナートという世界に
世界制覇を目指す王が居た。

王の偏執的なまでの征服欲の
犠牲となった人々は、彼をこう
呼んだ。
狂王トレボーと…

王は世界制覇のために二つの
ものを渇望した。
一つは最強の精鋭部隊の育成。

もう一つは、邪悪な魔術師
ワードナに奪われた護符の
奪還だった。

王は世に散らばった逸材を発掘するため、ある召集を行った。

「我らが偉大な主、トレボー王の召集である。皆の者、心して聞くように。

元主席魔術師のワードナが、国宝である護符を奪い、世界統一という崇高な計画の邪魔をしておる。

それだけではなく、奴は勝手に町外れに迷宮を掘り、モンスターを放して立てこもっておるのだ。

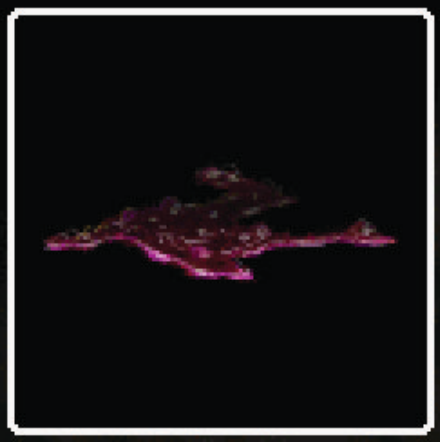
かの忘恩の徒を成敗し、護符を持ち帰るのだ！

さすれば、騎士の称号とトレボー親衛隊への入隊、さらには多額の賞金があたえられるであろう。」

この召集に、リルガミンだけではなく、各地からあらゆる種族の冒険者達が集まってきた。

騎士の名誉と
一攫千金を夢見て…

Scenario 1: Monsters



確：バブリースライム
不：粘液質の物

種別：動物
出現数： 2 ～ 4
ＨＰ： 2 ～ 4
ＡＣ： 12
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 1 ～ 1
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 55

粘液状の体から常に泡を吹いている細胞の集合体。食欲のみで活動している極めて原始的な生物だ。鈍重で力も弱いので恐れることはない。

確：オーク
不：人間型の生き物

種別：戦士
出現数： 3 ～ 6
ＨＰ： 1 ～ 4
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 235

身長は人間の肩ほどで豚によく似た人型生物。この醜悪なモンスターは薄汚い獣の皮を身にまとい、不潔極まりない。戦いとなると我先に逃亡する。

確：コボルド
不：人間型の生き物

種別：戦士
出現数：３～５
ＨＰ：３～７
ＡＣ：８
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０

攻撃回数：２　ダメージ：２～６
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値：415

犬を思わせる頭部が特徴のモンスター。常に集団で冒険者を襲ってくる。冒険者が弱いとしつこく攻撃してくるが、かなわぬと見るやすぐに逃げ出す。

確：アンデッドコボルド
不：がい骨

種別：不死
出現数：２～７
ＨＰ：４～８
ＡＣ：10
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０

攻撃回数：１　ダメージ：２～５
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：230

コボルドの骨が死者の呪術によりアンデッド化（不死）したもの。呪術により操られて意識がないため彼らは逃げることを知らない。

確：ローグ
不：みすぼらしい男

種別：盗賊
出現数： 2 ～ 5
ＨＰ： 3 ～ 11
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 1 ～ 9
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 380

ワードナを倒す考えなどなく、冒険者たちから金品を奪い取る目的で迷宮に侵入した盗賊集団の下っ端である。下っ端ゆえに迷宮の上層部をうろつく。

確：ブッシュワッカー
不：みすぼらしい男

種別：戦士
出現数： 2 ～ 5
ＨＰ： 4 ～ 19
ＡＣ： 8
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 2 ～ 16
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 620

ローグ同様盗賊集団の下っ端で迷宮の上層部をうろついている。多少なりとも腕を上げた冒険者にとっては怖くもない相手である。

確：ハイウエイマン
不：鎖かたびらを着た男

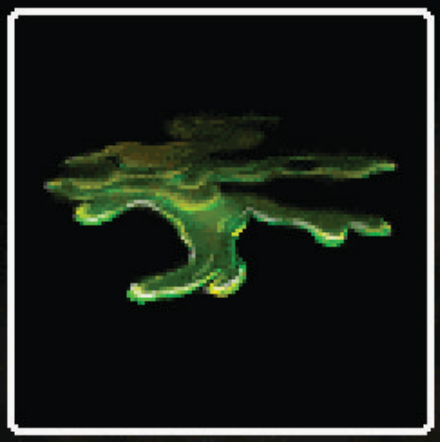
種別：戦士
出現数： 2 ～ 9
ＨＰ： 5 ～ 14
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 4　　ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル,スリープ,逃走
経験値： 840

彼らもまた金品を狙う盗賊の一味である。が、迷宮の外では追いはぎとしてならしていただけに、時には冒険者の首を一太刀で切り落とすこともある。

確：ゾンビ
不：不気味な人影

種別：不死
出現数： 2 ～ 7
ＨＰ： 2 ～ 11
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 6
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 520

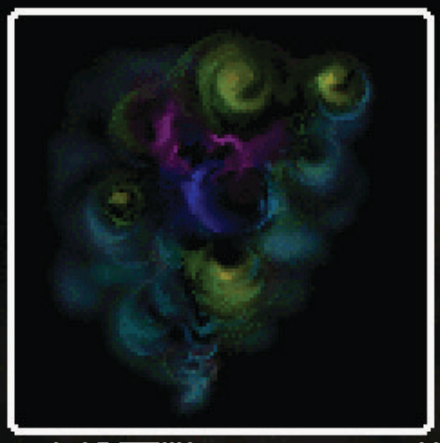
人間の死体が呪術によりアンデッド化したもの。腐臭だけでも嫌なものだが、それよりも冒険者を麻痺させる毒に要注意である。



確：クリーピングクラッド
不：粘液質の物

種別：動物
出現数： 2 ～ 7
ＨＰ： 3 ～ 12
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 2 ～ 4
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：毒
経験値： 550

汚らしい緑色のヘドロが魔法により擬似生命を宿したもの。体内に様々な毒素を含んでいて、うかつに触れてしまうと毒を浴びてしまう。



確：ガスクラウド
不：空気のかたまり

種別：魔法生物
出現数： 2 ～ 8
ＨＰ： 2 ～ 8
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 2　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：麻痺，逃走
経験値： 350

腐敗した屍から発生したガスが突然変異で生命を宿したもの。体を振動させて呪文を唱えることもできる。またガスには麻痺の毒も含まれている。

確：レベル１メイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数：１～１
ＨＰ：２～５
ＡＣ：４
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv １　僧Lv ０
攻撃回数：１　ダメージ：２～４
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値：475

唱える呪文はわずかであるため脅威ではない。体力も少ないので、彼らが呪文を唱える前に素早く倒してしまうのがよいだろう。

確：レベル１プリースト
不：僧侶

種別：僧侶
出現数：２～５
ＨＰ：１～８
ＡＣ：５
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv １
攻撃回数：１　ダメージ：１～８
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値：515

ワードナの配下にある僧兵たちは戦闘集団としての役目しかない。従って彼らは僧侶の基本である治療呪文を唱えられないのである。

確：クリーピングコイン
不：小さな物体

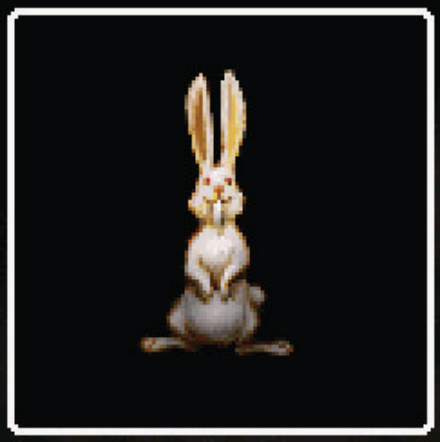
種別：魔法生物
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 1 ～ 1
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 1
ドレイン： 0　　ブレス：ドレイン
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 920

迷宮内に埋もれている金貨が魔法により擬似生命を与えられたもの。ブレスで攻撃してくるが、所詮コインの吐くブレスである。恐れるに足らない。

確：レベル１ニンジャ
不：着物を着た男

種別：戦士
出現数： 2 ～ 8
ＨＰ： 4 ～ 10
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 12
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル.スリープ
経験値： 600

東方の暗殺者として名高い「忍者」とは違い、彼らは真似をしているにすぎない。が、それなりの腕はあり、時には冒険者の首を切り落とすこともある。



確：ボーパルバニー
不：うさぎ

種別：動物
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 20
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 1 ～ 14
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル,逃走
経験値： 735

迷宮にいるウサギ。たかがウサギとあなどってはいけない。彼らの鋭く長い牙は冒険者の首を切り落とすことができるのだ。

確：カピバラ
不：大きなねずみ

種別：動物
出現数： 3 ～ 9
ＨＰ： 4 ～ 16
ＡＣ： 8
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 10
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒,逃走
経験値： 520

本来は南アフリカに生息するげっ歯類であるが、迷宮の中では魔法の力で巨大になり狂暴化している。毒による攻撃に注意が必要である。

確：ジャイアントトード
不：カエル

種別：動物
出現数： 5 ～ 8
ＨＰ： 4 ～ 20
ＡＣ： 7
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 18
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒,逃走
経験値： 795

魔法の力により巨大化したカエル。その大きさは牛ほどもあり、人間なら丸呑みしてしまう。毒による攻撃もしてくるので油断ならない。

確：コヨーテ
不：汚らしい犬

種別：動物
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 4 ～ 24
ＡＣ： 8
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 4 ～ 16
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：逃走
経験値： 780

草原オオカミと呼ばれ、通常は草原でウサギなどを狩っているのだが、迷宮の中では死肉の味を覚えたらしく、冒険者を襲ってくる。

確：レベル３プリースト
不：僧侶

種別：僧侶
出現数：５～７
ＨＰ：４～25
ＡＣ：４
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ２
攻撃回数：１　ダメージ：３～10
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ,逃走
経験値：990

彼らもまた治療呪文を唱えられない。だが数ある僧兵の中にあって、何故か彼らだけが毒による攻撃をしかけてくる。素早く倒すに限る。

確：レベル３サムライ
不：着物を着た男

種別：戦士
出現数：４～８
ＨＰ：７～22
ＡＣ：５
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv １　僧Lv ０
攻撃回数：３　ダメージ：２～17
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：逃走
経験値：795

剣術だけでなく精神修養も積んだ東方の戦士。本来ならば無益な殺生をしないはずだが、魔道に魅入られた彼らは冒険者に襲い掛かってくる。

確：レベル３ニンジャ
不：着物を着た男

種別：戦士
出現数： 4 ～ 9
ＨＰ： 3 ～ 24
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 5　　ダメージ： 1 ～ 20
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒，クリティカル
経験値： 1360

彼らも正真正銘の忍者ではない。だが少なくともレベル１ニンジャよりは腕は確かだ。油断していれば首を切り落とされてしまうだろう。

確：ワーベア
不：熊

種別：動物
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 40
ＡＣ： 6
回復： 1
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 4 ～ 19
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒，麻痺，逃走
経験値： 1320

熊に変身することができる獣人である。直立姿勢からくりだされる爪攻撃は脅威である。さらに爪には麻痺させる毒も含まれていて、非常に手強い。

確：ドラゴンフライ
不：羽虫

種別：ドラゴン
出現数：2 ～ 4
ＨＰ：2 ～ 16
ＡＣ：4
回復：0
抵抗：20 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数：3　ダメージ：1 ～ 14
ドレイン：0　ブレス：火炎
特殊能力：スリープ
経験値：1275

文字どおり竜とハエを合成した奇怪な生物である。身軽さはハエのごとく、ブレスを吐くのは竜のごとし。呪文も効き難く、厄介なモンスターである。

確：ロッティングコープス
不：不気味な人影

種別：不死
出現数：1 ～ 5
ＨＰ：2 ～ 16
ＡＣ：6
回復：0
抵抗：0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数：3　ダメージ：1 ～ 12
ドレイン：0　ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値：680

死肉を食らうアンデッドモンスターで、別名グールとも呼ばれている。食欲を満たすために毒で相手を麻痺させ、襲いかかってくる。

確：オーガ
不：悪鬼

種別：戦士
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 33
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 960

３メートルもの背丈を持つ人食い鬼。いつも群れをなして冒険者を襲ってくる。呪文でまとめて倒してしまう方がよいだろう。

確：ヒュージスパイダー
不：昆虫

種別：昆虫
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 4 ～ 18
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 6
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 600

魔法により巨大化した土グモである。猛毒を持っており、彼らの群れに襲われたらひとたまりもない。呪文で一度に倒すのが得策か。

確：ワーラット
不：獣のような男

種別：獣人
出現数：1 ～ 4
ＨＰ：4 ～ 25
ＡＣ：6
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数：1　ダメージ：1 ～ 8
ドレイン：0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：755

獣人は変身すると人間の知性を失ってしまうものだが、ワーラットだけは知性を失わずに武器を手にして襲ってくる。しかし所詮はネズミだ。

確：ボーリングビートル
不：昆虫

種別：昆虫
出現数：1 ～ 8
ＨＰ：5 ～ 40
ＡＣ：3
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数：1　ダメージ：5 ～ 20
ドレイン：0　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：1120

固い殻を持った巨大な甲虫である。また攻撃力も高く、訓練不足の冒険者ならばたちまち彼らの餌となってしまうだろう。

確：ガスドラゴン
不：竜

種別：ドラゴン
出現数：1 ～ 4
ＨＰ：5 ～ 40
ＡＣ：3
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 1　僧Lv 0
攻撃回数：3　ダメージ：1 ～ 26
ドレイン：0　ブレス：毒
特殊能力：なし
経験値：2075

緑色のうろこに覆われた小型のドラゴン。別名グリーンドラゴン。ブレスと低レベルではあるが魔術師の呪文を唱えて攻撃してくる。

確：プリーステス
不：僧侶

種別：僧侶
出現数：1 ～ 6
ＨＰ：4 ～ 25
ＡＣ：4
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 2
攻撃回数：1　ダメージ：3 ～ 8
ドレイン：0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：870

ワードナ配下の僧兵集団の中には彼女たちのような尼僧もいる。迷宮の中では唯一の花であるが、戦闘となれば情けは無用だ。

確：ソードマン
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 3 ～ 30
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 2 ～ 14
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 960

ワードナに雇われた傭兵集団の中でも経験の浅い戦士である。力に任せたゴリ押しの攻撃が身上なので素早く倒してしまうに限る。

確：ヒュージスパイダー
不：昆虫

種別：昆虫
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 4 ～ 18
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 6
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 600

魔法により巨大化した土グモである。このクモは糸でワナを張ることは無いのだが、群て襲ってくるうえに毒を持っているので侮れない。

確：アタックドッグ
不：猛獣

種別：動物
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 4 ～ 32
ＡＣ： 1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 6
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 1120

戦闘用に訓練された大型犬で、胴には鋭いトゲを付けたアーマーを装着している。群れをなして冒険者に襲いかかってくる。

確：ガーゴイル
不：不気味な石像

種別：魔法生物
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 8 ～ 36
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 50 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 4　　ダメージ： 1 ～ 16
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 2435

ゴシック建築に見られる奇怪な魔物の像のモデルとなった怪物である。一見すると悪魔のように見えるが、悪魔が彼らの僕として作った魔法生物である。

確：グレイブミスト
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 4 ～ 32
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 16
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 1080

霧のように漂う霊魂である。現世と別れきれずにいるうちに意識も姿も薄れてしまい、幽霊と化してしまった彼らは生者に憎悪のみを抱いて襲いかかる。

確：ドラゴンパピー
不：猛獣

種別：ドラゴン
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 5 ～ 50
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 10
ドレイン： 0　　ブレス：冷気
特殊能力：なし
経験値： 2280

幼いドラゴンだが、すでにガスドラゴン並の体格でブレスを吐いて攻撃してくる。さすがにまだ呪文は使いこなせないようである。

確：ワーウルフ
不：狼

種別：獣人
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 7 ～ 35
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 2 ～ 16
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 975

狼男として有名な獣人である。しかしワーウルフは伝説の狼男ほどの強さはないようだ。銀の弾丸でなくとも通常の武器で倒せるのだから。

確：シェイド
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 6 ～ 27
ＡＣ： 7
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 2 ～ 5
ドレイン： 1　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 875

冥界の生命体が迷宮内で実体化したアンデッドモンスター。エナジードレインで吸い取ったエネルギーを、冥界へ送り込む役目を負っている。

確：ビショップ
不：僧侶

種別：僧侶
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 4 ～ 32
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 1　僧Lv 3
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 10
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1135

魔術師と僧侶の両方の呪文を使うエリートクラスなのだが、修行も積まずにワードナに荷担しているため、呪文を上手く使いこなせてはいないようだ。

確：マイナーダイミョウ
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 4 ～ 40
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 12
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1200

どこかの領主であったのだろうが、ワードナの魔力に魅入られてしまい、地下迷宮で冒険者たちを襲っている。

確：レベル５メイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数：１～６
ＨＰ：５～20
ＡＣ：10
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ３　僧Lv ０

攻撃回数：１　ダメージ：１～４
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：620

唱えてくる呪文の中でもマハリトは攻撃力が高い。長期戦を避け、素早く倒すか、呪文を封じることができれば、脅威ではなくなるだろう。

確：レベル４シーフ
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数：１～６
ＨＰ：７～35
ＡＣ：10
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０

攻撃回数：２　ダメージ：１～18
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：740

盗賊集団の下っ端で冒険者から金品を奪おうと迷宮内をうろついているが冒険者を相手にできるほどの戦闘の腕はないようだ。

確：キラーウルフ
不：猛獣

種別：動物
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 6 ～ 48
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 2 ～ 16
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 1460

非常に大型の狼で、体格に見合う凶暴さを持っている。迷宮内の死肉や腐肉にあき足らず、活きのいい冒険者たちに襲いかかってくる。

確：スピリット
不：正体不明の存在

種別：幻獣
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 9 ～ 23
ＡＣ： 2
回復： 1
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 3　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒
経験値： 1400

一見すると幽霊のように見えるがアンデッドではない。どうも異なる次元の生物のようで、呪文を無効化する能力を持っている。

確：ジャイアントスピナー
不：昆虫

種別：昆虫
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 8 ～ 36
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 2 ～ 8
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒
経験値： 960

この巨大なクモは糸を吐いて網を張るというやっかいなモンスターである。なぜか戦闘時は糸は吐かずに毒の攻撃をしてくるが、こちらもやっかいだ。

確：ワータイガー
不：猛獣

種別：獣人
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 40
ＡＣ： 4
回復： 1
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 28
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 1405

巨大な虎に変身する獣人。攻撃力もなかなかのもので、毒も持っているのでさらに手強い。またわずかではあるが回復能力もある。

確：メデューサリザード
不：奇妙な動物

種別：幻獣
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 5 ～ 40
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0

攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 3
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：石化
経験値： 1040

足のついたヘビという感じのモンスターで、攻撃力自体はさほどではないが、名前どおりに冒険者を石化させてしまうという恐ろしい魔力を持っている。

確：レベル５プリースト
不：僧侶

種別：僧侶
出現数： 1 ～ 5
ＨＰ： 5 ～ 40
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 3

攻撃回数： 1　　ダメージ： 3 ～ 8
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 1220

他の僧兵同様に治療呪文を唱えられない半端者だ。とはいえ呪文を使って攻撃してくるので、やはり素早く倒してしまおう。

確：レベル６ ニンジャ
不：黒装束の男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 5
ＨＰ： 6 ～ 60
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　ダメージ： 1 ～ 18
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 1520

まだまだ未熟な偽忍者である。なぜなら彼らはクリティカルヒットも出せないからである。恐れるに足らないはずだ。

確：レベル７ メイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 7 ～ 28
ＡＣ： 8
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 4　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1000

集団で現れて呪文を唱えられると冒険者はたまったものではない。だが、呪文を封じてしまえば、魔術師の攻撃力などたかがしれている。

確：マスターシーフ
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 4 ～ 24
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 960

マスターの称号が付いているわりには、戦闘においては今一つである。盗みのテクニックだけがマスタークラスなのかもしれない。

確：メジャーダイミョウ
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 5
ＨＰ： 7 ～ 84
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 20 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 1 ～ 14
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 2340

一国の主にもなれる器を持ちながらも、ワードナの誘いに乗り、迷宮の狂える武士として冒険者を血祭りにあげることを生きがいとしている。

確：ハイプリースト
不：僧侶

種別：僧侶
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 8 ～ 64
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 5
攻撃回数： 1　ダメージ： 3 ～ 10
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 2160

高僧にもかかわらず、やはり治療呪文は唱えられない。高僧だけに種々の呪文を駆使して攻撃してくるが、モンティノであっさりと沈黙する。

確：チャンプサムライ
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 10 ～ 100
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 1　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 3 ～ 14
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 2395

東方の戦士、魔術師の呪文を使うが魔道に魅入られた戦士の使う呪文などたかがしれている。レベル３サムライよりも体力は上のようだ。

確：アークメイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 10 ～ 34
ＡＣ： 9
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 2 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 790

アークメイジと名乗ってはいるが偽物である。実際は、まだまだ未熟なレベルの低いメイジである。本物のアークメイジとは最深部で出会えるだろう。

確：マスターシーフ
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 6 ～ 36
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 1 ～ 32
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：逃走
経験値： 1140

マスターシーフは数種類存在し、このマスターシーフは真ん中の位置づけになる。だが、戦闘ではやはり今一つの腕である。

確：ゲイズハウンド
不：奇妙な動物

種別：動物
出現数：1 ～ 5
ＨＰ：4 ～ 32
ＡＣ：-1
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数：1　ダメージ：1 ～ 2
ドレイン：0　ブレス：なし
特殊能力：麻痺,逃走
経験値：1235

８本の足を持つ大トカゲである。かつては一睨みで相手を絶命させたが、今ではその能力も無く牙に麻痺の毒を持つだけになっている。

確：オーガロード
不：悪鬼

種別：魔術師
出現数：1 ～ 5
ＨＰ：8 ～ 64
ＡＣ：4
回復：1
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 3　僧Lv 0
攻撃回数：1　ダメージ：1 ～ 12
ドレイン：0　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：1790

並のオーガを遥かに凌ぐ体力と高い知能を持ち魔術師の呪文を使いこなす。オーガ達はオーガロード達のその力と呪文に敬意を払い指導者として敬う。

確：トロル
不：奇妙な動物

種別：戦士
出現数： 1 ～ 3
ＨＰ： 12 ～ 54
ＡＣ： 4
回復： 3
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 5 ～ 24
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 1720

他の巨人族に比べれば格は落ちるが、強力な回復力を持ち、それなりの体力も持ち合わせているので、戦闘が長引けば苦戦するだろう。

確：ライフスティーラー
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 8 ～ 43
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 20 ％
呪文：魔Lv 3　僧Lv 3
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 2
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 2240

死体に取り憑き冒険者に襲いかかってくる悪霊である。その名が示す通りその攻撃にはエナジードレインの能力を持っている。

確：ナイトストーカー
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 8 ～ 43
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 6
ドレイン： 1
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 1600

漆黒の体を持ち、真っ暗な迷宮の中で音もなく忍びより冒険者を攻撃するアンデットである。その攻撃にはエナジードレインの能力を持つ。

確：ワイバーン
不：奇妙な動物

種別：動物
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 14 ～ 63
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 1 ～ 22
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒
経験値： 1540

翼が発達し飛竜とも呼ばれているがドラゴンではない。だが、その攻撃には毒がありドラゴンにも劣ることはない。ブレスがないのがせめてもの救いか。

確：レベル８プリースト
不：僧侶

種別：僧侶
出現数：１～５
ＨＰ：７～56
ＡＣ：３
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ４
攻撃回数：１　ダメージ：１～８
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：1720

僧兵の中では中級であるが、やはり治療呪文は唱えずに攻撃呪文しか唱えてこない。迷宮内の僧兵は敵を倒すことしか考えていないようだ。

確：レベル10ファイター
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数：１～６
ＨＰ：７～70
ＡＣ：０
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０
攻撃回数：２　ダメージ：１～24
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：1900

中級の戦士で攻撃力はそれなりの威力はあるが、装備している武器と防具が今一つなので、熟練した冒険者にとっては恐れるに足らない。

確：レベル７メイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数：１～６
ＨＰ：７～28
ＡＣ：８
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ５　僧Lv ０
攻撃回数：１　ダメージ：１～４
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：1240

同じレベル７メイジでも数種類いて、このメイジはエリートのメイジである。通常のレベル７メイジよりも１レベル高い呪文を使いこなす。

確：レベル７シーフ
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数：１～５
ＨＰ：７～42
ＡＣ：４
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０
攻撃回数：２　ダメージ：１～32
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：逃走
経験値：1220

レベル７ではあるが、その攻撃力は一部のマスターシーフと比べても同等かそれ以上である。が、所詮はシーフである。大した敵ではないだろう。

確：レベル８ニンジャ
不：修道僧

種別：戦士
出現数：１～３
ＨＰ：８～32
ＡＣ：４
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０

攻撃回数：２　ダメージ：１～18
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル
経験値：1020

一瞬で敵の首を切り落とす攻撃は恐ろしいが、まだまだ未熟な忍者である。一撃で素早く倒してしまえば恐れるに足らない。

確：アースジャイアント
不：巨人

種別：巨人
出現数：１～５
ＨＰ：41～41
ＡＣ：９
回復：０
抵抗：85％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０

攻撃回数：２　ダメージ：２～32
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：20675

岩のような体を持つ大地の巨人。その体はかなりの確率で呪文を無効化し、巨体から繰り出される攻撃は、冒険者に致命の一撃となるであろう。

確：レッサーデーモン
不：悪魔

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 10 ～ 80
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 60 ％
呪文：魔Lv 3 僧Lv 0
攻撃回数： 5 ダメージ： 1 ～ 38
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 5100

低級の悪魔。しかし、低級とはいえ正真正銘の悪魔である。魔術師の呪文を使いこなし、４本の腕から繰り出される攻撃はまぁまぁじゃ破壊力を持っている。

確：キメラ
不：奇妙な動物

種別：動物
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 9 ～ 54
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 6 ダメージ： 1 ～ 34
ドレイン： 0 ブレス：火炎
特殊能力：なし
経験値： 3515

魔法により複数の動物を合体させた合成獣で、キマイラとも呼ばれている。その動きは素早くブレスの能力も持つのでかなり手強い敵となるだろう。

確：ファイアジャイアント
不：巨人

種別：巨人
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 15 ～ 92
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 5 ～ 30
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 2115

炎の化身を思わせる容姿をしている巨人である。呪文を無効化する力はないが、火には耐性があり、魔術師の大半の呪文は力を発揮しないであろう。

確：ゴーゴン
不：奇妙な動物

種別：幻獣
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 8 ～ 64
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0　　ブレス：石化
特殊能力：なし
経験値： 2920

鉄でできた皮膚を持つ雄牛の姿をした怪物。かつては石化の能力を持っていたが、今では口からはブレスを吐くだけになっている。

確：レベル８ビショップ
不：僧侶

種別：僧侶
出現数：１～６
ＨＰ：８～64
ＡＣ：２
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ３　僧Lv ４
攻撃回数：１　ダメージ：５～12
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：2060

ある程度の修行を積み、そこそこの呪文を唱える事ができるようになったビショップ。パーティ全体への攻撃呪文を唱えられるようになっている。

確：レベル８ファイター
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数：１～６
ＨＰ：８～80
ＡＣ：-1
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０
攻撃回数：２　ダメージ：３～28
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：2140

そこそこの武器と防具を装備した戦士であるが、前衛攻撃しかできないのが戦士である。熟練した冒険者にとっては恐れるに足らない。

確：レベル10メイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数：1 ～ 6
ＨＰ：10 ～ 40
ＡＣ：10
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 5　僧Lv 0
攻撃回数：1
ダメージ：1 ～ 4
ドレイン：0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：1400

中級の魔術師。それなりの呪文を使いこなすので、集団で現れてきたときには、適切な対処をしなければ被害は甚大になるだろう。

確：シーフ
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数：1 ～ 5
ＨＰ：9 ～ 54
ＡＣ：4
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数：4
ダメージ：1 ～ 55
ドレイン：0
ブレス：なし
特殊能力：逃走
経験値：1640

盗賊集団の幹部クラスのようで、時には強力な攻撃をしてくることもある。とはいえ、盗賊集団はどれをとっても変わりばえしないが。

確：マスターニンジャ
不：ローブを着た男

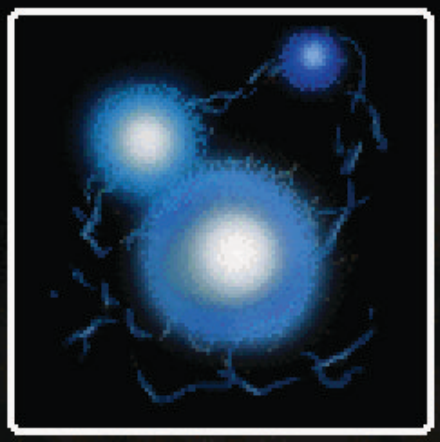
種別：戦士
出現数： 1 ～ 5
ＨＰ： 10 ～ 40
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 4 ～ 39
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：クリティカル
経験値： 1280

マスターの称号が付くだけのことはあり、それなりの攻撃力も備えていて決して侮ることのできない敵となっている。

確：マーフィーズゴースト
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 20 ～ 110
ＡＣ： -3
回復： 1
抵抗： 40 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 2 ～ 2
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 4450

マーフィーの亡霊である。このマーフィーという者が何者なのかはいろいろな説が流れているが本当のところは謎のままである。



確：ウィルオーウィスプ
不：正体不明の存在

種別：魔法生物
出現数： 1 ～ 2
ＨＰ： 10 ～ 80
ＡＣ： -8
回復： 0
抵抗： 95 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 2 ～ 16
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 43320

ぼんやりとした光球で人魂、鬼火と呼ばれる物と同種類だと思われる。そのつかみ所のない実体に物理攻撃はなかなか当たらないだろう。

確：ブリーブ
不：奇妙な動物

種別：動物
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 10 ～ 80
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 2 ～ 18
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：逃走,仲間を呼ぶ
経験値： 3300

カエルとトカゲを合体させたような生物で呪文などにかなりの耐性を持ち、すぐに仲間を呼ぶので戦闘は長期戦を覚悟しなくてはならない。

確：フロストジャイアント
不：巨人

種別：巨人
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 51 ～ 58
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 95 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 3 ～ 30
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 41355

極寒の地に住んでいるこの巨人は、当然のごとく冷気に耐性があり、さらに呪文もかなりの確率で無効化してくる。戦闘は接近戦が主体になるだろう。

確：ファイアドラゴン
不：竜

種別：ドラゴン
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 12 ～ 96
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 5 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 0
ブレス：火炎
特殊能力：なし
経験値： 5000

正真正銘のドラゴン。知能も高く高度の魔術師の呪文を使いこなす。また、その口から吐かれるブレスの威力は上級の冒険者といえども侮れない。

確：ハイプリースト
不：僧侶

種別：僧侶
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 11 ～ 88
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 6
攻撃回数： 2　　ダメージ： 1 ～ 16
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 3300

迷宮の最下層に出現する高僧である。高僧の中で最強でその呪文の攻撃により冒険者は致命の一撃を受ける事もある。

確：ハイウィザード
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 12 ～ 48
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 6　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 2395

魔術師系の上位に位置する。体力は並の魔術師と変わらないが、高度な呪文を使用し、その身は火に耐性のあるローブに包まれている。

確：マスターシーフ
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 12 ～ 72
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 1 ～ 48
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：逃走
経験値： 1935

迷宮の最深部をうろつき回っているマスターシーフである。さすがに最深部をうろつき回るだけの実力は有るようだが、シーフは所詮、シーフである。

確：ハタモト
不：ローブを着た男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 12 ～ 48
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 3 ～ 72
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル
経験値： 1600

サムライの上位に位置する立場だが呪文は使わず剣のみにて敵を倒すことを信条としている。その攻撃力は戦士系では最強クラスである。

確：ヴァンパイア
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 11 ～ 88
ＡＣ： -1
回復： 1
抵抗： 20 %
呪文：魔Lv 3 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 2
ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 3330

人の生命を吸い取ることにより生き続けるアンデッド。アンデッドの中でも高等な部類に属し魔術師の呪文を使う。また、麻痺の攻撃も持っている。

確：グレーターデーモン
不：悪魔

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 11 ～ 88
ＡＣ： -3
回復： 1
抵抗： 95 %
呪文：魔Lv 5 僧Lv 0
攻撃回数： 5
ダメージ： 1 ～ 42
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒,麻痺,仲間を呼ぶ
経験値： 44570

上級の悪魔。高度の魔術師の呪文を使用し、ほとんどの呪文を無効化してしまう。彼らに出会うと、腕の立つ冒険者でも時には全滅してしまう。

確：ポイズンジャイアント
不：巨人

種別：巨人
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 81 ～ 81
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 95 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 4 ～ 40
ドレイン： 0
ブレス：毒
特殊能力：なし
経験値： 41320

毒々しい紫色の皮膚をした巨人である。ドラゴン並の強力なブレスを持ち、一撃の威力も他の巨人族よりも強力で、迷宮内で最強の巨人である。

確：ドラゴンゾンビ
不：竜

種別：不死
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 12 ～ 96
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 5 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 52
ドレイン： 0
ブレス：ドレイン
特殊能力：なし
経験値： 5360

ファイアドラゴンの屍に魔法をかけゾンビとして復活させたもの。生前の能力をそのまま引き継ぎ、なおかつ呪文の無効化の能力まで持つアンデッド。

確：レイバーロード
不：鎧を着た男

種別：動物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 15 ～ 150
ＡＣ： 10
回復： 2
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 5 僧Lv 4

攻撃回数： 2
ダメージ： 3 ～ 72
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 4155

魔術師と僧侶の両方の呪文を使いこなす魔法戦士である。戦士としても一流で戦士系では最強クラスの攻撃力と最高の体力を併せ持つ。

確：ザ・ハイマスター
不：とんがり帽子の男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 15 ～ 60
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0

攻撃回数： 3
ダメージ： 3 ～ 90
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：クリティカル
経験値： 3000

最強の忍者。殺人マシーンの名にふさわしい攻撃力と体術をかね揃えている。その攻撃は未熟な冒険者の命を容易に奪うだろう。

確：フラック
不：奇妙な動物

種別：動物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 15 ～ 180
ＡＣ： -3
回復： 0
抵抗： 0 %
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 7 ～ 35
ドレイン： 0 ブレス：冷気
特殊能力：石化,毒,麻痺,クリティカル
経験値： 9200

正体不明の魔物。忍者以上の体術の使い手で、その攻撃は一撃で冒険者の首を切り落としたり、毒、麻痺、石化の効果もある。他にブレスの能力も持つ。

確：アークメイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 20 ～ 80
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 %
呪文：魔Lv 6 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 3160

迷宮の最深部で冒険者を待ち受ける最強の魔術師。魔術師とは思えない体力と高度な呪文を駆使して冒険者を苦しめるだろう。

確：マイルフィック
不：正体不明の魔物

種別：不死
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 25 ～ 100
ＡＣ： -5
回復： 3
抵抗： 50 ％
呪文：魔Lv 7 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 1 ～ 5
ドレイン： 3
ブレス：なし
特殊能力：毒,麻痺
経験値： 7460

太古の魔神。悪魔より上位に位置する存在で全ての悪魔を統率する。その能力は全ての魔術師の呪文を使え、エナジードレイン、呪文の無効化まで持つ。

確：ヴァンパイアロード
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 20 ～ 160
ＡＣ： -5
回復： 4
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 6 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 4
ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 7320

全てのアンデッドの頂点に立つ者。冒険者の命を吸い取りレベルを下げたり、麻痺させたりもする。また、高度な魔術師の呪文を使用してくる。

確：ワードナ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 30 ～ 120
ＡＣ： -7
回復： 5
抵抗： 70 ％
呪文：魔Lv 7 僧Lv 7
攻撃回数： 2 ダメージ： 8 ～ 80
ドレイン： 4 ブレス：なし
特殊能力：石化,毒,麻痺,クリティカル
経験値： 15880

悪の大魔導師である。超人的な肉体を持ち、あらゆる呪文と特殊攻撃を使用し強力な回復力まで持つ。本当のところ彼が何者なのかは謎である。

確：ハイニンジャ
不：着物を着た男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 12 ～ 48
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 3 ～ 72
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：クリティカル
経験値： 1600

地下４階の某所にいる忍者である。迷宮の下層部でも通用する実力を持ち、不用意に踏み込んだ冒険者は簡単に倒されてしまうだろう。

確：ハイプリースト
不：僧侶

種別：僧侶
出現数： 2 ～ 2
ＨＰ： 8 ～ 64
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 5
攻撃回数： 1　ダメージ： 5 ～ 12
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 2200

地下４階の某所にいる高僧である。高僧としては普通の能力だが、地下４階では最強の部類に入るので中級以下の冒険者は侮ることはできない。

確：レベル７メイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 2 ～ 2
ＨＰ： 7 ～ 28
ＡＣ： 8
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 4　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1000

地下４階の某所にいる魔術師である。魔術師の中では中級であるが、地下４階までの最強の魔術師であり、未熟な冒険者が対処を誤ると苦戦するだろう。

確：レベルアファイター
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 2 ～ 2
ＨＰ： 7 ～ 70
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 1900

地下４階の某所にいる戦士である。地下４階では手強い方だが、この戦士に苦戦するようでは、これ以上迷宮を深く潜るのはやめた方がいい。

Scenario 1: Items

確：ロングソード
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：25GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：4　攻撃力：1～8
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1～6
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：30GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：2　攻撃力：2～6
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：フレイル
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：150GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1～7
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：1～5
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ダガー
不：短剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：5GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：1～4
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：スモールシールド
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：20GP
装備：FIG PRI THI BIS
SAM LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ラージシールド
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：40GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ローブ
不：服

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：15GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：レザーアーマー
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：50GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
　　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：90GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：200GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートメイル
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：750GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：兜
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：100GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ディオスの薬
不：薬

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディオス→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ラテュモフィスの薬
不：薬

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：300GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ラテュモフィス→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ロングソード+1
不：剣
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：2～9
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード+1
不：剣
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：4　攻撃力：2～7
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス+1
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：12500GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：3～9
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：モグレフの杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：3000GP
装備：MAG　BIS

攻撃修正：1　攻撃力：1～6
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：モグレフ→壊れる（25％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：カティノの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：カティノ→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：レザーアーマー+1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
　　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら+1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートメイル+1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：シールド+1
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート+1
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バディオスの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バディオス→壊れる（ 25％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ハリトの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ハリト→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ロングソード-1
不：剣
種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：-1　攻撃力：1～8
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード-1
不：剣
種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：-1　攻撃力：1～6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス-1
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：-1　攻撃力：2～6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：杖+2
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：2500GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：2　攻撃力：3～6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ドラゴンスレイヤー
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：1　攻撃力：2〜11
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：ドラゴン
耐性：なし
防御効果：ドラゴン

確：兜+1
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：3000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0〜0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：レザーアーマー-1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：あり　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
　　SAM　LOR
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら-1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：あり　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート-1
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス-1
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：-1　攻撃力：2～6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：宝石の護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：5000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：デュマピック
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バディオスの巻物
不：巻物

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バディオス→壊れる（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ソビックの薬
不：薬

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ソビック→壊れる（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ロングソード+2
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：4000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：6　攻撃力：3～12
攻撃回数：3
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード+2
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：4000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：5　攻撃力：3～8
攻撃回数：3
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス+2
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：4000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：4　攻撃力：3～10
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ロミルワの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：2500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ロミルワ→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ディルトの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：2500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディルト→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：銅の小手
不：手甲

種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：レザーアーマー+2
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら+2
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートメイル+2
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-7　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：シールド+2
不：盾

種別：盾　　属性：なし
呪い：なし　価格：7000GP
装備：FIG　PRI　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の兜+2
不：兜

種別：兜　　属性：悪
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バディオス
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ディアルの薬
不：薬

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：5000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディアル→壊れる（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ポーフィックの指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ポーフィック→壊れる（5％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ワースレイヤー
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：2〜11
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：獣人
耐性：なし
防御効果：獣人

確：メイジマッシャー
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：5　攻撃力：2〜7
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：魔術師
耐性：なし
防御効果：魔術師

確：毒のメイス
不：杖
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1～8
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：毒
防御効果：昆虫

確：モンティノの杖
不：杖
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：2～6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：モンティノ→杖（10％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：カシナートの剣
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：6　攻撃力：10～12
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：マニフォの護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：PRI

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マニフォ→壊れる（10％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

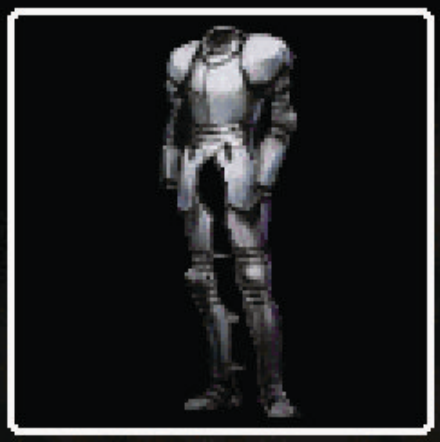
確：炎のロッド
不：ロッド
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：MAG　BIS　SAM

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マハリト→壊れる（10％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎
防御効果：なし

確：悪の鎖かたびら+2
不：鎖かたびら
種別：鎧　属性：悪
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし



確：中立の鎧+2
不：鎧

種別：鎧　　属性：中立
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-7　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の盾+3
不：盾

種別：盾　　属性：悪
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　PRI　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：マカニトの護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マカニト→壊れる（5％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：マラーの冠
不：輪

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マラー→兜（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バディアルの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バディアル→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード-2
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：1　　攻撃力：　1～ 6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ダガー+2
不：短刀
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：3～6
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス-2
不：杖
種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：1～8
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：杖-2
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：-2　攻撃力：1～4
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：早業の短刀
不：短刀

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：30000GP
装備：MAG　NIN

攻撃修正：-1　攻撃力：1～4
攻撃回数：7
ＡＣ修正：3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：呪いのローブ
不：服

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：-2　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：レザーアーマー-2
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
　　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら-2
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート-2
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：シールド-2
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：呪いの兜
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：あり　価格：50000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：-2　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート+2
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：銀の小手
不：手甲

種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：60000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の剣+3
不：剣

種別：武器　属性：悪
呪い：なし　価格：50000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：7　攻撃力：4〜13
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の短剣+3
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：50000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
NIN

攻撃修正：6　攻撃力：1〜6
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：盗賊の短刀
不：短刀

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：50000GP
装備：THI　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：1～6
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：忍者になる→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート+3
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-7　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：君主の聖衣
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：1000000GP
装備：LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-10　ＨＰ回復：1
クリティカル：あり

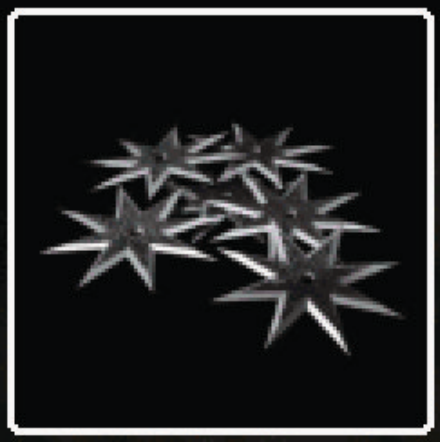
使用効果：なし
特殊効果：全員のHP全快→壊れる（50％）
攻撃効果UP：獣人 不死 悪魔
耐性：なし
防御効果：幻獣 ドラゴン

確：村正
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：1000000GP
装備：SAM

攻撃修正：8　攻撃力：10～50
攻撃回数：3
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：力+1→壊れる（50％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

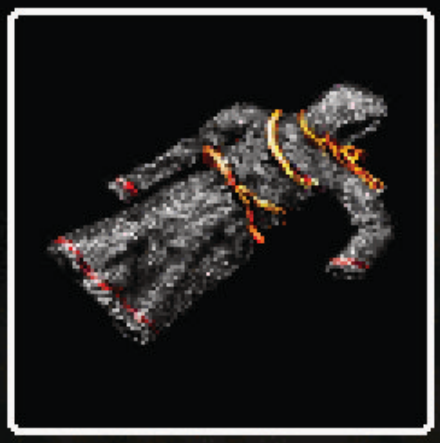


確：手裏剣
不：星型の物体

種別：武器　属性：悪
呪い：なし　価格：50000GP
装備：NIN

攻撃修正：7　攻撃力：11～15
攻撃回数：3
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：あり

使用効果：なし
特殊効果：最大HP+1→壊れる（ 50％ ）
攻撃効果UP：なし
耐性：毒 ドレイン
防御効果：なし



確：氷の鎖かたびら
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：150000GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力： 0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎
防御効果：なし

確：悪の鎧+3
不：鎧

種別：鎧　属性：悪
呪い：なし　価格：150000GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-9　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：シールド+3
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：250000GP
装備：FIG PRI THI SAM
LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：回復の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：300000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：1
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：僧侶の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：500000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：不死

確：死の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：あり　価格：500000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：-3
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ワードナの護符
不：護符

種別：特殊　属性：悪
呪い：あり　価格：99999999GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-10　ＨＰ回復：5
クリティカル：なし

使用効果：マラー
特殊効果：全員のHP全快
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎 冷気 毒 ドレイン 石化 魔術
防御効果：戦士 魔術師 僧侶 盗賊 小人 巨人 幻獣
ドラゴン 動物 獣人 不死 悪魔 昆虫

確：クマの置物
不：彫像

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：カエルの置物
不：彫像

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：銅の鍵
不：鍵

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：銀の鍵
不：鍵

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：金の鍵
不：鍵

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブルーリボン
不：リボン

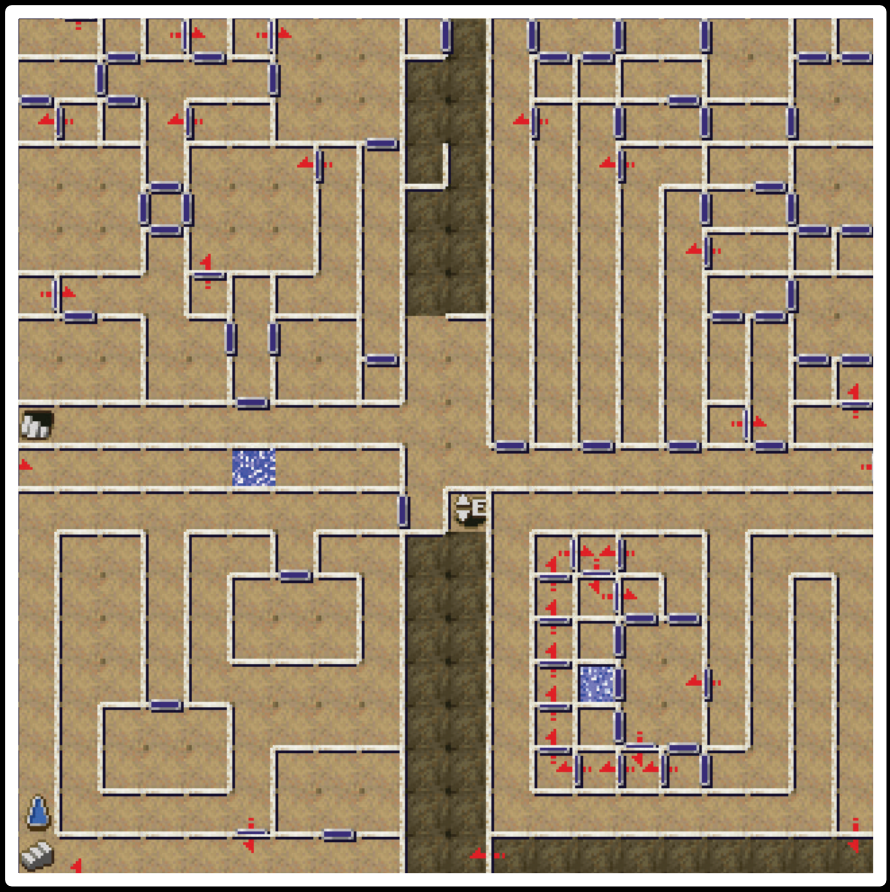
種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

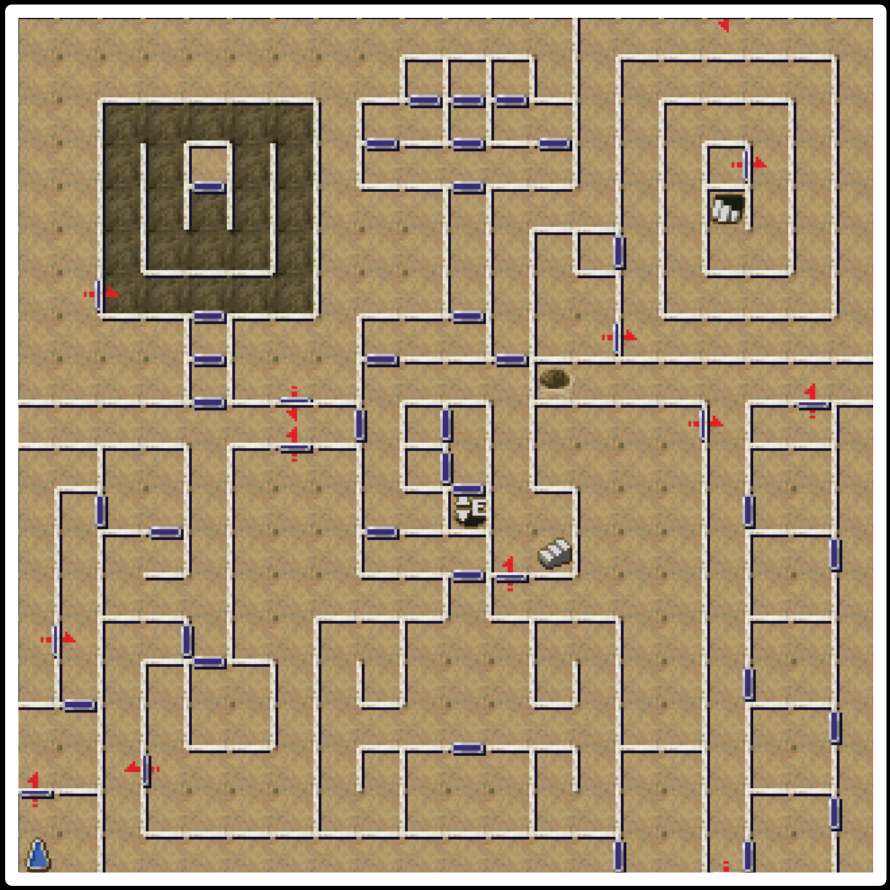
使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

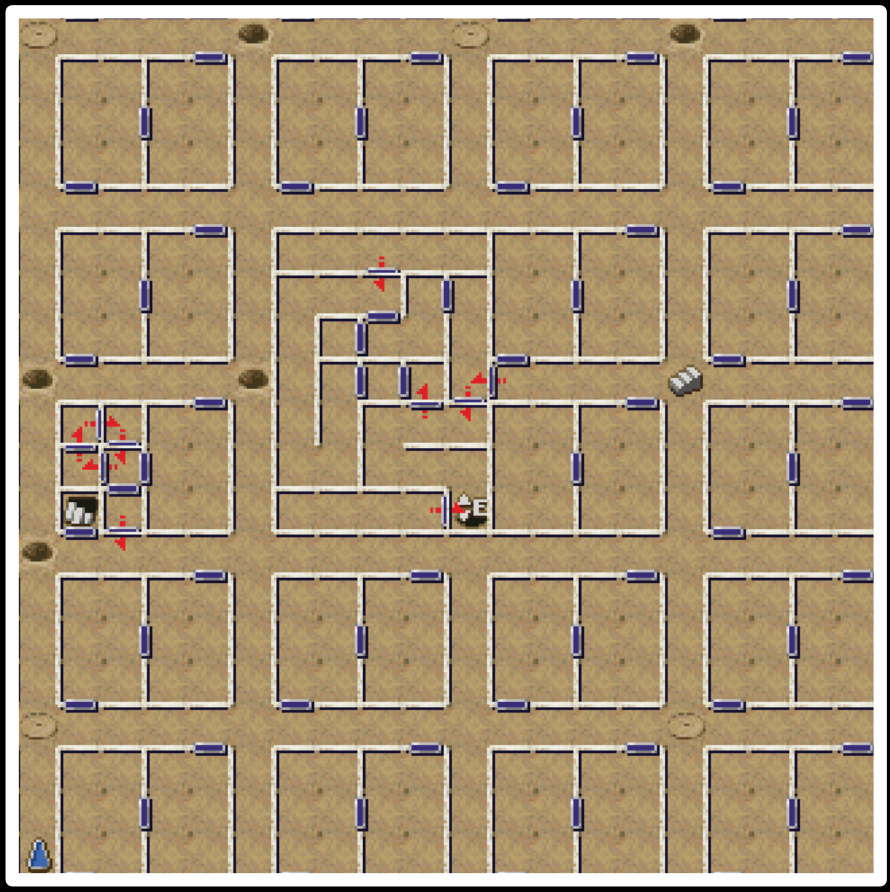
Scenario 1: Maps

B1F

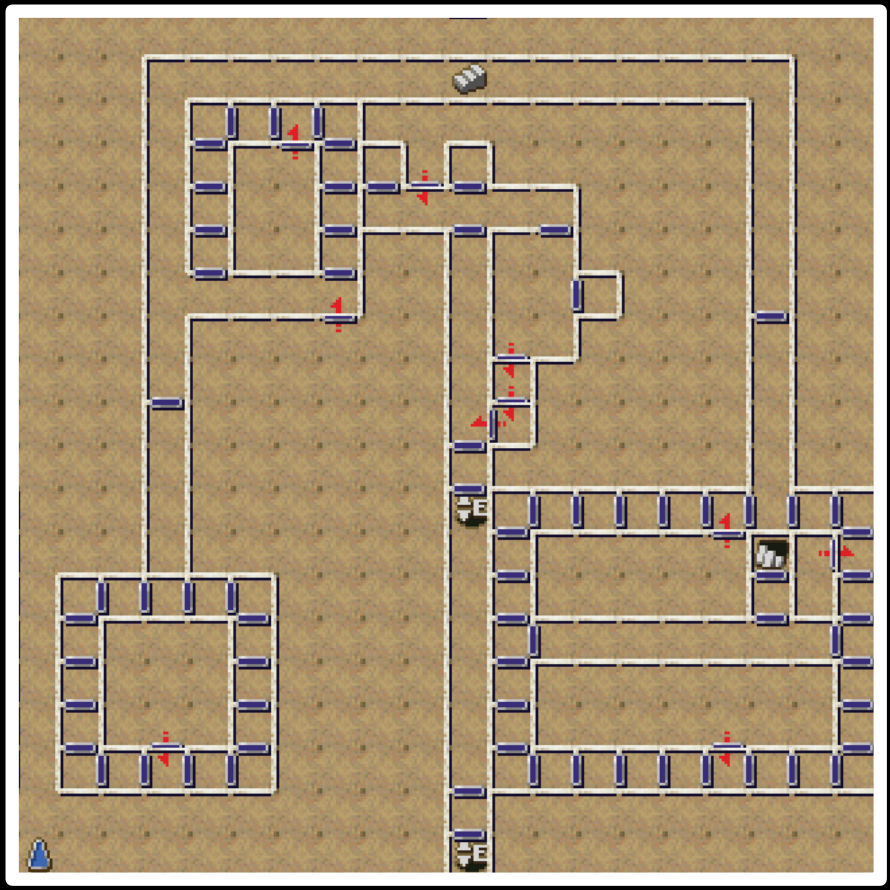


B2F



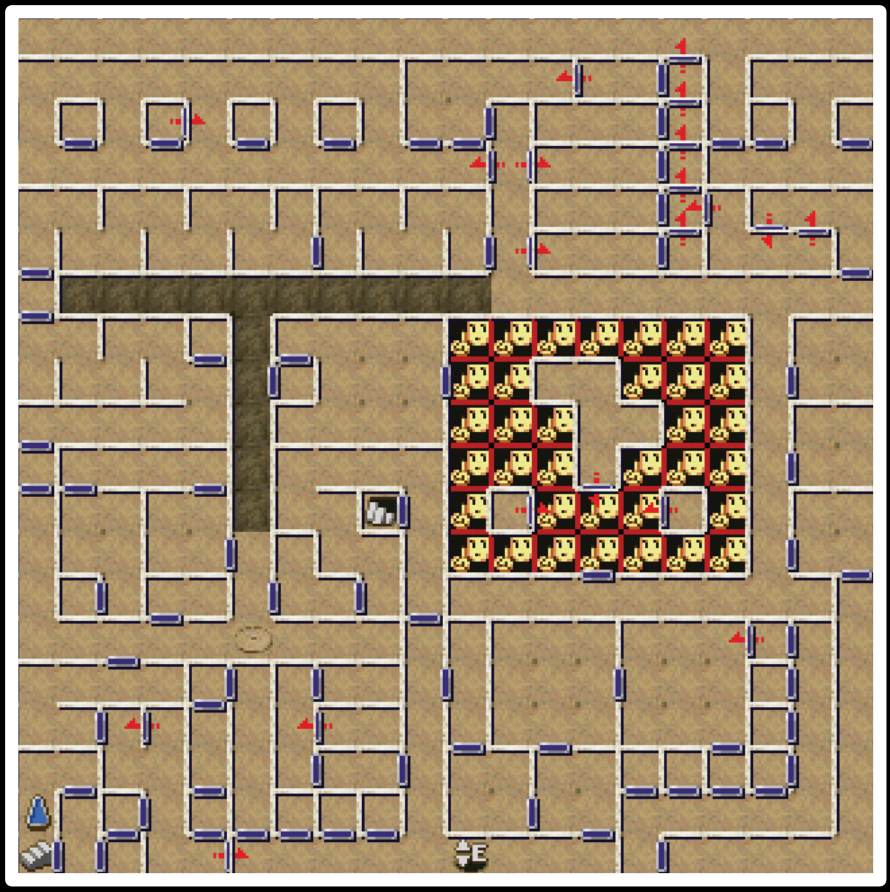


B3F

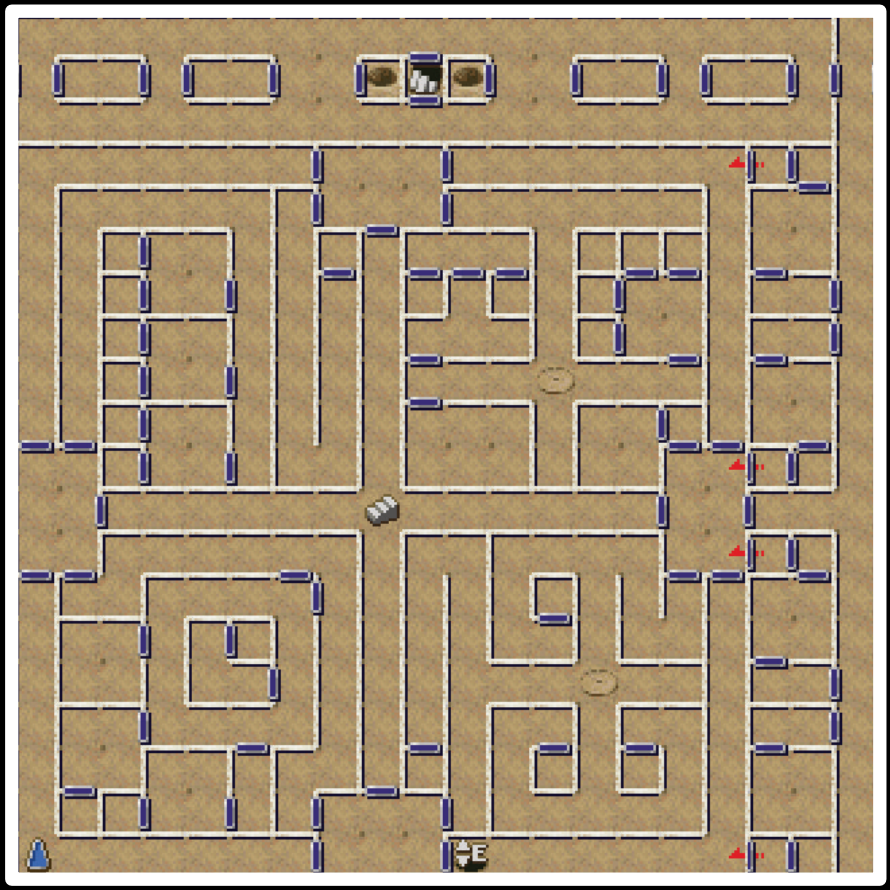


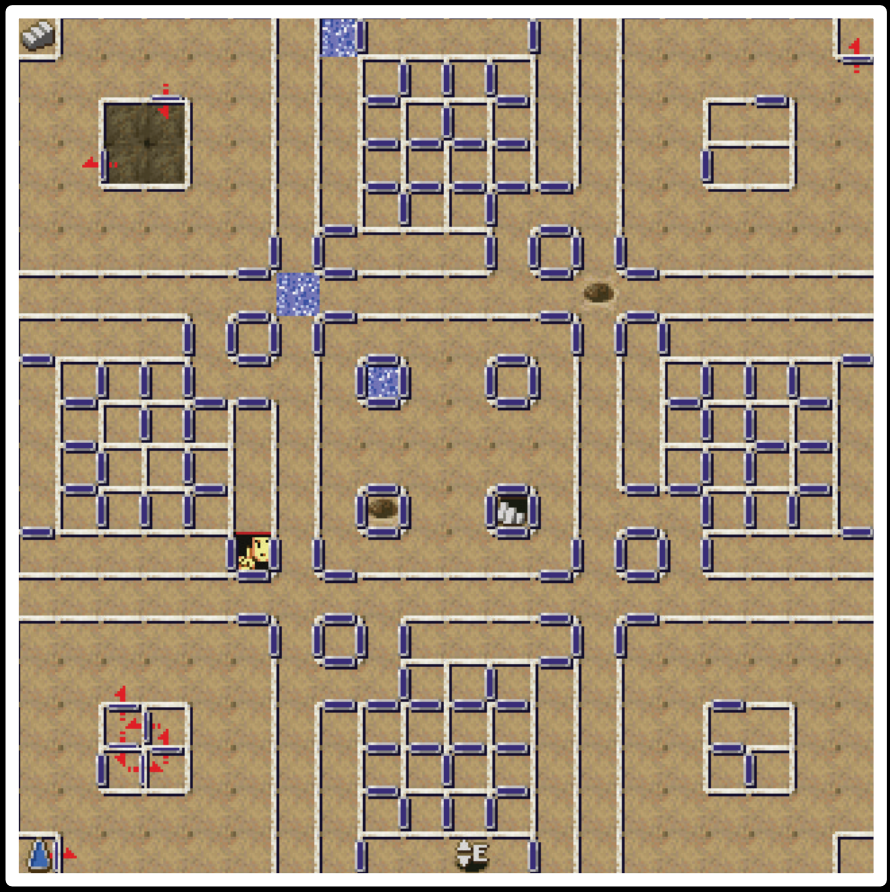
B4F

B5F

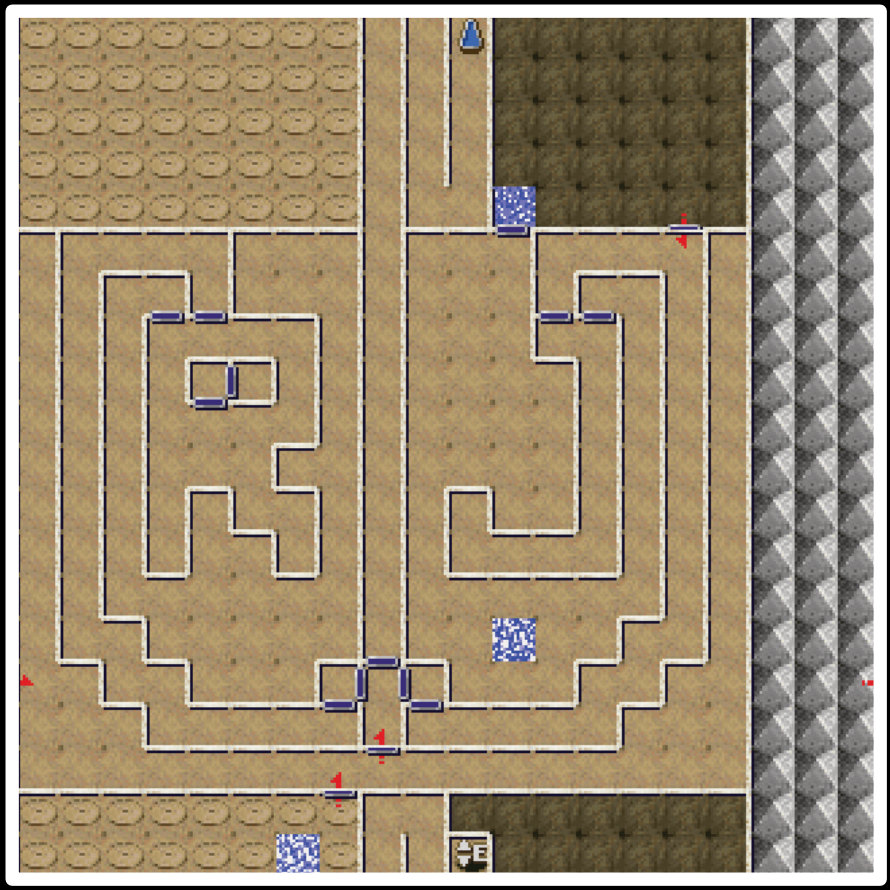


B6F



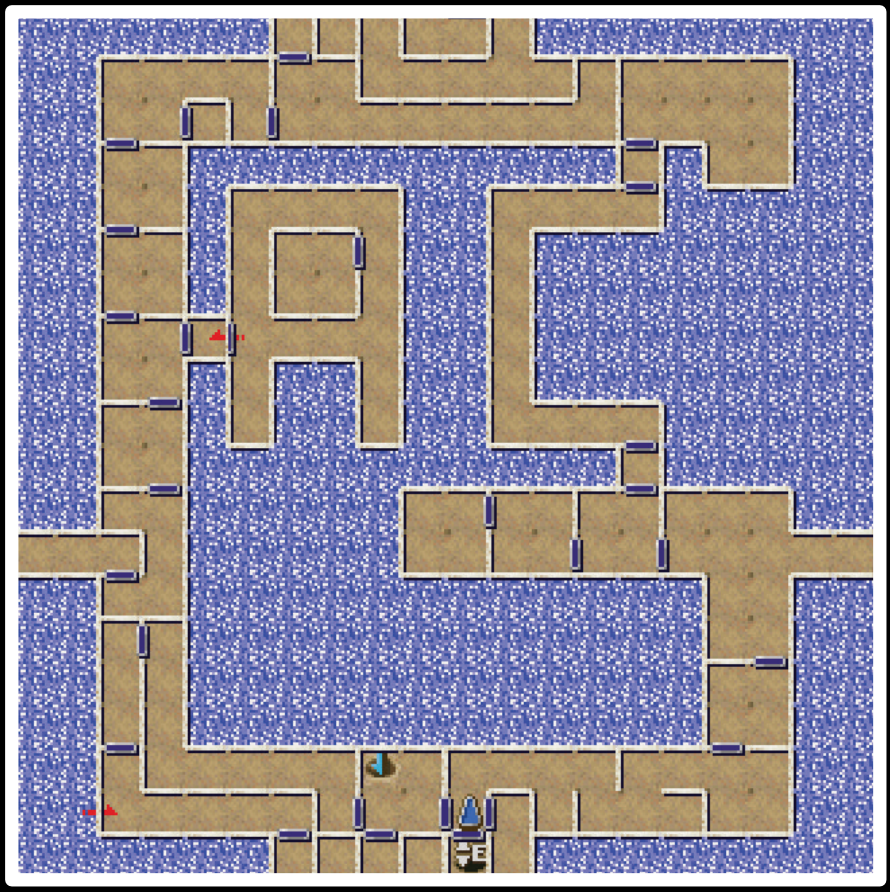


B7F

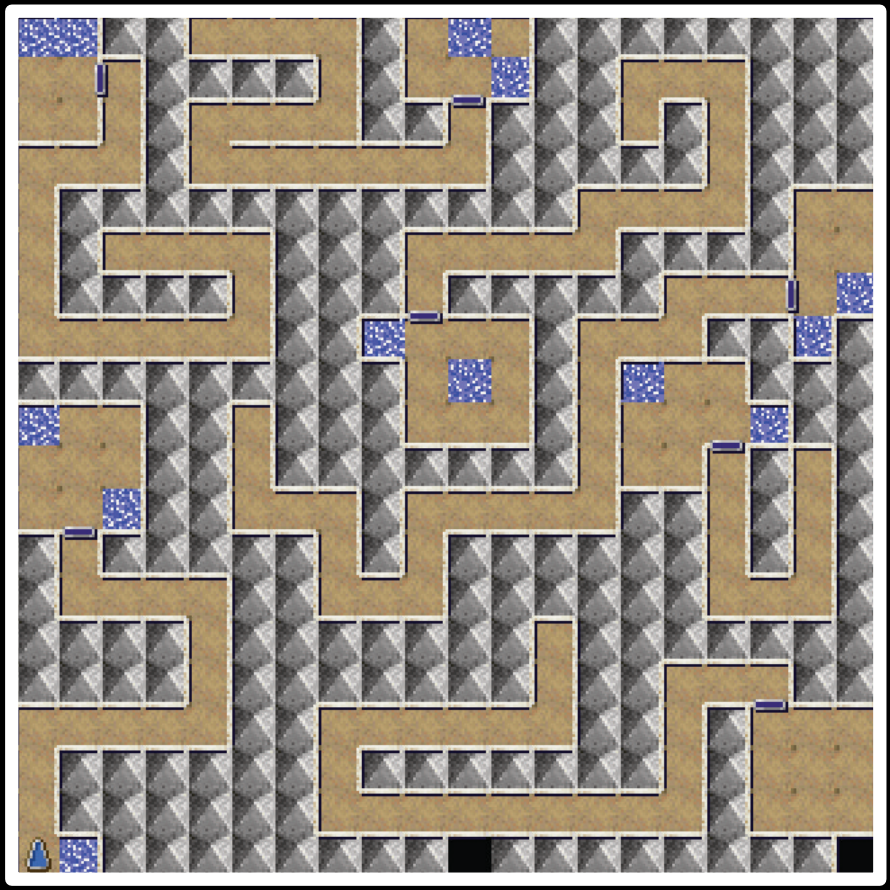


B8F

B9F



B10F



Scenario 2: Knight of Diamonds

Scenario 2: Story

Story
of
scenario #2

' knight of diamonds '
(ダイヤモンドの騎士)

ニルダの杖は、歴史上でも最高レベルの鍛造技術を使用して造られた、至高の作品であった。

杖の持つ力は強大で、その力場はリルガミンの街を、いかなる武器も、いかなる魔法をもってしても打ち破れない、無敵の街にしたのであった。

そして、リルガミンの街を脅かす意志を持った者は町に近づくことすら出来ず、

悪意のない者は自由に通り抜ける事が出来たのである。
杖の力による防御は完璧だった。
しかし、ただ一つ致命的な欠陥を持っていたのだ…。

杖の力はリルガミンで生まれた者に対しては全く無力だったのである。それゆえに、悪の力を持ってリルガミンに生を受けた魔人ダバルプスの陰謀を止めることができず、

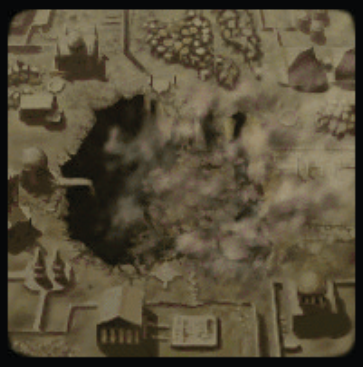
闇の助力を受けたダバルプスは、リルガミンの王位を奪い、ついには王家を滅ぼしてしまった。

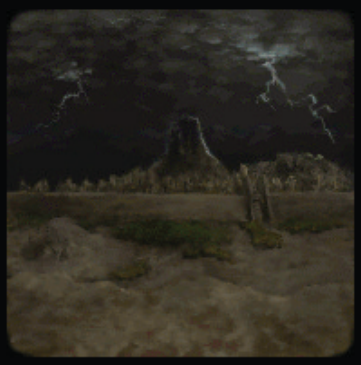
だが幸いなことに、若きマルグダ王女とアラビク王子の姉弟はダバルプスの襲撃から逃れて、生き長らえた。

生き延びた二人はダバルプスを倒すため、偉大なる英雄「ダイヤモンドの騎士」の伝説に名高い5つの武具を取り戻した。

神秘的な装束に身を固めたアラビクは、リルガミン城へ攻め上がった。勇敢なる戦いの末、ダバルプスは倒れた。

しかし、彼は死ぬ間際に、呪いの言葉を発した。その呪いの威力はすさまじく、彼ら二人の戦場であった城は崩れ落ち、後には大地に開いた煙たなびく穴だけが残された。





ダバルプスとアラビク、そしてニルダの杖は消え失せた。
もし、杖が戻らなければ、リルガミンの街は滅びてしまうであろう。

かくして杖を取り戻すべく、冒険者たちが再び集められたのであった。

Scenario 2: Monsters

確：ディンク
不：小柄な老人

種別：小人
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 31 ～ 31
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 100 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 1 ～ 1
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 140

醜い小さな老人の姿をしたモンスターである。彼らには呪文は全く効かないので、物理攻撃で倒すしかないが、そう強くはないので困りはしないだろう。

確：メジャーダイミョウ
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 7 ～ 84
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 20 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 1 ～ 20
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 2380

一国の主にもなれる器を持つ武士だが、より強くなる事しか考えず、迷宮内で殺戮を繰り返している。強靭な精神を持ち呪文を無効化することもある。

確：レベル７プリースト
不：僧侶

種別：僧侶
出現数：１～６
ＨＰ：７～56
ＡＣ：３
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ５
攻撃回数：２　ダメージ：３～20
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：2040

中級の僧侶である。僧侶であるが唱えてくる呪文は攻撃呪文が中心である。どうやら敵を倒した後に回復をすればいいと考えているようだ。

確：チャンプサムライ
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数：１～６
ＨＰ：10～100
ＡＣ：２
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv １　僧Lv ０
攻撃回数：３　ダメージ：３～42
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：2435

精神修行により魔術師の呪文を使う事ができる東方の上級戦士だが、呪文の修得よりも剣の技術を上げる方に熱心だったようである。

確：レベル７メイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数：１～６
ＨＰ：９～30
ＡＣ：９
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ３　僧Lv ０
攻撃回数：１　ダメージ：１～４
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：2000

中級の魔術師であるが、まじめに修行をしていないようで唱えてくる呪文はさほど多くはない。しかし集団で呪文を唱えられると苦戦するだろう。

確：レベル６シーフ
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数：１～６
ＨＰ：６～36
ＡＣ：３
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０
攻撃回数：５　ダメージ：１～40
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：2050

盗賊である。彼らの迷宮内での目的は冒険者を倒し金品を奪うことだが、屈強の冒険者を相手にするにはまだまだ戦闘力は低い。

確：ワーライオン
不：猛獣

種別：獣人
出現数： 5 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 40
ＡＣ： 4
回復： 1
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 28
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 2145

戦闘時に、人間からライオンの姿に変わる獣人である。毒の攻撃と若干の回復能力を持っている。群を成して冒険者に襲いかかってくる。

確：オーガロード
不：悪鬼

種別：魔術師
出現数： 1 ～ 5
ＨＰ： 8 ～ 64
ＡＣ： 4
回復： 1
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 3　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 28
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1830

オーガ達の指導者で知能も高くある程度の魔術師の呪文を使うことができる。少々の回復能力も持つ彼らをただのオーガと一緒にしてはいけないだろう。

確：コボルドキング
不：闘士

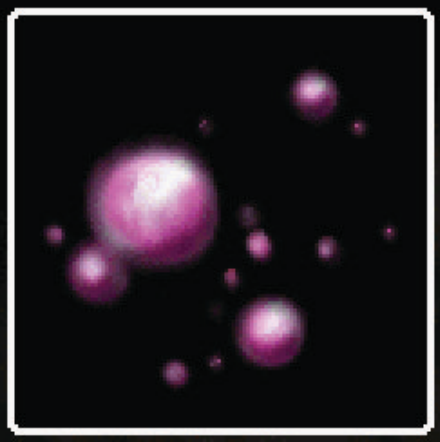
種別：戦士
出現数： 3 ～ 5
ＨＰ： 12 ～ 54
ＡＣ： 4
回復： 15
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 5 ～ 36
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1000

コボルドの王族である。彼らは、コボルドの中でも抜きんでた体格を持ち、その回復力には凄まじいものがある。しかし、所詮はコボルドである。

確：ウェブスピナー
不：蜘蛛

種別：不死
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 8 ～ 43
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 20 ％
呪文：魔Lv 3 僧Lv 3
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 2
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 2240

外見はクモであるが、アンデッドのモンスターである。数々の呪文を使い、エナジードレイン能力も持ち合わせているので油断はできない。



確：ファズボール
不：ふわふわした物

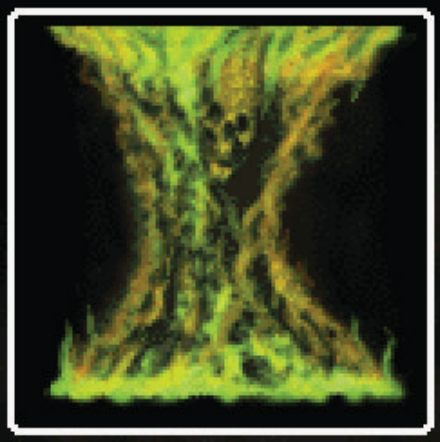
種別：動物
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 1 ～ 1
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 100 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 0 ダメージ： 0 ～ 0
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 1

パチパチと輝く光の玉である。攻撃力は全くないが呪文を全く受けつけない上にどんどん仲間を呼び出すのでまともに戦えば戦闘は長期戦になるだろう。

確：ワーアメーバ
不：原生動物

種別：獣人
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 10 ～ 50
ＡＣ： 10
回復： 15
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 2 ～ 20
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：毒
経験値： 1500

巨大なアメーバに姿を変える化物である。火に耐性があり、切っても切って再生を繰り返すこの化物を倒すのは容易ではない。



確：ノーシーアム
不：羽虫の群

種別：昆虫
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 1 ～ 10
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0　ブレス：ドレイン
特殊能力：なし
経験値： 750

小さい虫が数万と集まった固まりである。個々ではさほど強くはないが、集団で襲ってくるので一つ一つ倒していては相当苦労するだろう。

確：キャリアー
不：ただれた男

種別：不死
出現数： 2 ～ 7
ＨＰ： 9 ～ 45
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 7　ダメージ： 2 ～ 14
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 2900

特殊な菌が感染して死亡した人間のアンデッドである。その体表には菌が付着しており、攻撃を受けた冒険者は麻痺してしまうこともある。

確：ライノービートル
不：昆虫

種別：昆虫
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 12 ～ 72
ＡＣ： 1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 2 ～ 34
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 1900

お金によく似ている虫の形をした魔法生物である。そこそこの攻撃力を持つが特殊能力はなにもないので倒すのにさほど苦労はしないだろう。

確：ナイトストーカー
不：やつれた姿

種別：不死
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 8 ～ 43
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 6
ドレイン： 1
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 3240

夜に忍び寄る者の名を持つこのモンスターは、闇の力に心の隙をつかれ徐々に魂を奪われアンデッドとなってしまった者である。

確：ヒポポタマス
不：大きな動物

種別：動物
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 14 ～ 63
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 38
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 2350

カバである。魔法により品種改良が行われており、とても狂暴化している。毒を身につけており、分厚い皮膚は、かなりの防御力を持っている。

確：レベル８プリースト
不：僧侶

種別：僧侶
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 8 ～ 64
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 4
攻撃回数： 3　　ダメージ： 3 ～ 30
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 3010

僧侶と呼ばれるが実際には呪文の修得よりも身体を鍛えてきた僧兵である。故にレベル７プリーストよりも呪文レベルは劣るが身体能力は上である。

確：レベル10ファイター
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 10 ～ 100
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 4　　ダメージ： 1 ～ 48
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 2540

中級の戦士でそれなりの攻撃力を持つが、前衛への直接攻撃しかできない戦士に序盤でも苦戦することはないだろう。

確：レベル８メイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 8 ～ 32
ＡＣ： 8
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 5　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 3070

中級の魔術師である。それなりの魔術師の呪文を使用するので的確に対処しよう。そうすれば魔術師の攻撃力や体力はたかがしれている。

確：レベル７シーフ
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数：１～５
ＨＰ：７～42
ＡＣ：３
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０
攻撃回数：５　ダメージ：３～51
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：2000

レベル６シーフよりも１レベル高いだけあって攻撃力、体力は上がっている。しかしシーフは所詮シーフでありそれだけのことである。

確：レベル８ニンジャ
不：黒装束の男

種別：戦士
出現数：１～８
ＨＰ：８～32
ＡＣ：４
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０
攻撃回数：３　ダメージ：１～26
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル.スリープ
経験値：2015

東方の暗殺者として名高い「忍者」である。攻撃力そのものはさほど強力ではないが、彼らは敵の首を一撃で切り落とす技術を身につけている。

確：アースジャイアント
不：巨人

種別：巨人
出現数： 1 ～ 5
ＨＰ： 80 ～ 80
ＡＣ： 9
回復： 0
抵抗： 85 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 10 ～ 100
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 20638

岩のような皮膚を持つこの巨人の歩くさまはまるで巨大な岩石が動いている感じである。大地の加護を受けているその体は高確率で呪文を無効化する。

確：レッサーデーモン
不：悪魔

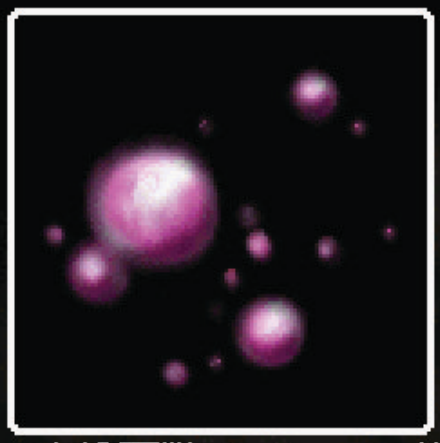
種別：悪魔
出現数： 1 ～ 9
ＨＰ： 10 ～ 80
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 60 ％
呪文：魔Lv 3 僧Lv 0
攻撃回数： 5
ダメージ： 1 ～ 38
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 5106

羊のような頭と４本の腕を持ち、炎のように赤い皮膚の悪魔である。悪魔の一族の中では低級の部類に属するが決して弱いわけではない。

確：ヘルハウンド
不：猛犬

種別：動物
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 9 ～ 54
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 6　　ダメージ： 1 ～ 34
ドレイン： 0　　ブレス：火炎
特殊能力：なし
経験値： 3515

地獄に住み、地獄の炎を身にまとった黒い犬の姿をしたモンスター。その動きは素早く、火の耐性があり、口からはブレスを吐く。



確：ファズボール
不：ふわふわした物

種別：動物
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 1 ～ 1
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 100 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 0　　ダメージ： 0 ～ 0
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 1

パチパチと輝く光の玉である。この光の玉の正体はキノコ等の胞子と言われているが、そうとは思えない。もしかしたら単なる幻影かもしれない。

確：ドゥームトード
不：カエル

種別：不死
出現数： 2 ～ 2
ＨＰ： 9 ～ 54
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 2 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 4 ～ 32
ドレイン： 0 ブレス：毒
特殊能力：なし
経験値： 2750

魔術師の使い魔として造られたアンデッドである。体は腐食しており、体内でガスを発生させブレスとして吹きかける。また低級の魔術師の呪文を使う。

確：ラビドラット
不：ウサギ

種別：動物
出現数： 2 ～ 8
ＨＰ： 8 ～ 48
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 1 ～ 40
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 2620

見た目は巨大な兎だが、その性格は凶暴で攻撃的である。毒の攻撃を持ち、跳躍力を生かした攻撃には、気を付けなくてはならないだろう。

確：ワーパンサー
不：猛獣

種別：獣人
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 14 ～ 64
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 4
ダメージ： 1 ～ 40
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒
経験値： 2080

戦闘時にパンサーに変身して戦うことができる獣人である。非常に身軽で、音もなく冒険者に忍び寄り襲いかかってくる。

確：ブレードベア
不：巨大な動物

種別：動物
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 17 ～ 66
ＡＣ： 0
回復： 5
抵抗： 30 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 44
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 3476

非常に鋭く長い爪を前足に持った熊である。その爪の攻撃力はかなりの威力を持ち、ある程度の呪文の無効化の能力も持っているので、油断はできない。

確：オークロード
不：鬼

種別：巨人
出現数： 1 ～ 5
ＨＰ： 120 ～ 120
ＡＣ： 7
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 10 ～ 140
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 30111

オークの中の貴族階級に属する者達である。ロードだが呪文は使えない。しかし、ずば抜けた体格を持ち、その体力と攻撃力には目を見張るものがある。

確：ゴーゴン
不：奇妙な動物

種別：幻獣
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 8 ～ 64
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 10 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 2 ～ 34
ドレイン： 0
ブレス：石化
特殊能力：なし
経験値： 2920

雄牛のような姿をしているが体表は鉄でできており その重量は凄まじいものがある。また、体内は高温に保たれており、水蒸気を発生させる。

確：レベル11ビショップ
不：僧侶

種別：僧侶
出現数： 3 ～ 9
ＨＰ： 11 ～ 88
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 4 僧Lv 5
攻撃回数： 4　ダメージ： 5 ～ 48
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 3008

中級の魔術師と僧侶の呪文を修得し、身体の鍛錬も十分に積んだビショップである。装備している品も最高の物らしく侮ることはできない。

確：レベル12ファイター
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 12 ～ 120
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 4　ダメージ： 3 ～ 56
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 2992

熟練した戦士だが装備している品はレベル10ファイターとたいして違わないようで攻撃力、防御力は、さほど上がってはいない。

確：レベル10メイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 10 ～ 40
ＡＣ： 8
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 5　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 6
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 5005

レベル10ではあるが唱えてくる呪文のレベルはレベル８メイジと変わらない。体力や攻撃力が多少増えただけと考えて対処すればいいだろう。

確：シーフ
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数： 1 ～ 5
ＨＰ： 10 ～ 60
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 5　　ダメージ： 3 ～ 64
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 3003

盗賊集団の幹部クラスのようで、その攻撃力は中級の戦士並である。熟練した冒険者にとっては問題はないが、その攻撃力は甘く見ない方がいいだろう。

確：マスターニンジャ
不：着物を着た男

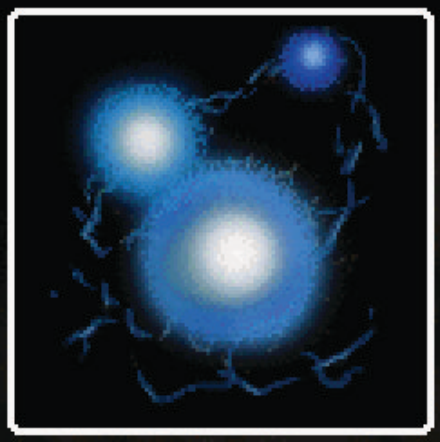
種別：戦士
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 10 ～ 40
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 42
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル.スリープ
経験値： 4073

忍者の攻撃力が低いのは彼らが一撃で敵をしとめることができるからである。従ってこのマスターニンジャも攻撃力は低めである。

確：マーフィーズゴースト
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 1 ～ 3
ＨＰ： 20 ～ 110
ＡＣ： -3
回復： 1
抵抗： 40 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 8
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 3337

マーフィーの亡霊と呼ばれているが本当にマーフィーの亡霊であるのだろうか？　一度に複数体出現することから考えても違うのではないだろうか？



確：ウィルオーウィスプ
不：正体不明の存在

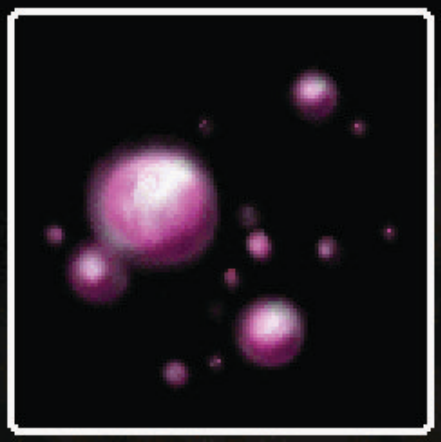
種別：魔法生物
出現数： 1 ～ 2
ＨＰ： 12 ～ 96
ＡＣ： -15
回復： 0
抵抗： 95 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 4 ダメージ： 2 ～ 64
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 43567

ぼんやりとした光球でバチバチと放電している。直接触れるとかなりのダメージを負うだろう。また、その電気のせいか呪文は高確率で無効化される。

確：ブリーブ
不：奇妙な動物

種別：動物
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 10 ～ 80
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 4 ダメージ： 2 ～ 49
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：逃走,仲間を呼ぶ
経験値： 3300

カエルとトカゲを合体させたような生物で、その体を覆う皮膚はかなり厚く、あらゆる呪文に耐性がある。呪文での攻撃は効果的ではないだろう。



確：ファズボール
不：ふわふわした物

種別：動物
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 1 ～ 1
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 100 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 0 ダメージ： 0 ～ 0
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 1

パチパチと輝く光の玉である。ファズボールは数種類あるが、違うのは出現数だけでほかは何も変わらない。対処法は同じでいいだろう。

確：スクライル
不：骨

種別：不死
出現数： 1 ～ 3
ＨＰ： 10 ～ 60
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 1 ～ 8
ドレイン： 1 ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 4567

血に染まったドクロの形をした水晶に邪念や怨念等を封じ込めたアンデッドである。命ある者を怨み、生命力を吸い取ろうと迷宮内を漂っている。

確：ヘルマスター
不：悪魔

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 8 ～ 80
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 30 ％
呪文：魔Lv 5 僧Lv 0
ダメージ： 1 ～ 56
ブレス：なし

攻撃回数： 4
ドレイン： 1
特殊能力：なし
経験値： 5432

悪魔の中でも上位に属し、地獄を支配している者達である。高度な魔術師の呪文を使う他に、相手の生命力を奪う攻撃をしてくる。

確：ジャイアントワスプ
不：昆虫

種別：昆虫
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 9 ～ 27
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
ダメージ： 1 ～ 12
ブレス：なし

攻撃回数： 2
ドレイン： 0
特殊能力：なし
経験値： 1000

巨大な蜂である。毒などの特殊攻撃は持たない上に攻撃力も大したことはないが、常に集団で現れるので個々を相手にするのは得策ではないだろう。

確：ジャイアントバイパー
不：大蛇

種別：動物
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 10 ～ 40
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 1 ～ 40
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 2862

迷宮内で獲物を狩る為に巨大化した毒蛇である。巨大な体に似合わない素早い攻撃をしてくる。その攻撃には毒があるので注意しなくてはならない。

確：エアジャイアント
不：巨人

種別：巨人
出現数： 1 ～ 5
ＨＰ： 160 ～ 160
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 95 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 10 ～ 180
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 41015

ジャイアントと呼ばれているが巨人族ではなく大気の精霊である。大気を操ることでほとんどの呪文の邪魔をしたり最強ランクの一撃を与えたりする。

確：ファイアドラゴン
不：竜

種別：ドラゴン
出現数：1 ～ 4
ＨＰ：12 ～ 96
ＡＣ：-1
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 5　僧Lv 0

攻撃回数：3　　ダメージ：1 ～ 30
ドレイン：0　　ブレス：火炎
特殊能力：なし
経験値：12324

全身を赤いウロコに覆われたドラゴンである。竜族の中でも最強の部類に入る上に性格は非常に凶暴なので迷宮内で出会うと非常に危険である。

確：ハイプリースト
不：僧侶

種別：僧侶
出現数：1 ～ 8
ＨＰ：15 ～ 120
ＡＣ：-1
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 7

攻撃回数：4　　ダメージ：5 ～ 48
ドレイン：0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：5220

全ての修行を終了した僧侶である。全ての僧侶の呪文を使えるが、唱えてくる呪文は攻撃呪文が主である。身体能力も高いので油断をしてはいけない。

確：ハイウィザード
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 12 ～ 48
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 6 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 3 ～ 8
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 5083

魔術師系の上位に位置する者達である。身体的特徴はほかの魔術師とたいして変わらないが高度の呪文を使い、火に耐性のあるローブを身につけている。

確：マスターシーフ
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 12 ～ 72
ＡＣ： 1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 5 ダメージ： 5 ～ 66
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 4620

盗賊集団の頂点に立ち、いくつもの盗賊集団を統率している。その実力はマスターを名乗るだけはあって中級の戦士以上の攻撃力を持っている。

確：ハタモト
不：着物を着た男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 12 ～ 48
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 68
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル.スリープ
経験値： 4999

東方から来た戦士の中でも最上級の力を持つ。剣で敵を倒すことを信条とし、その手に持つ剣の切れ味は凄まじく一瞬で首を切り落とすこともある。

確：ヴァンパイア
不：やつれた姿

種別：不死
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 11 ～ 88
ＡＣ： -1
回復： 1
抵抗： 20 %
呪文：魔Lv 3　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 3 ～ 24
ドレイン： 2　　ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 7151

人の生命を吸い取ることで生き続けるアンデッドである。青白い皮膚をして長い牙と爪を持つ。ある程度の呪文無効化能力も持ち合わせている。

確：グレーターデーモン
不：悪魔

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 11 ～ 88
ＡＣ： -3
回復： 1
抵抗： 75 %
呪文：魔Lv 5 僧Lv 0
攻撃回数： 5 ダメージ： 1 ～ 52
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：毒,麻痺,仲間を呼ぶ
経験値： 8730

青白いウロコのような皮膚を持ち、巨人のように巨大な体、そして曲がりくねった角、大きな翼を持つ悪魔。その姿は見る者に恐怖を与えるだろう。

確：ジャイアントゾンビ
不：巨人

種別：不死
出現数： 1 ～ 3
ＨＰ： 80 ～ 80
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 95 %
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 4 ～ 40
ドレイン： 0 ブレス：毒
特殊能力：毒
経験値： 41440

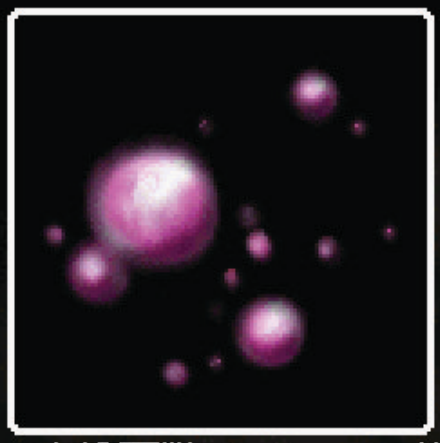
巨人族のゾンビである。腐乱していて解りにくいがポイズンジャイアントが材料らしくブレス、呪文の無効化の能力を持ち、攻撃には毒がある。

確：ドラゴンゾンビ
不：竜

種別：不死
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 12 ～ 96
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 5 僧Lv 0

攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 52
ドレイン： 0
ブレス：ドレイン
特殊能力：なし
経験値： 17000

ファイアドラゴンをゾンビにしたものだが、その体は腐敗しきってボロボロに崩れかかっており、面影はほとんどなくなっている。



確：ファズボール
不：ふわふわした物

種別：動物
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 1 ～ 1
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 100 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0

攻撃回数： 0
ダメージ： 0 ～ 0
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 1

パチパチと輝く光の玉である。迷宮の深部で出会うこのファズボールは最高の数で現れることがほとんどなので、相手にせずに立ち去るのが賢明だろう。

確：スモッグビースト
不：正体不明の存在

種別：魔法生物
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 30 ～ 70
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 10 ％
呪文：魔Lv 2 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 3
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 4108

雲のように実体を持たず絶えず姿形が変化する魔法生物である。魔法で造られたモンスターらしくある程度の呪文無効化能力を持っている。

確：ホーネットスワーム
不：昆虫

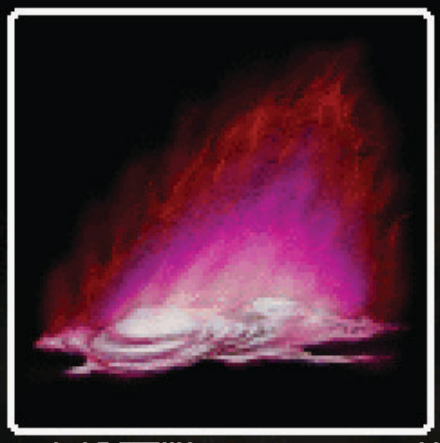
種別：昆虫
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 20 ～ 50
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 3 ～ 14
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒
経験値： 1512

巨大なスズメ蜂である。常に集団で現れるのはジャイアントワスプと同じだがその攻撃には毒がある。集団攻撃呪文などはこのような敵に使いたい。

確：ジャイアントクラブ
不：甲殻動物

種別：動物
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 7 ～ 210
ＡＣ： -4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 4　　ダメージ： 1 ～ 40
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 5150

魔法による改良が行われ巨大になったカニである。この カニの注意する点は４つのハサミによる攻撃の威力よりも異様に高い生命力である。



確：ブロッブ
不：原生動物

種別：動物
出現数： 3 ～ 8
ＨＰ： 45 ～ 180
ＡＣ： 10
回復： 10
抵抗： 85 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 6 ～ 30
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 5000

非常に原始的な生物で粘液状の体を持つ。呪文無効化の能力を持ち、その粘液状の体はかなりの回復力を持っている。

確：アークデーモン
不：悪魔

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 25 ～ 250
ＡＣ： -5
回復： 0
抵抗： 75 ％
呪文：魔Lv 7 僧Lv 6
攻撃回数： 1 ダメージ： 10 ～ 90
ドレイン： 1 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 14444

悪魔一族の頂点に立つ者で、その名にふさわしい高い知性を持ち高度の魔術師と僧侶の呪文を修得している。また、生命力を奪い取る攻撃をしてくる。

確：ハイマスター
不：黒装束の男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 3
ＨＰ： 15 ～ 60
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 2 ～ 104
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：クリティカル,スリープ
経験値： 8612

忍者の中で頂点に立つ者である。忍者の大半は攻撃力は低めだが、このハイマスターは例外で、戦士系の中でも最強の攻撃力を持つ。

確：フラック
不：奇妙な動物

種別：動物
出現数： 1 ～ 3
ＨＰ： 20 ～ 240
ＡＣ： -3
回復： 0
抵抗： 0 %
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 8 ～ 64
ドレイン： 0 ブレス：冷気
特殊能力：石化,毒,麻痺,クリティカル
経験値： 9143

道化師の姿をした正体不明の魔物。常に笑みを絶やさず、敵を倒す時さえ微笑んでいることからその残忍性は忍者以上であると言われている。

確：アークメイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 1 ～ 2
ＨＰ： 20 ～ 80
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 %
呪文：魔Lv 7 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 3 ～ 10
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 8000

最強の魔術師で、すべての魔術師の呪文を使いこなす。魔術師としては珍しく体力も高い。呪文能力だけでなく、身体も鍛えているようだ。

確：マイルフィック
不：正体不明の魔物

種別：不死
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 25 ～ 100
ＡＣ： -5
回復： 3
抵抗： 50 %
呪文：魔Lv 7 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 1 ～ 8
ドレイン： 3
ブレス：なし
特殊能力：毒,麻痺
経験値： 7460

神話の時代、神々との戦いに敗れ封印された魔神である。本体はいまだに封印されている為に迷宮内で現れるのはその精神体のようなものである。

確：ヴァンパイアロード
不：やつれた姿

種別：不死
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 20 ～ 160
ＡＣ： -5
回復： 4
抵抗： 0 %
呪文：魔Lv 6 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 4
ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 8314

闇の世界の住人で全てのアンデッドの頂点に立つ者である。気高く気品に満ちあふれており高価な衣類を身にまとっている。

確：サイデル
不：骨

種別：不死
出現数： 1 ～ 2
ＨＰ： 18 ～ 180
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 50 ％
呪文：魔Lv 7 僧Lv 0
攻撃回数： 4
ダメージ： 1 ～ 32
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒,麻痺
経験値： 7777

様々な動物の骨を組み合わせて魔法により作りだされたアンデッドである。魔術師の呪文を使いこなしその攻撃には麻痺や毒の効果もある。

確：ジャイアントバット
不：洞窟に巣くう物

種別：動物
出現数： 3 ～ 9
ＨＰ： 12 ～ 61
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1760

迷宮に住み着いた巨大化したコウモリである。狭い迷宮内で巨大化したために動きが制限されている。毒なども持たないので恐ろしい敵ではないだろう。

確：ワーバット
不：洞窟に巣くう物

種別：獣人
出現数： 2 ～ 9
ＨＰ： 5 ～ 75
ＡＣ： -3
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 4
ダメージ： 2 ～ 48
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒
経験値： 2480

コウモリに変身することができる獣人である。翼を持っているが自由に飛び回る事はできないらしい。呪文を無効化する能力を持つが大したことはない。

確：ヴァンパイアバット
不：洞窟に巣くう物

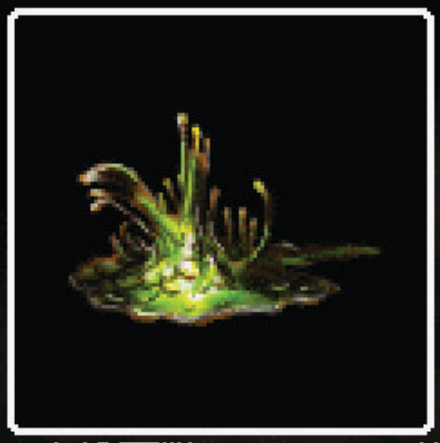
種別：不死
出現数： 1 ～ 2
ＨＰ： 10 ～ 50
ＡＣ： -3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 4 ～ 24
ドレイン： 1
ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 4211

攻撃を受けると生命力を吸い取られたり麻痺させられたりする事から、ヴァンパイアの一族が姿を変えたコウモリであると思われる。

確：コンストリクター
不：大蛇

種別：動物
出現数： 1 ～ 8
ＨＰ： 8 ～ 40
ＡＣ： 1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 42
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,仲間を呼ぶ
経験値： 2460

毒は持たないが、異様に長い胴を持つ大蛇である。迷宮内で獲物を見つけると仲間を呼び、集団で獲物を絞め殺そうとする。



確：コロウシブスライム
不：洞窟に巣くう物

種別：動物
出現数： 1 ～ 5
ＨＰ： 18 ～ 50
ＡＣ： -4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 4　　ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒
経験値： 1510

腐食性の酸を体内に持つスライムである。この体内の酸には毒の成分も含まれていて攻撃で毒を受けることもある。

確：フォーミングモールド
不：洞窟に巣くう物

種別：動物
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 30 ～ 120
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 4 ダメージ： 4 ～ 40
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：石化
経験値： 2340

クラゲの様な姿をした化物だが、植物のようにも見える。浮遊しながら獲物を探し、獲物を見つけると養分を得るために取り憑き石化させる。

確：マジックソード
不：命を吹き込まれた物

種別：魔法生物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 100 ～ 100
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：クリティカル
経験値： 66666

伝説の騎士の装備の一つであり、意志を持つ剣である。首を一撃で落とすほどの切れ味を持っているが、呪文を無効化することはない。

確：マジックヘルム
不：命を吹き込まれた物

種別：魔法生物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 200 ～ 200
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 75 ％
呪文：魔Lv 7 僧Lv 7

攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 3
ドレイン： 0
ブレス：冷気
特殊能力：なし
経験値： 88888

伝説の騎士の装備の一つであり、意志を持つ兜である。直接の攻撃力は低いが強力なブレスを持ち、魔術師と僧侶の全ての呪文を使ってくる。

確：マジックシールド
不：命を吹き込まれた物

種別：魔法生物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 150 ～ 150
ＡＣ： -10
回復： 0
抵抗： 80 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0

攻撃回数： 3
ダメージ： 12 ～ 90
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 44444

伝説の騎士の装備の一つであり、意志を持つ盾である。強力な攻撃力を持ちほとんどの呪文を無効化してしまう。盾ゆえに防御力も高い。

確：マジックガントレット
不：命を吹き込まれた物

種別：魔法生物
出現数： 2 ～ 2
ＨＰ： 50 ～ 50
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 100 ％
呪文：魔Lv 7 僧Lv 7
攻撃回数： 2
ダメージ： 1 ～ 20
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 99999

伝説の騎士の装備の一つであり、意志を持つ小手である。左右一対それぞれが、呪文が効かない上に魔術師と僧侶の全ての呪文を使ってくるので手強い。

確：マジックアーマー
不：命を吹き込まれた物

種別：魔法生物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 300 ～ 300
ＡＣ： -10
回復： 5
抵抗： 100 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 6
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 33333

伝説の騎士の装備の一つであり、意志を持つ鎧である。呪文が効かないので直接攻撃で倒すしかないのだが、防御力が高く体力もあるので容易ではない。

Scenario 2: Items

確：ロングソード
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：25GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：4　攻撃力：1～8
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1～6
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：30GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：2　攻撃力：2～6
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：フレイル
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：150GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1～7
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：1～5
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ダガー
不：短剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：5GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：1～4
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：スモールシールド
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：20GP
装備：FIG PRI THI BIS
SAM LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ラージシールド
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：40GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ローブ
不：服

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：15GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：レザーアーマー
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：50GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
　　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：90GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：200GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートメイル
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：750GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：兜
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：100GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ディオスの薬
不：薬

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディオス→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ラテュモフィスの薬
不：薬

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：300GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ラテュモフィス→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ロングソード+1
不：剣
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：2～9
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード+1
不：剣
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：4　攻撃力：2～7
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス+1
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：12500GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：3～9
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：モグレフの杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：3000GP
装備：MAG　BIS

攻撃修正：1　攻撃力：1～6
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：モグレフ→壊れる（25％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：カティノの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：カティノ→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：レザーアーマー+1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
　　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら+1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートメイル+1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：シールド+1
不：盾
種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG PRI THI SAM
LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート+1
不：鎧
種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バディオスの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バディオス→壊れる（ 25％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ハリトの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ハリト→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ロングソード-1
不：剣
種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：-1　攻撃力：1～8
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード-1
不：剣
種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：-1　攻撃力：1～6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス-1
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：-1　攻撃力：2～6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：杖+2
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：2500GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：2　攻撃力：3～6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ドラゴンスレイヤー
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：1　攻撃力：2〜11
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：ドラゴン
耐性：なし
防御効果：ドラゴン

確：ヘルム+1
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：3000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0〜0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：レザーアーマー-1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：あり　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
　　SAM　LOR
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら-1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：あり　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート-1
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：1500GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：シールド-1
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG PRI THI SAM
LOR
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：宝石の護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：5000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：デュマピック
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バディオスの巻物
不：巻物

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バディオス→壊れる（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ソビックの薬
不：薬

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ソビック→壊れる（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ロングソード+2
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：6　攻撃力：3～12
攻撃回数：3
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード+2
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：30000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：5　攻撃力：3～8
攻撃回数：3
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス+2
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：4　攻撃力：3～10
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ロミルワの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：2500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ロミルワ→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ディルトの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：2500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディルト→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：銅の小手
不：小手

種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：レザーアーマー+2
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら+2
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートメイル+2
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-7　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：シールド+2
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：7000GP
装備：FIG　PRI　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の兜+2
不：兜

種別：兜　属性：悪
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バディオス
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ディアルの薬
不：薬

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：5000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディアル→壊れる（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ポーフィックの指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ポーフィック→壊れる（5％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ワースレイヤー
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：2〜11
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：獣人
耐性：なし
防御効果：獣人

確：メイジマッシャー
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：5　攻撃力：2〜7
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：魔術師
耐性：なし
防御効果：魔術師

確：毒のメイス
不：杖
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1～8
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：毒
防御効果：昆虫

確：モンティノの杖
不：杖
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：2～6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：モンティノ→杖（10％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：カシナートの剣
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：6　攻撃力：10～12
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：マニフォの護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：PRI

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マニフォ→壊れる（10％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

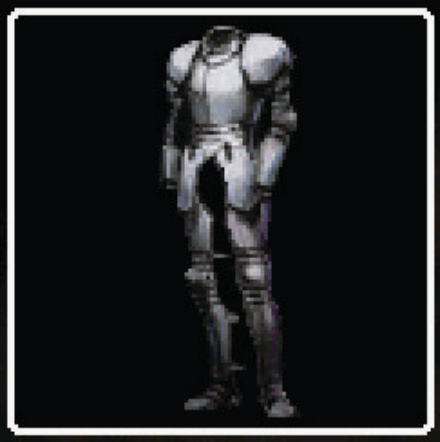
確：炎のロッド
不：ロッド
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：MAG　BIS　SAM

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マハリト→壊れる（10％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎
防御効果：なし

確：悪の鎖かたびら+2
不：鎖かたびら
種別：鎧　属性：悪
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし



確：中立の鎧+2
不：プレートアーマー

種別：鎧　属性：中立
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-7　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪のシールド+3
不：盾

種別：盾　属性：悪
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG PRI THI SAM
LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：マカニトの護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マカニト→壊れる（5％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：マラーの兜
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マラー→兜（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バディアルの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バディアル→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード-2
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：1　　攻撃力：　1～ 6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ダガー+2
不：短刀
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：3～6
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス-2
不：杖
種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：1～8
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：杖-2
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：-2　攻撃力：1～4
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：早業の短刀
不：短刀

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：30000GP
装備：MAG　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：1～4
攻撃回数：7
ＡＣ修正：3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：呪いのローブ
不：服

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：-2　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：レザーアーマー-2
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
　　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら-2
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート-2
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：シールド-2
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：呪いの兜
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：あり　価格：50000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：-2　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート+2
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：銀の小手
不：手甲

種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：60000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の剣+3
不：剣

種別：武器　属性：悪
呪い：なし　価格：50000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：7　攻撃力：4〜13
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の短剣+3
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：50000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：6　攻撃力：1〜6
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：盗賊の短刀
不：短刀

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：50000GP
装備：THI　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：1～6
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：忍者になる→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート+3
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-7　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：君主の聖衣
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：1000000GP
装備：LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-10　ＨＰ回復：1
クリティカル：あり

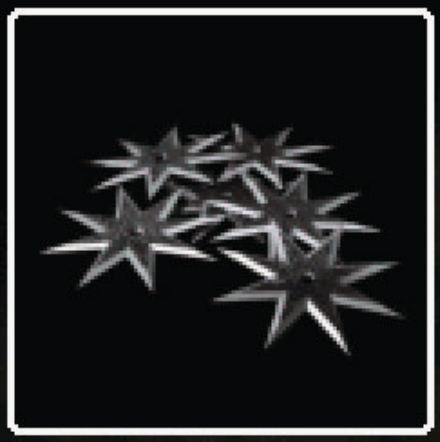
使用効果：なし
特殊効果：全員のHP全快→壊れる（50％）
攻撃効果UP：獣人 不死 悪魔
耐性：なし
防御効果：幻獣 ドラゴン

確：村正
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：1000000GP
装備：SAM

攻撃修正：8　攻撃力：10～50
攻撃回数：3
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：力+1→壊れる（50％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

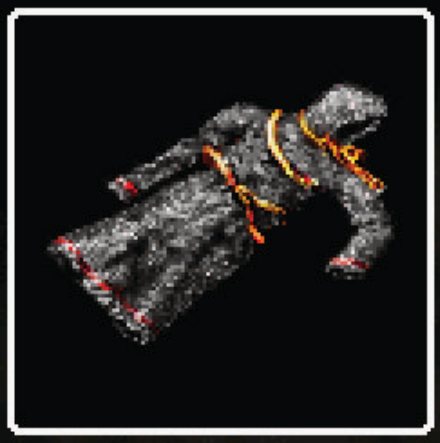


確：手裏剣
不：星型の物体

種別：武器　属性：悪
呪い：なし　価格：50000GP
装備：NIN

攻撃修正：7　攻撃力：11～15
攻撃回数：3
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：あり

使用効果：なし
特殊効果：最大HP+1→壊れる（ 50％ ）
攻撃効果UP：なし
耐性：毒 ドレイン
防御効果：なし



確：氷の鎖かたびら
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：150000GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力： 0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎
防御効果：なし

確：悪の鎧+3
不：鎧

種別：鎧　属性：悪
呪い：なし　価格：150000GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-8　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：シールド+3
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：250000GP
装備：FIG PRI THI SAM
LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：回復の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：300000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：1
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：僧侶の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：500000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：不死

確：死の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：あり　価格：500000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：-6
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：蘇生のロッド
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：150000GP
装備：PRI　BIS　LOR

攻撃修正：3　攻撃力：3～24
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：カドルト→壊れる（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：救援の護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：120000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：3
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ローブ+3
不：服

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：180000GP
装備：MAG

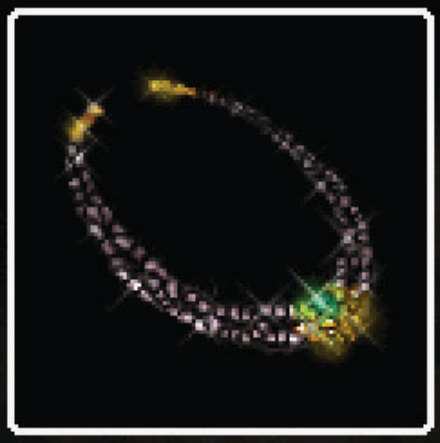
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ウインターミトン
不：手甲

種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：140000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：冷気
防御効果：なし



確：魔封じのネックレス
不：ネックレス

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：200000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：魔術
防御効果：魔術師

確：光の杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：60000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：2　攻撃力：4～18
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ロミルワ
特殊効果：なし
攻撃効果UP：不死
耐性：なし
防御効果：なし

確：ロングソード+5
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：70000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：9　攻撃力：11～18
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：神速の剣
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：1～8
攻撃回数：10
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブリーストパンチャー
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：70000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：2～16
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：僧侶
耐性：なし
防御効果：僧侶

確：僧侶のメイス
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：75000GP
装備：PRI　BIS　LOR

攻撃修正：5　攻撃力：2〜16
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バマツ
特殊効果：なし
攻撃効果UP：不死
耐性：ドレイン
防御効果：不死

確：神速の短剣
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：75000GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
LOR　NIN
攻撃修正：4　攻撃力：3〜6
攻撃回数：10
ＡＣ修正：1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：炎の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：250000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎
防御効果：なし

確：呪われた鎧+1
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレート+5
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：275000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-10　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：癒しの杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：PRI

攻撃修正：3　攻撃力：4～11
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：全員のHP全快→壊れる（10％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：命の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：400000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：2
クリティカル：なし

使用効果：マディ→回復の指輪（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：変化の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：君主になる→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：輝きの石
不：石

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：モンティノ→壊れる（3%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：夢見の石
不：石

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：カティノ→壊れる（2%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：破滅の石
不：石
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ジルワン→壊れる（5%）
特殊効果：消失する→壊れる（5%）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：魔術師のワンド
不：杖
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：MAG

攻撃修正：1　攻撃力：1～4
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：全呪文回数9に→魔術師のワンド（100%）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：力のコイン
不：コイン

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：転職する→力のコイン（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：若返りの石
不：石

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：若返り→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：精神の石
不：石
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：知恵+1→壊れる（40％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：信心の石
不：石
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：信仰心+1→壊れる（60％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブラーニィの石
不：石
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：運の強さ+1→壊れる（75％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：技能の護符
不：護符
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：経験値+50000→技能の護符（17％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：技能の護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：消失する→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：魔術師のワンド
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：1～4
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：呪文を忘れる→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：力のコイン
不：コイン

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：転職して死亡→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ニルダの杖
不：ニルダの杖

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：0GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：8　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-21　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎 冷気 毒 ドレイン 石化 魔術
防御効果：戦士 魔術師 僧侶 盗賊 小人 巨人 幻獣
ドラゴン 動物 獣人 不死 悪魔 昆虫

確：ハースニール
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：7　攻撃力：12～30
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：あり

使用効果：ロルト
特殊効果：なし
攻撃効果UP：悪魔
耐性：ドレイン
防御効果：巨人

確：コッズ・ヘルム
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：1
クリティカル：なし

使用効果：マダルト
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：冷気
防御効果：魔術師

確：コッズ・シールド
不：盾
種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：1
クリティカル：なし

使用効果：ディアルマ
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：石化
防御効果：ドラゴン

確：コッズ・ガントレット
不：手甲
種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：2　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：2
クリティカル：なし

使用効果：ティルトウェイト
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：毒
防御効果：獣人

確：コッズ・アーマー
不：鎧

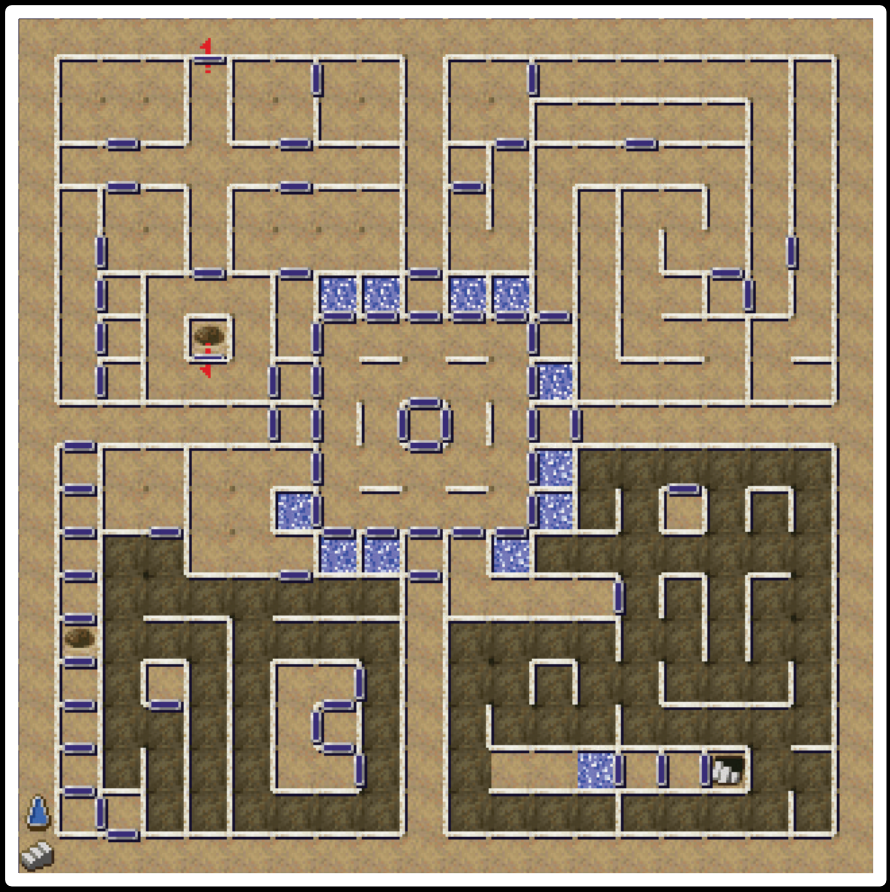
種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-14　ＨＰ回復：1
クリティカル：なし

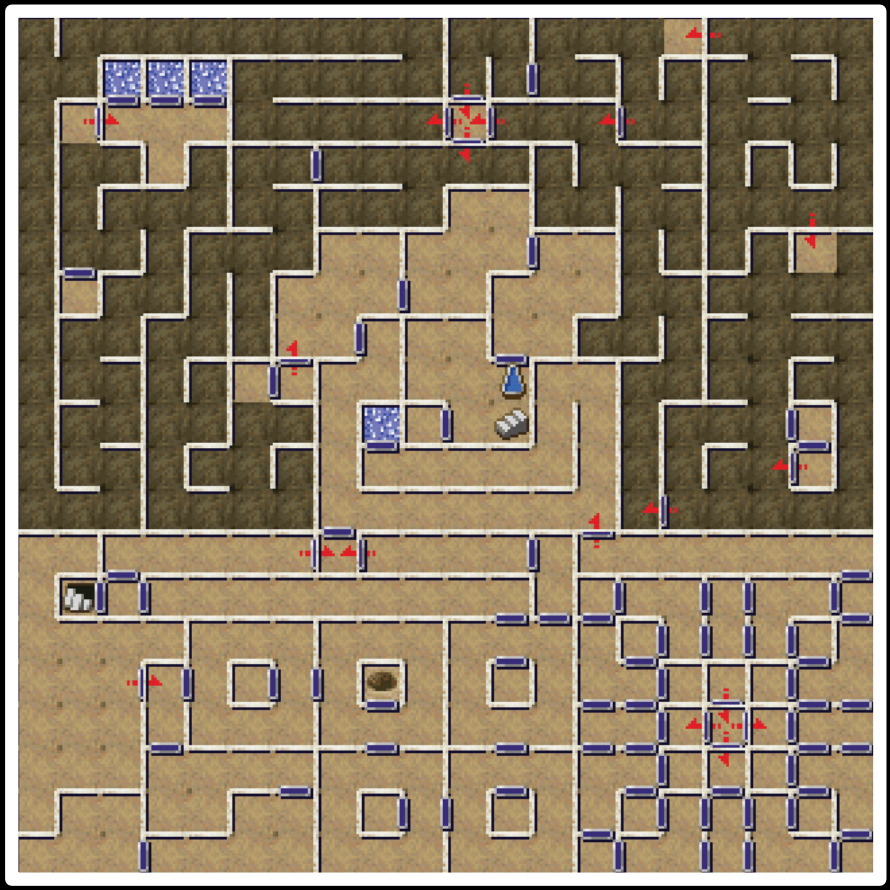
使用効果：マツ
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎
防御効果：不死　悪魔

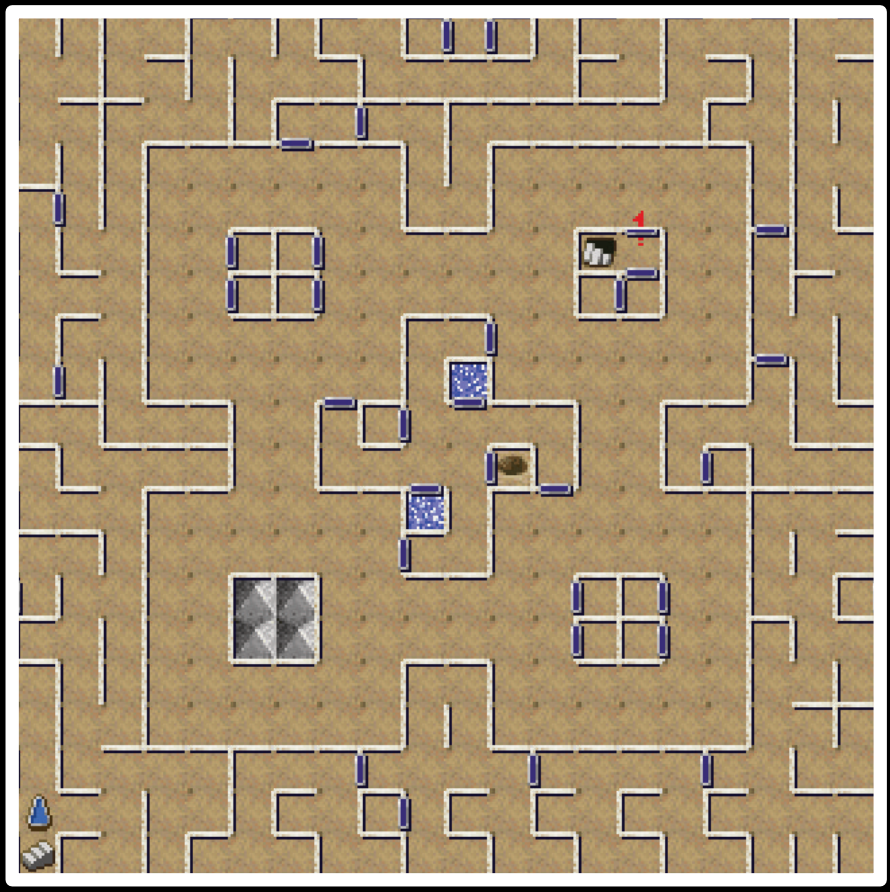
Scenario 2: Maps

B1F

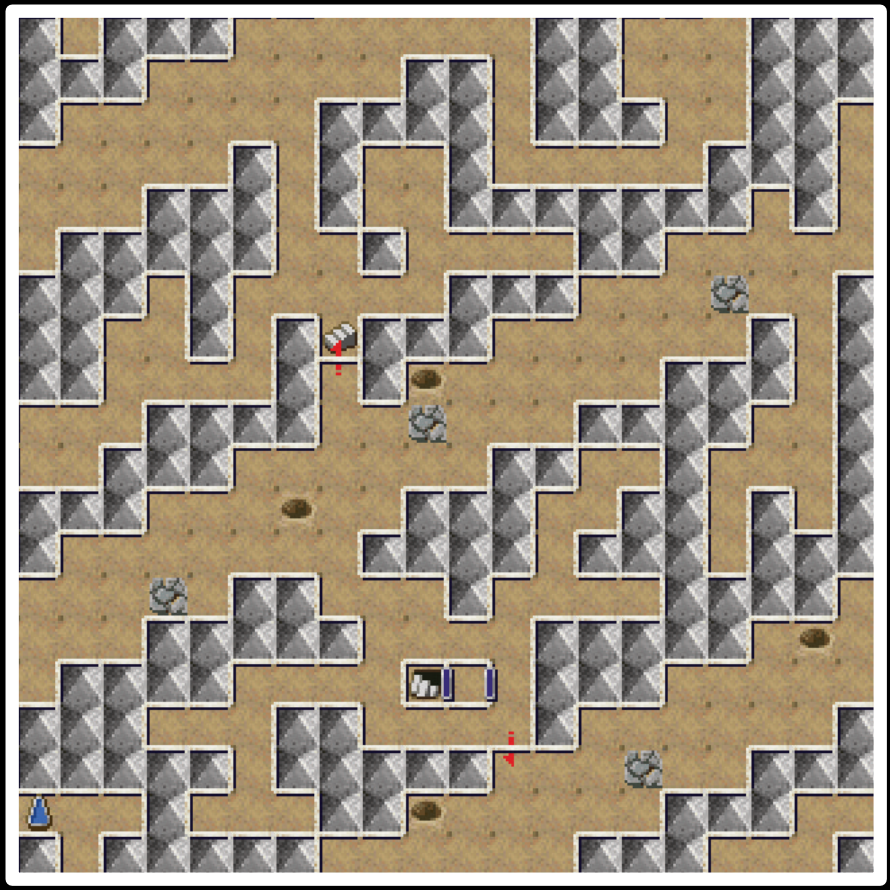


B2F



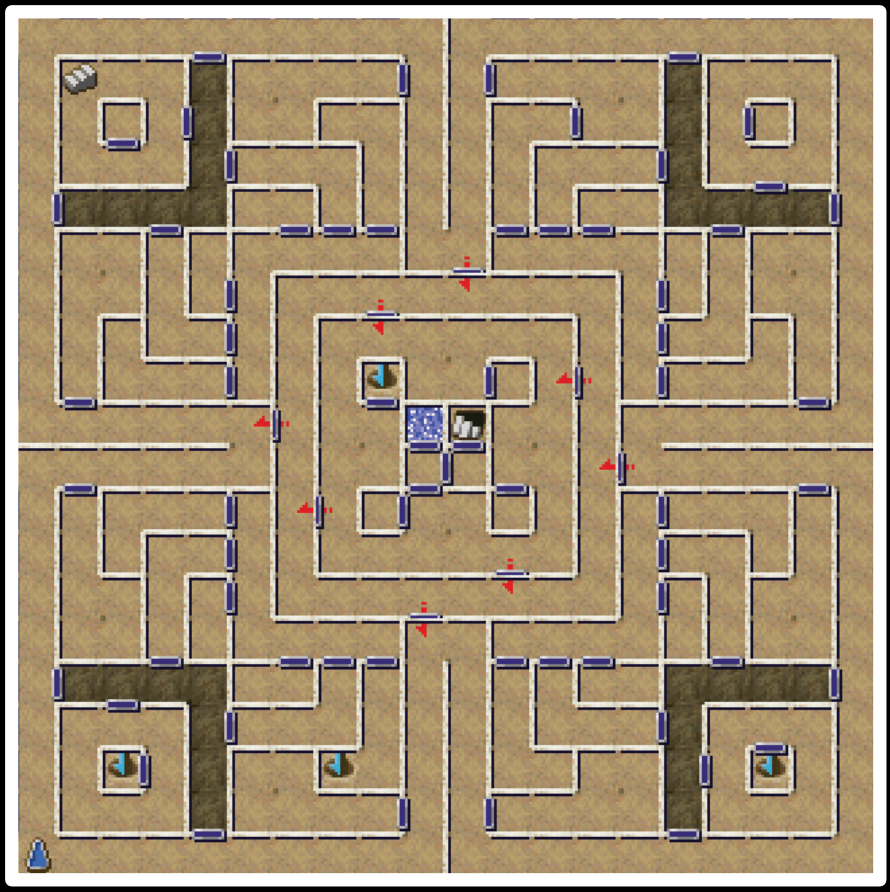


B3F

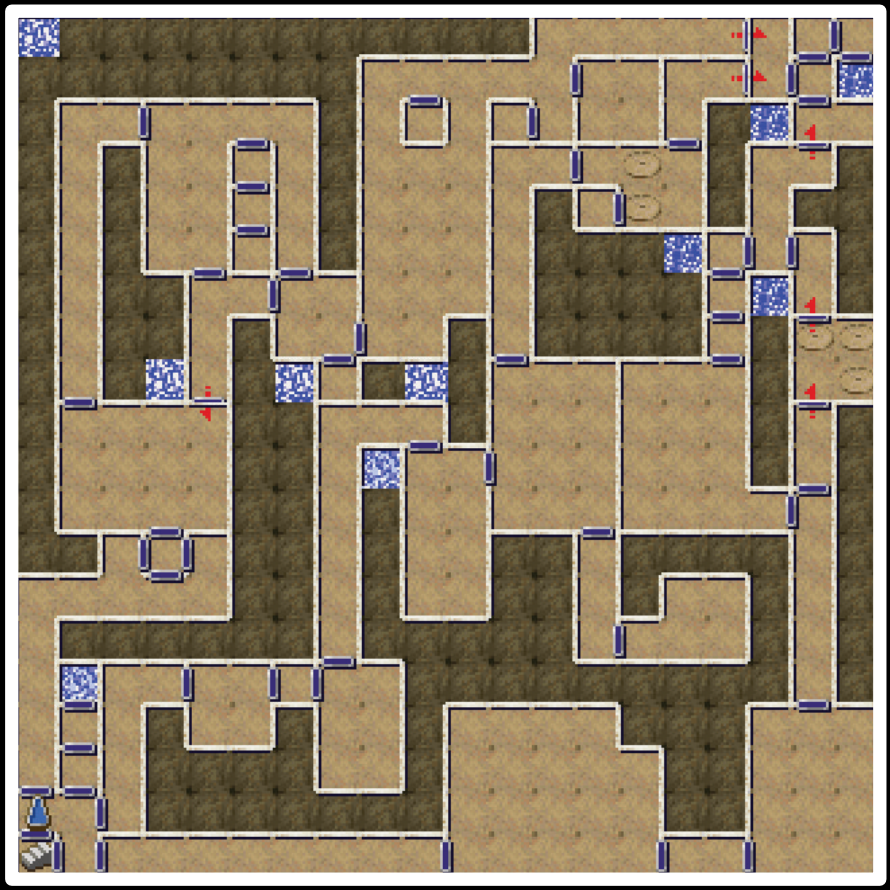


B4F

B5F



B6F



Scenario 3: Legacy of Llylgamyn

Scenario 3: Story

Story
of
scenario #3

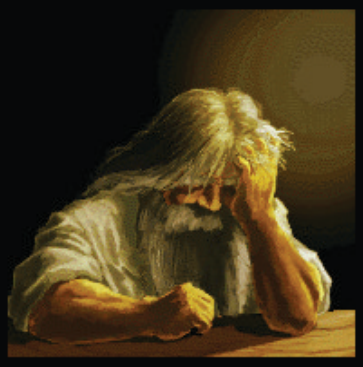
' legacy of llylgamyn '
（リルガミンの遺産）

リルガミンの街にはトレボーという王がおり、彼の強引な政治によって栄華を誇っていた。
その狂王トレボーの名ですら人々の記憶から消えるほどの年月が流れたある日…

エセルナートの各地が、突如として巨大な災厄に襲われた。ある街は地震により壊滅し、またある街は洪水にのみ込まれていった。

大いなる自然のエネルギーの前に、人々はただ祈るしかなかった。預言者達は世界の終末をさけび、絶望に支配された者は略奪にはしっていった。

それでも世界を救おうとする者達はいた。

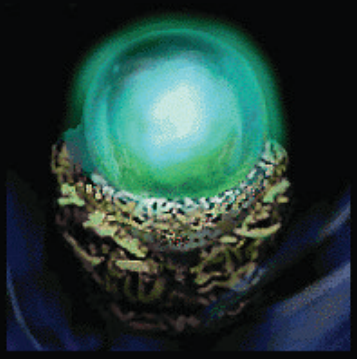


彼らは星を見、神の声に耳を傾け、災厄の原因を探った。その途中で何人もの賢者が命を落とし、彼らですら絶望に支配されようとしていた頃…

ついに一筋の光明が見出された。

リルガミンのはずれに、大きな洞窟の入口がある。この洞窟は偉大なる伝説の龍ル'ケブレスの住処であり、ここに踏み込んだ者は、たちまち命を落としてしまうと信じられていた。

伝説の龍ル'ケブレスは「大地の宝珠」と呼ばれる強力なオーブを護っていると言われている。そのオーブならば、この災厄を鎮めることが出来るはずなのだ。



ただ、そのオーブは、あまりにも強力なパワーのため、誰もがさわれるという物ではない。力のない者が触れると、精神もろとも破壊されてしまうのであった。

しかし、強靭な冒険者であればオーブに触れることができるかもしれない。特に「ワードナの護符」に触れた冒険者の子孫であれば…。

かくして、何人もの英雄達が集められた。

その者達の中には、ワードナを征伐した冒険者の血を引く者もいたのであった。

Scenario 3: Monsters

確：モートモンスター
不：巨大な水竜

種別：ドラゴン
出現数：3 ～ 5
ＨＰ：7 ～ 25
ＡＣ：6
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数：3　ダメージ：1 ～ 12
ドレイン：0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：300

迷宮内の砦の堀に住み着いているサーペントの一種である。このモンスターが居る付近には警告があるので駆け出しの冒険者は近づかない方がいい。

確：ハイコルセア
不：海賊

種別：戦士
出現数：1 ～ 1
ＨＰ：7 ～ 35
ＡＣ：3
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数：1　ダメージ：5 ～ 10
ドレイン：0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：400

海賊集団の首領で全ての海賊を統率している。他の海賊達と比べて数段強くなっているが、この程度の連中に苦戦などはしていられない。

確：ガリアンレイダー
不：海賊

種別：盗賊
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 2 ～ 8
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 2 ～ 6
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 100

海賊集団の一番の下っ端で尖兵の役割を担っている。集団で現れることが多いが、戦闘になると我先に逃げ出す情けない連中である。

確：ガリアンガード
不：海賊

種別：戦士
出現数： 2 ～ 8
ＨＰ： 4 ～ 12
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 8
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 150

海賊集団の中の戦闘部隊で、迷宮１階にある砦の要所要所を守っている。ガリアンレイダーより少々強くなってはいるが本質的には何も変わっていない。

確：ガリアンキャプテン
不：海賊

種別：戦士
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 3 ～ 18
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 3 ～ 10
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 200

かつては海賊船の船長をしていた者達である。それなりの能力は持っているのだが、戦闘になるとやはり逃げ出していってしまう。

確：ガリアンプリースト
不：海賊

種別：僧侶
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 4 ～ 10
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 1
攻撃回数： 1　　ダメージ： 2 ～ 6
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 100

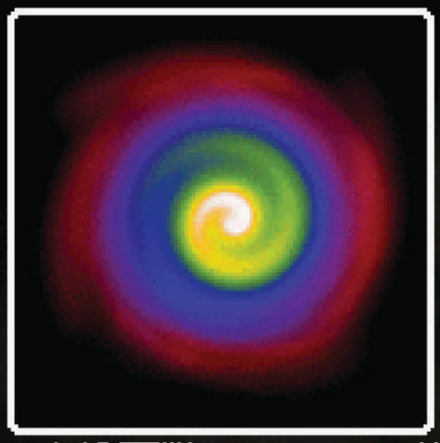
海賊集団の中の僧侶である。もっぱら戦闘が終了した後に海賊達を治療するのが役目である。僧侶の呪文を使うが、唱えてくる呪文は少ない。

確：ガリアンメイジ
不：海賊

種別：魔術師
出現数：２～６
ＨＰ：３～６
ＡＣ：９
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv １　僧Lv ０

攻撃回数：１　ダメージ：１～４
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値：150

海賊集団の中の魔術師である。その役割は戦闘時の攻撃補助だが、唱えられる呪文は少ないので、ある程度の経験を積めば怖い敵ではない。



確：ポルターガイスト
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数：２～４
ＨＰ：３～８
ＡＣ：10
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０

攻撃回数：２　ダメージ：２～８
ドレイン：０　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：100

迷宮内で命を落とした冒険者の霊が瓦礫や石などに取り憑き騒ぎを起こしているのである。物を動かすくらいしかできないので攻撃力は低い。

確：ダスター
不：おぼろな姿

種別：不死
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 4 ～ 10
ＡＣ： 8
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 150

墓場の土に呪文で仮の命を吹き込まれた下級のアンデッドである。倒した者を自らの体内に取り込んでおり体から犠牲となった者の死体が露出している。

確：ジャイアントスラッグ
不：粘液質の存在

種別：動物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 4 ～ 24
ＡＣ： 10
回復： 5
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 3 ～ 15
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 350

巨大なナメクジである。冒険の初期に出会うと、回復能力が高いため倒すのに時間がかかり、さらに攻撃力もそれなりにあるので苦戦してしまうだろう。

確：アナコンダ
不：大きな蛇

種別：動物
出現数： 2 ～ 4
ＨＰ： 3 ～ 10
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0

攻撃回数： 2　　ダメージ： 2 ～ 10
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 250

世界でも最大級の蛇の一種である。迷宮内では冒険者たちを格好の獲物と思っているらしく、見かけるとすぐに襲ってくる。

確：クローリングケルプ
不：奇妙な植物

種別：魔法生物
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 2 ～ 3
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 50 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0

攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 9
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 5

海草のようだが、魔法で造られた植物であると思われる。この植物と戦うのは得策ではない。呪文が効きにくい上に倒しても実入りが少ないからだ。

確：マンアットアームズ
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 3 ～ 30
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 2 ～ 9
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 200

鎧を着込んだ男である。迷宮内で冒険者を襲い金品を奪おうとしているのである。大した実力もなく形勢が不利だと思うとすぐに逃げ出す。

確：フレイヤ
不：ローブを着た男

種別：僧侶
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 3 ～ 24
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 2
攻撃回数： 1　ダメージ： 3 ～ 7
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 200

修道士であるが、まだ修行中のために唱えられる僧侶の呪文の数は大したことはない。しかし、何故迷宮の中で修行をしているのだろうか？

確：ウイッチ
不：ローブを着た女

種別：魔術師
出現数： 5 ～ 7
ＨＰ： 3 ～ 12
ＡＣ： 9
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 2　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 2 ～ 5
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 175

神秘的なローブをまとった若く美しい女性の魔法使いである。まだまだ未熟な魔法使いらしく、唱えてくる呪文は大したものではない。

確：ルーター
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 3 ～ 18
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 16
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 200

街などで家に忍び込み金品を奪う略奪者である。略奪稼業がうまくいかないので、冒険者の戦利品を狙い、迷宮内をうろついてる中途半端な連中である。

確：ロウニン
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 5 ～ 8
ＨＰ： 2 ～ 20
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 2　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 2 ～ 9
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 250

仕えるべき主を失い仕官先もないサムライである。少々の魔術師の呪文を使えるが、レベルの高いサムライなら仕官先がないということはないだろう。

確：アッシャー
不：おぼろな姿

種別：不死
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 4 ～ 10
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 1 ～ 6
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 225

遺灰から造られたアンデッドで、体はヌメヌメした黄色の粘液に包まれており長い爪を持つ。攻撃力、体力は高くないが攻撃を受けると麻痺する。

確：ワーラット
不：小さな動物

種別：獣人
出現数： 3 ～ 6
ＨＰ： 6 ～ 16
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 16
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 400

戦闘時にネズミに変身する獣人である。変身後も高い知能を持ち続け武器を手にして襲ってくる。その攻撃には毒があるので気を付けなければならない。

確：マミー
不：やつれた姿

種別：不死
出現数： 1 ～ 6
ＨＰ： 7 ～ 9
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 1 ～ 6
ドレイン： 1　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 400

死者の復活を信じている者達が、死体に防腐処理を施し永久保存していた物に呪術をかけて、アンデッドとして復活させたものである。

確：ヴァルチャー
不：奇妙な鳥

種別：動物
出現数： 3 ～ 9
ＨＰ： 2 ～ 12
ＡＣ： 8
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 1 ～ 12
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 300

ハゲワシである。肉食ではあるが、本来生き餌を取ることはない。しかし、この迷宮内のハゲワシは凶暴になっており群を成して冒険者を襲ってくる。

確：ベンガルタイガー
不：奇妙な動物

種別：動物
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 3 ～ 18
ＡＣ： 7
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 2 ～ 18
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 350

金色に輝く美しい毛を持つ人食い虎である。普通虎は傷つけられない限り人を襲うことはないのだが、魔法により凶暴になっており集団で襲ってくる。

確：ゴブリン
不：小鬼

種別：戦士
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 7 ～ 28
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 250

光を嫌い洞窟などを住処にしているデミヒューマンである。一匹一匹はたいしたことないが集団で行動をしているので油断はしない方がいい。

確：ホブゴブリン
不：小鬼

種別：巨人
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 3 ～ 36
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 18
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 300

ゴブリンの亜種でゴブリンよりも大きな体格を持ち力もある。凶暴な性格をしておりゴブリンの集団を率いて冒険者を襲ってくる事もある。

確：ライオンオブヘル
不：奇妙な動物

種別：魔法生物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 19 ～ 27
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 10 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 2 ～ 26
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 325

地獄から召喚されたモンスターで、ライオンに似た姿をしているが、たてがみは蛇の姿をしている。呪文を無効化する能力を少々持つ。

確：ハーピー
不：奇妙な鳥

種別：幻獣
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 3 ～ 15
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 2 ～ 16
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 400

上体は人間の女性の姿をし、腕はなく猛禽類の翼と足を持つモンスターである。ギャアギャアと鳴きながら冒険者を襲ってくる。

確：ニンジャ
不：黒装束の男

種別：戦士
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 6 ～ 16
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル,スリープ,逃走
経験値： 400

東方の暗殺者、敵を一撃で倒す技術を持つ殺人集団である。しかし、このニンジャは下忍と呼ばれるまだ未熟な忍者達である。

確：レプラコーン
不：ちっぽけな人影

種別：小人
出現数： 2 ～ 5
ＨＰ： 3 ～ 18
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 2　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 300

片足の老人の姿をした小さな妖精である。すばしっこい上に少々の魔術師の呪文を使うが、力は弱いので呪文にだけ気を付けていればいいだろう。

確：ノーコーン
不：奇妙な動物

種別：魔法生物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 19 ～ 27
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 10 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 2 ～ 26
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 325

角を失ったユニコーンである。命と言ってもいい存在の角を失ったユニコーンは気が狂い凶暴になり、神秘的な力もほとんど失ってしまっている。

確：クルセーダー
不：戦士

種別：戦士
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 2 ～ 16
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 2
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 8
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 300

十字軍の戦士達である。教会の戦士らしく全員がある程度の僧侶の呪文を使うことができるが、戦士としての腕前は今一つである。

確：ピクシー
不：ちっぽけな人影

種別：小人
出現数： 4 ～ 7
ＨＰ： 4 ～ 24
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 2　僧Lv 3

攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：逃走
経験値： 350

緑色の服を着ているトンボのような羽を持つ小妖精である。攻撃力は大したことがないが魔術師と僧侶の両方の呪文を少々使うことができる。

確：ケンタウロス
不：奇妙な動物

種別：幻獣
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 8 ～ 28
ＡＣ： 7
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0

攻撃回数： 2　　ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 400

上半身が人、下半身が馬の種族である。非常に野蛮な性格をしており、冒険者達をすぐに襲ってくる。特殊攻撃は持たないので苦戦はしないだろう。

確：ドワーフファイター
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 2 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 50
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 2 ～ 16
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 500

屈強なドワーフの戦士である。ドワーフの中でも特に貴金属に執着している者達で、迷宮内の財宝や冒険者の金品を狙って迷宮内をうろついている。

確：アコライト
不：ローブを着た男

種別：僧侶
出現数： 2 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 40
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 3
攻撃回数： 1　　ダメージ： 4 ～ 8
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 500

一人前と呼ぶにはまだまだ早い修行中の僧である。修行中のため唱えられる呪文はあまりないが、集団で出てきたときは気を付けなければならない。

確：ネクロマンサー
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 5 ～ 6
ＨＰ： 5 ～ 20
ＡＣ： 9
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 3　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 3 ～ 6
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 500

死人を操る事を得意とする魔術師であるが、魔術師としてはたいしたレベルではない。実際このネクロマンサーが死人を操れるのかは怪しいものだ。

確：ドゥームビートル
不：巨大な虫

種別：昆虫
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 12 ～ 20
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 2 ～ 10
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 150

真っ赤な甲殻を持つ大型の甲虫でその攻撃には麻痺毒がある。麻痺したものはこのドゥームビートルに生きたまま食われてしまうことになる。

確：ストラングラーバイン
不：奇妙な植物

種別：魔法生物
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 15
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 50 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 4
ダメージ： 1 ～ 22
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 150

魔法により巨大化し移動能力をもったツタの集合体である。その巨大な体を維持するには膨大なエネルギーが必要なため冒険者を襲っている。

確：バンシー
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 2 ～ 4
ＨＰ： 11 ～ 13
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 1 ～ 15
ドレイン： 1
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 550

普通、バンシーというと人の死を予見する能力を持つ精霊の名だが、この迷宮に出現するバンシーは人の生命を吸収するアンデッドのモンスターである。

確：ブロージフロッグ
不：奇妙な動物

種別：獣人
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 5 ～ 30
ＡＣ： 3
回復： 2
抵抗： 10 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 3 ～ 27
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 650

全身が病原菌に覆われたカエルである。この病原菌は冒険者には毒になるが、このカエルにとっては治癒効果をもたらし呪文をも防いでしまう。

確：コモドドラゴン
不：竜

種別：ドラゴン
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 6 ～ 30
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0　　ブレス：毒
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 650

巨大なトカゲである。性格は凶暴で肉食であるため冒険者を襲ってくる。その攻撃には毒があり、ブレスも吐くので大量に出現したときは侮れない。

確：ジャイアントリーチ
不：粘液質の存在

種別：動物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 8 ～ 48
ＡＣ： 8
回復： 7
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0

攻撃回数： 2
ダメージ： 2 ～ 16
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒
経験値： 600

巨大な吸血ヒルで、血を吸うために温血動物を見つけると攻撃してくる。毒攻撃とかなりの回復能力を持つので油断はできない。

確：２ヘッドスネーク
不：大きな蛇

種別：動物
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 5 ～ 40
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0

攻撃回数： 4
ダメージ： 2 ～ 28
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 700

２つの頭を持つ蛇である。普段は意志の疎通などない２つの頭だが、戦闘時には見事なコンビネーションを見せ、毒も持つのでやっかいな相手である。

確：ゴブリンプリンス
不：小鬼

種別：巨人
出現数： 2 ～ 4
ＨＰ： 25 ～ 45
ＡＣ： 1
回復： 0
抵抗： 15 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 4　　ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 600

ゴブリンの中でも日頃から鍛錬し自らを鍛え上げた屈強の戦士である。その高い精神力のおかげか呪文を無効化する能力まで身につけている。

確：ゴブリンシャーマン
不：小鬼

種別：巨人
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 5 ～ 30
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 3　僧Lv 2
攻撃回数： 2　　ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 600

ゴブリンの集団で治療を専門とする者達である。ビショップのような存在で低レベルの魔術師、僧侶の両方の呪文を唱える事ができる。

確：ダークライダー
不：おぼろな姿

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 24 ～ 44
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 40 ％
呪文：魔Lv 3 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 2 ～ 18
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 800

悪魔の一種であり、この世界には自らの影と武器しか姿を現していない。ほとんど実体のない体には呪文はなかなか効かないだろう。

確：ストーンフライ
不：飛び回る虫

種別：幻獣
出現数： 1 ～ 2
ＨＰ： 10 ～ 30
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 1 ～ 10
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：石化.スリープ.逃走
経験値： 800

石化の能力を持つハエである。このハエは謎に包まれており、魔法で造られたのか、それとも太古の昔から存在していたのかは全く解らない。

確：マスターニンジャ
不：黒装束の男

種別：戦士
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 13 ～ 31
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル,スリープ,逃走
経験値： 900

このマスターニンジャは上忍と呼ばれ忍者の中でも十分に修行を積んだ者達である。攻撃力はさほどないが油断していると一撃で首を落とされてしまう。

確：クルセーダーロード
不：戦士

種別：戦士
出現数： 2 ～ 4
ＨＰ： 25 ～ 45
ＡＣ： 1
回復： 0
抵抗： 5 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 4
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 700

十字軍の指揮官である。君主であるためある程度の僧侶の呪文を唱えることができるが、戦士としてのレベルは低く僧侶から転職したばかりと思われる。

確：フェアリー
不：ちっぽけな人影

種別：小人
出現数： 3 ～ 8
ＨＰ： 12 ～ 40
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 15 ％
呪文：魔Lv 3 僧Lv 2
攻撃回数： 3
ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：逃走
経験値： 600

蝶の羽を持つ美しい小妖精である。華奢な体からは想像も付かないが、勇敢な戦士で魔術師と僧侶の呪文も使うので、見た目だけで判断してはいけない。

確：セラフ
不：おぼろな姿

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 14 ～ 34
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 40 ％
呪文：魔Lv 3 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 2 ～ 18
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 800

６枚の翼を持つ天使である。天使の中でも最高位の存在だったが過去に過ちを犯し神々の怒りにふれ、力をほとんど失い下界に落ちてきた者である。

確：ティエンルン
不：龍

種別：ドラゴン
出現数：1 ～ 3
ＨＰ：14 ～ 32
ＡＣ：0
回復：2
抵抗：35 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0

攻撃回数：3　　ダメージ：1 ～ 43
ドレイン：0　　ブレス：冷気
特殊能力：スリープ
経験値：4000

東方のドラゴンで天龍と呼ばれ、魔法とは異なる仙力を操り、翼はないが空を飛ぶことができる。ブレスを吐き、呪文の無効化に回復能力まである。

確：ロック
不：大きな鳥

種別：幻獣
出現数：1 ～ 1
ＨＰ：16 ～ 48
ＡＣ：2
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0

攻撃回数：4　　ダメージ：1 ～ 42
ドレイン：0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：1800

巨大な鳥である。しかし、巨大すぎて狭い迷宮内では飛ぶこともできない。熟練した冒険者にとっては恐れるに足らないだろう。

確：バーサーカー
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 2 ～ 8
ＨＰ： 8 ～ 64
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 30
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 800

暗示をかけられ狂暴化し、敵を倒すことしか頭にない戦士。恐れを知らずに、ただひたすら目の前の敵に攻撃を仕掛け続ける。

確：ノームプリースト
不：ローブを着た男

種別：僧侶
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 8 ～ 56
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 4
攻撃回数： 2　　ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 800

ノームの僧侶である。ノームは神に対する信心が強いため僧侶に非常に向いている。このノームも修行を積み、中級レベルの僧侶となっている。

確：エルフメイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 12 ～ 28
ＡＣ： 8
回復： 0
抵抗： 10 ％
呪文：魔Lv 5 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 3 ～ 6
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 700

エルフの魔術師で、高度な魔術師の呪文を使い呪文無効化能力を持つ。高い知性を持つエルフの魔術師はかなり手強い敵となるだろう。

確：バーグラー
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数： 2 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 30
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 800

深夜に金持ちの家に忍び込み金品を奪う、それがバーグラーである。迷宮の上層をうろついているが戦闘の腕はたいしたことはない。

確：サムライ
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 3 ～ 9
ＨＰ： 8 ～ 56
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 3　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 5 ～ 30
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1000

東方の戦士で精神修行により少々の魔術師の呪文を使うことができる。戦闘のプロである彼らの攻撃を甘く見てはいけない。

確：ゴースト
不：正体不明の存在

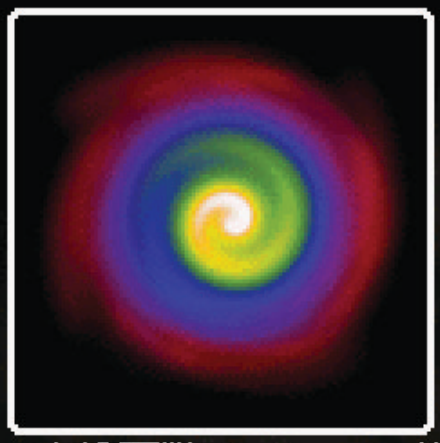
種別：不死
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 4 ～ 24
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 3 ～ 16
ドレイン： 1　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 1000

悪心に憑かれた者達の死後の姿である。生者達に怨みを持ち、彼らの命を吸い取る事を至上の喜びと感じている。

確：ダムド
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 5 ～ 30
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 33 ％
呪文：魔Lv 4 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 18
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 3000

死してなお魔王の刻印により魂を体に縛りつけられている者達である。彼らの体は腐敗が始まっておりそのため攻撃には麻痺の毒がある。



確：ドッペルゲンガー
不：おぼろな姿

種別：獣人
出現数： 2 ～ 8
ＨＰ： 6 ～ 54
ＡＣ： -2
回復： 5
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 3 ～ 30
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 1750

冒険者と同じ姿で近付き、驚いているスキを突いて攻撃をしてくる。高い回復力に呪文の無効化、毒の攻撃を持つので油断はできない。

確：フィーンド
不：おぼろな姿

種別：悪魔
出現数： 3 ～ 6
ＨＰ： 16 ～ 56
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 40 ％
呪文：魔Lv 3 僧Lv 3
攻撃回数： 4 ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 3000

悪霊の集合体でできている鎧を着た小悪魔である。小悪魔よりも鎧の方が恐ろしく、呪文を無効化する上に呪文まで唱えてくるのである。

確：コディアックベア
不：奇妙な動物

種別：巨人
出現数： 1 ～ 3
ＨＰ： 60 ～ 60
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 6 ～ 72
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1500

熊の中でも最大級の大きさの茶色熊である。巨体から繰り出される一撃をまともに受ければ、熟練の冒険者にとっても致命の一撃となりかねない。

確：ガスト
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 10 ～ 30
ＡＣ： 1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0

攻撃回数： 1
ダメージ： 8 ～ 18
ドレイン： 1
ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 6000

現世に強い怨みを持って死んでいった者達の集合体である。ガストはその怨みをはらすため、怨みの対象を探して現世をさまよい歩いている。

確：ファイアドレイク
不：竜

種別：ドラゴン
出現数： 1 ～ 2
ＨＰ： 10 ～ 80
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 15 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0

攻撃回数： 3
ダメージ： 2 ～ 56
ドレイン： 0
ブレス：火炎
特殊能力：スリープ
経験値： 10000

光輝くウロコを持ったドラゴンでファイアドラゴンの一種である。輝くウロコは呪文をはじき、ブレスは強力な一撃となり冒険者を襲うだろう。

確：ビーナスマントラップ
不：奇妙な植物

種別：魔法生物
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 8 ～ 24
ＡＣ： 4
回復： 1
抵抗： 50 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 8 ～ 28
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒,麻痺
経験値： 7999

人を捕らえて自らの栄養としている植物である。魔法で造られたこの植物は呪文無効化能力があり、人を捕らえるために毒や麻痺毒を使ってくる。

確：ミフネ
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 35 ～ 85
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 20 ％
呪文：魔Lv 3 僧Lv 0
攻撃回数： 4
ダメージ： 5 ～ 40
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 35000

ミフネはサムライの中で最高の能力を持つ者達に送られる称号である。サムライ達を統率しており、その実力は戦士系で最強である。

確：アークデーモン
不：燃えさかる姿

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 70 ～ 80
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 60 ％
呪文：魔Lv 6　僧Lv 3
攻撃回数： 4　　ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 30000

悪魔一族の頂点に立つ者である。巨大な角をもち、高貴な服装に身を包み込んだその姿は見る者を威圧し、恐怖を与えるだろう。

確：サイクロプス
不：巨人

種別：巨人
出現数： 1 ～ 2
ＨＰ： 68 ～ 84
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 5 ～ 40
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 12000

一つ目の巨人である。迷宮の天井にもとどく巨体から繰り出される一撃はかなりの威力を持つ。また、火に耐性があり呪文を無効化する能力も持つ。

確：オーガキング
不：大きな人影

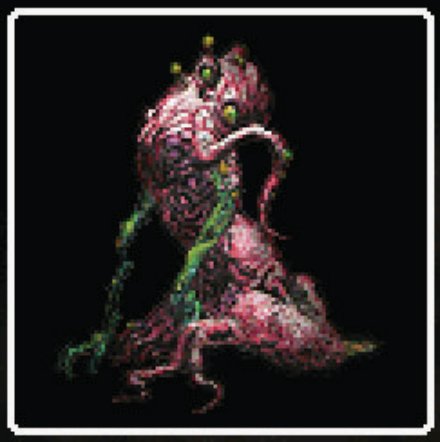
種別：昆虫
出現数： 1 ～ 3
ＨＰ： 10 ～ 60
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：クリティカル.スリープ
経験値： 15000

オーガの中でも一際大きな体を持ったエリートである。体格に比べて攻撃力は高くはないが一撃で敵の命を奪う技術を身につけている。

確：フェイトスピナー
不：群を成す怪物

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 70 ～ 80
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 60 ％
呪文：魔Lv 5 僧Lv 3
攻撃回数： 4 ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：麻痺.仲間を呼ぶ
経験値： 30000

醜い老人の顔にクモの体を持つ悪魔で、魔術師と僧侶の呪文を使う上に、かなりの確率で呪文を無効化してくる。さらに麻痺の毒も持つため強敵である。



確：ゼノ
不：粘液質の物体

種別：動物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 10 ～ 60
ＡＣ： 6
回復： 10
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 6 ～ 30
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：石化,仲間を呼ぶ
経験値： 6000

見るもおぞましい姿をしたこの生物はこの星で生まれた生物ではなく宇宙から来た生物だと思われる。凄まじい回復力と石化の能力を持つ。

確：ヒドラ
不：巨大な蛇

種別：ドラゴン
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 11 ～ 77
ＡＣ： -1
回復： 5
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 7 ダメージ： 2 ～ 42
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：麻痺,スリープ
経験値： 50000

複数の頭を持つモンスターでドラゴンの亜種と思われる。複数の頭による連続攻撃はかなりの確率で冒険者達を麻痺させてしまうだろう。

確：ファングプリースト
不：ローブを着た男

種別：僧侶
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 8 ～ 40
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 5
攻撃回数： 2　ダメージ： 3 ～ 14
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 800

迷宮の中にある教会の僧侶達である。この教会で信仰している宗教は邪教らしく、冒険者を見つけるとすぐに攻撃を仕掛けてくる。

確：ソウルトラッパー
不：飢えた化け物

種別：悪魔
出現数： 3 ～ 6
ＨＰ： 16 ～ 56
ＡＣ： 0
回復： 5
抵抗： 40 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 4
攻撃回数： 2　ダメージ： 2 ～ 16
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：麻痺，仲間を呼ぶ
経験値： 2000

高僧のような姿をしているが人の命に執着する悪魔である。苦痛にもがき苦しんでいる冒険者の魂を奪おうと迷宮内をうろついている。

確：デルフ
不：生ける伝説

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 60 ～ 60
ＡＣ： 0
回復： 5
抵抗： 40 ％
呪文：魔Lv 4 僧Lv 3
攻撃回数： 4
ダメージ： 2 ～ 32
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：石化
経験値： 7200

陶器でできた悪魔像に邪悪な魂を封じ込めた物で、悪魔並に邪悪な存在である。数々の特殊能力を持ち特に石化の能力には気を付けなければならない。

確：デルフズミニオン
不：やつれた姿

種別：不死
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 13 ～ 19
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 3 ～ 16
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：石化
経験値： 1200

デルフにより石化された者達でデルフによって操られている。このデルフズミニオンに石化された者も彼らと同じ運命をたどることになる。

確：ボレ
不：がいこつのような姿

種別：魔術師
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 60 ～ 60
ＡＣ： 4
回復： 1
抵抗： 15 ％
呪文：魔Lv 7 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 12
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：逃走
経験値： 12000

迷宮内に住む暗黒の魔術を極めた魔術師である。悪魔との契約により魔術を極めた彼は、魔術師の呪文を全て修得している恐ろしい敵である。

確：ル’ケブレス
不：ル’ケブレス

種別：ドラゴン
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 40 ～ 40
ＡＣ： -20
回復： 0
抵抗： 100 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 31
ドレイン： 0
ブレス：火炎
特殊能力：なし
経験値： 1

迷宮の最上階で宝珠を守っているドラゴンで、宝珠を託すことのできる者を待ち続けている。彼はこの星そのものであり絶対の存在である。

Scenario 3: Items

確：大地の宝珠
不：水晶玉

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：水晶占い
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：中立の水晶
不：中立の水晶

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

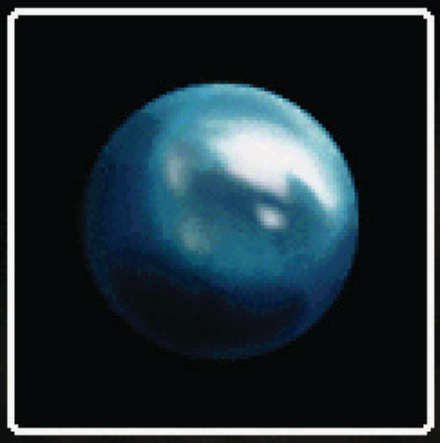
使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の水晶
不：悪の水晶

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：水晶の合成（悪）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし



確：善の水晶
不：善の水晶

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：水晶の合成（善）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ボトルシップ
不：瓶

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：大地の杖
不：杖

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マニフォ→壊れる（5%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：ドレイン
防御効果：獣人

確：大気の護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ダルト→壊れる（5%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：冷気
防御効果：幻獣

確：聖水
不：薬

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディアル→壊れる（5%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：毒
防御効果：不死

確：火炎のロッド
不：ロッド

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マハリト→壊れる（5%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎
防御効果：昆虫

確：ゴールドメダリオン
不：メダリオン

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：0GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ムフーズの宝珠
不：球体

種別：特殊　属性：なし
呪い：あり　価格：0GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：10　ＨＰ回復：-1
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：信仰心-1
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バタフライナイフ
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：150000GP
装備：NIN

攻撃修正：6　攻撃力：17～35
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：1
クリティカル：あり

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：魔術師 僧侶
耐性：毒 魔術
防御効果：魔術師 僧侶

確：ショートソード
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：30GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1～6
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブロードソード
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：50GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：4　攻撃力：1～8
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：60GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：2　攻撃力：2～6
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：20GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：1～4
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ハンドアックス
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：30GP
装備：FIG　THI　SAM　NIN

攻撃修正：3　攻撃力：1～4
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バトルアックス
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：140GP
装備：FIG　SAM　NIN

攻撃修正：4　攻撃力：3～8
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ダガー
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：1～4
攻撃回数：0
ＡＣ修正：1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：フレイル
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：300GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1～7
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ラウンドシールド
不：盾
種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：40GP
装備：FIG PRI THI BIS
SAM LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ヒーターシールド
不：盾
種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：80GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：魔術師のローブ
不：衣類

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：30GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：キュイラス
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：100GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
　　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ホバーク
不：鎧
種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：200GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート
不：鎧
種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：400GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートアーマー
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：サレット
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：200GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ディオスの薬
不：薬

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：1000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディオス→壊れる（95％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ラテュモフィスの薬
不：薬

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：600GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ラテュモフィス→壊れる（85％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード+1
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：4　攻撃力：1～8
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブロードソード+1
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：1～10
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス+1
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：3～9
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バトルアックス+1
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：12500GP
装備：FIG　SAM　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：3～10
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ヌンチャク
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　PRI　SAM　NIN

攻撃修正：4　攻撃力：1～10
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ダガー+1
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：2　攻撃力：1～6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：カティノの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：1000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：カティノ→壊れる（ 95％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：キュイラス+1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：3000GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
　　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ホバーク+1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：3500GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート+1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：4000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートアーマー+1
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：5000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ヒーターシールド+1
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：2500GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バシネット
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：1000GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鉄の小手
不：手甲

種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：2500GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バディオスの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：1000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バディオス→壊れる（ 75％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ハリトの薬
不：薬

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：1000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ハリト→壊れる（ 95％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード-1
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：2　攻撃力：1～3
攻撃回数：-1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブロードソード-1
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：3　攻撃力：1～4
攻撃回数：-1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス-1
不：杖
種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：1～3
攻撃回数：-1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ダガー-1
不：武器
種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：1～3
攻撃回数：-1
ＡＣ修正：1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バトルアックス-1
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　SAM　NIN

攻撃修正：3　攻撃力：1～4
攻撃回数：-2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：マルゴーのフレイル
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：2　攻撃力：1～3
攻撃回数：-2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：宝石袋
不：袋

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：100GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：魔導師の杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：MAG　BIS　SAM

攻撃修正：1　攻撃力：2～8
攻撃回数：1
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：モグレフ
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：戦士

確：フレイムタン
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：5　攻撃力：2〜11
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ハリト
特殊効果：なし
攻撃効果UP：ドラゴン
耐性：火炎
防御効果：なし

確：ラウンドシールド-1
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：あり　価格：2000GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
SAM　LOR　NIN
攻撃修正：-1　攻撃力：0〜0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：キュイラス-1
不：鎧
種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：2000GP
装備：FIG PRI THI BIS
SAM LOR NIN
攻撃修正：-1　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ホバーク-1
不：鎧
種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：2000GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：-1　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート-1
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：2000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：-1　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートアーマー-1
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：2000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：-1　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：サレット-1
不：兜

種別：兜　　属性：なし
呪い：あり　価格：2000GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：-1　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ソピックの薬
不：薬

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：2500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ソピック→壊れる（ 80％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：黄金の指輪
不：指輪

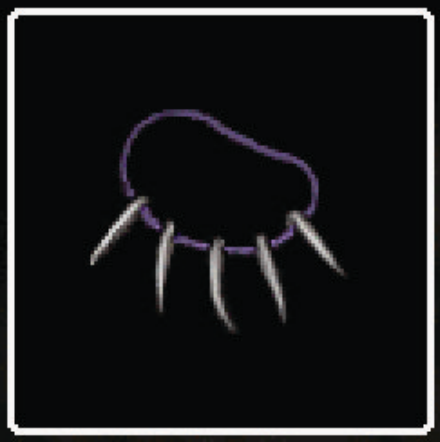
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：サラマンダーの指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎
防御効果：なし



確：サーペントの牙
不：奇妙な物

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：MAG　PRI　THI　BIS

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード+2
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：5　攻撃力：2～10
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブロードソード+2
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：6　攻撃力：2〜12
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バトルアックス+2
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　SAM　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：4〜12
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：象牙の刃（善）
不：武器

種別：武器　属性：善
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　LOR
攻撃修正：3　攻撃力：1～8
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：黒檀の刃（悪）
不：武器

種別：武器　属性：悪
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1～8
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：琥珀の刃（中立）
不：武器

種別：武器　属性：中立
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　MAG　THI

攻撃修正：3　攻撃力：1～8
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス+2
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：4　攻撃力：2～10
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ミスリルの小手
不：手甲

種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ディアルコの護符
不：宝石

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディアルコ→壊れる（25％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：キュイラス+2
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
　　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ヒーターシールド+2
不：盾

種別：盾　　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：幻惑のローブ
不：衣類

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：12000GP
装備：FIG MAG PRI THI
BIS SAM LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ホバーク+2
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG PRI BIS SAM
LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート+2
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートアーマー+2
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：14000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-7　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：アーメット
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ワーガンローブ
不：衣類

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：2000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：巨人の棍棒
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：20000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：4　攻撃力：4～12
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：巨人
耐性：なし
防御効果：巨人

確：カシナートの剣
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：4　攻撃力：10～12
攻撃回数：5
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：羊飼いの杖
不：杖

種別：武器　属性：善
呪い：なし　価格：22500GP
装備：PRI　BIS　LOR

攻撃修正：2　攻撃力：2～8
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：動物
耐性：なし
防御効果：動物

確：汚れた斧
不：武器

種別：武器　属性：悪
呪い：なし　価格：22500GP
装備：FIG　SAM　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：3～12
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：僧侶
耐性：なし
防御効果：僧侶

確：死のロッド
不：ロッド

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：17500GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マカニト→壊れる（50％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：除霊の宝玉
不：宝石

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：12000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：ドレイン
防御効果：不死

確：エメラルドの袋
不：袋
種別：特殊　属性：なし
呪い：あり　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：力-1→宝石袋（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ガーネットの袋
不：袋
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：年を取る→宝石袋（5％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：青真珠
不：宝石

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：0～0
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：幻獣 魔法生物
耐性：なし
防御効果：幻獣

確：ルビーのスリッパ
不：奇妙な物

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：16000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ロクトフェイト→壊れる（75％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：死霊使いの杖
不：ロッド
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：カンディ→壊れる（5％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：不死

確：生命の本
不：本
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：50000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディ→壊れる（33％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：死の本
不：本

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：50000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マバディ→壊れる（33％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：龍の牙
不：奇妙な物

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：30000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：トロルの指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：40000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：1
クリティカル：あり

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ウサギの足
不：奇妙な物

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：運の強さ+1→壊れる（50％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：盗賊のピック
不：奇妙な物

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：THI　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：素早さ+1→壊れる（50％）
攻撃効果UP：なし
耐性：毒
防御効果：なし

確：悪魔の本
不：本

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：MAG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ジルワン→壊れる（75％）
特殊効果：信仰心-1→壊れる（75％）
攻撃効果UP：悪魔
耐性：ドレイン 魔術
防御効果：不死 悪魔

確：バタフライナイフ
不：武器

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：500000GP
装備：THI　BIS　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：忍者になる→バタフライナイフ（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：黄金のティアラ
不：宝石

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：魔術師
耐性：魔術
防御効果：魔術師

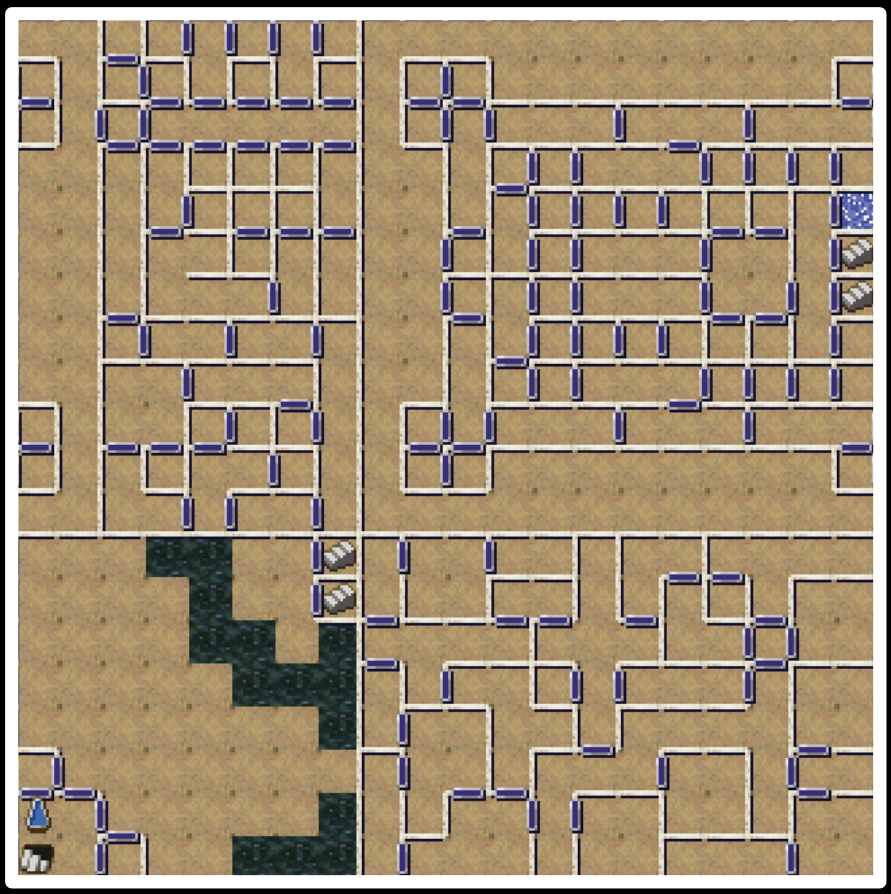
確：マジックアーマー
不：命を吹き込まれた物

種別：魔法生物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 300 ～ 300
ＡＣ： -10
回復： 5
抵抗： 100 %
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 6
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 33333

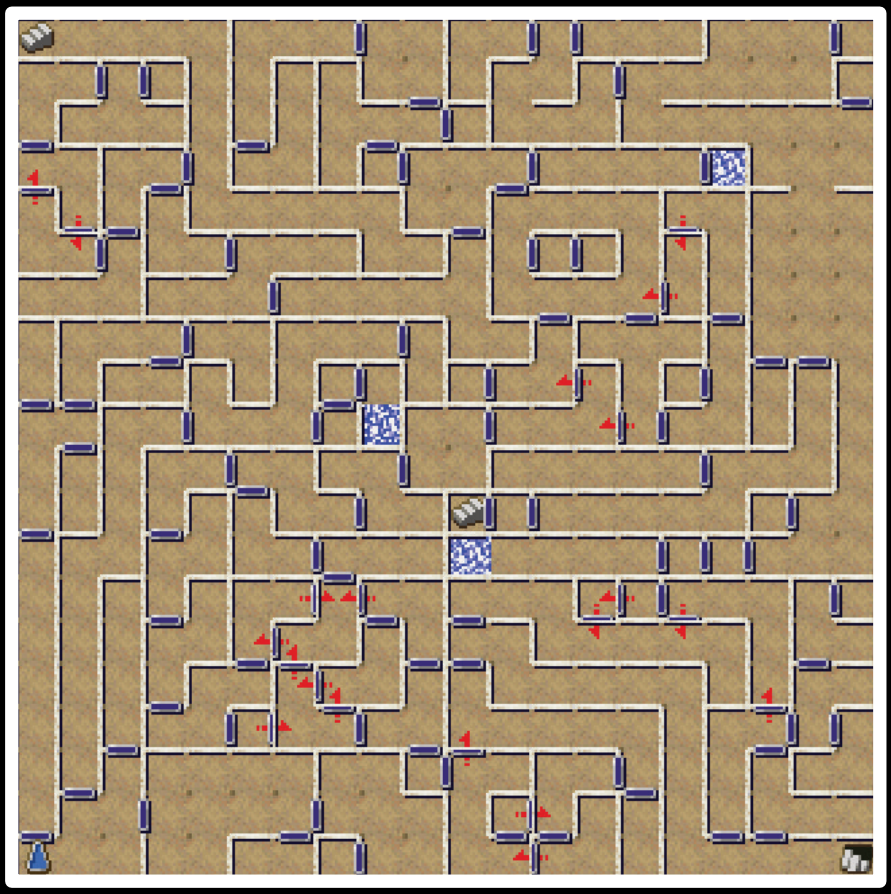
伝説の騎士の装備の一つであり、意志を持つ鎧である。呪文が効かないので直接攻撃で倒すしかないのだが、防御力が高く体力もあるので容易ではない。

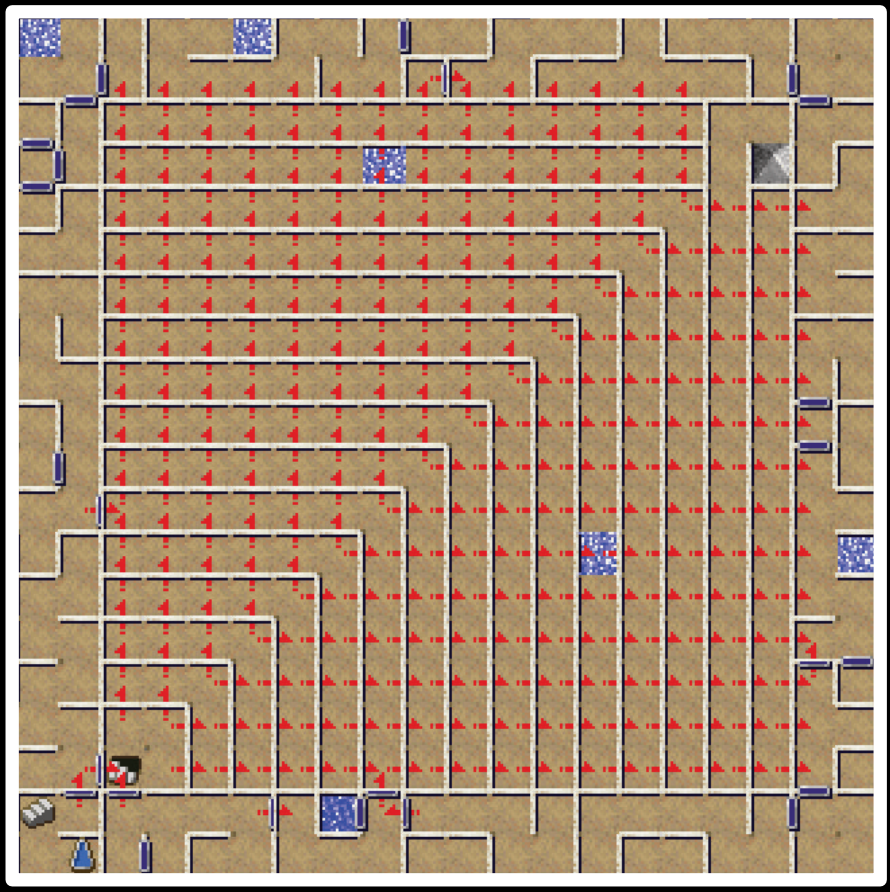
Scenario 3: Maps

B1F

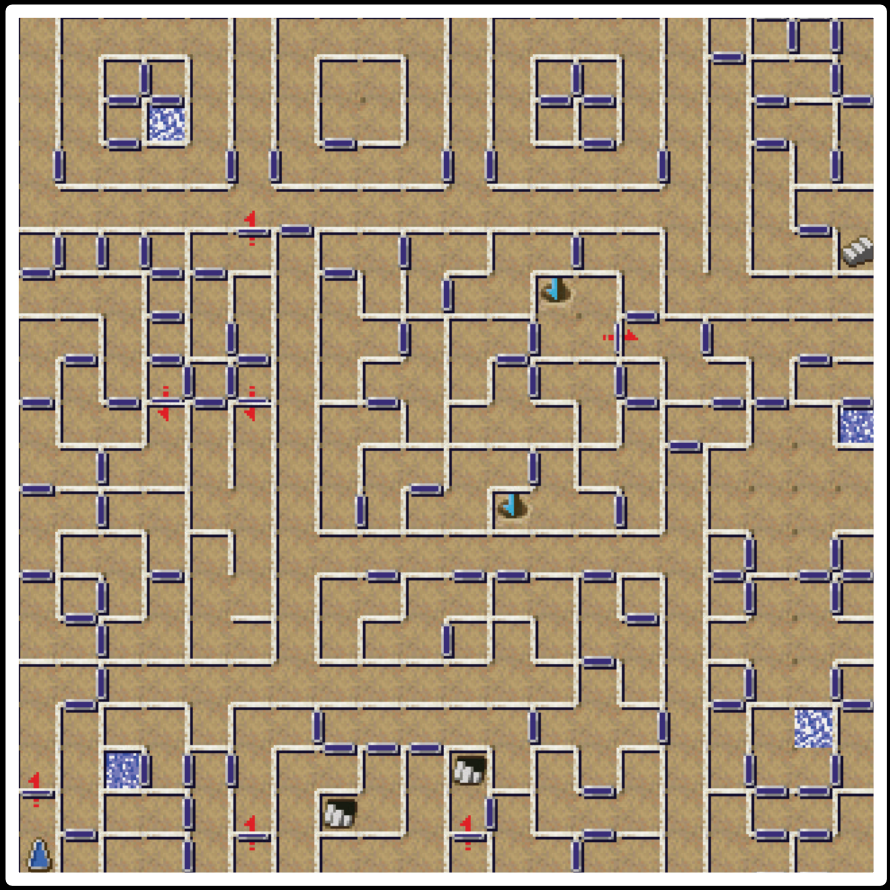


B2F



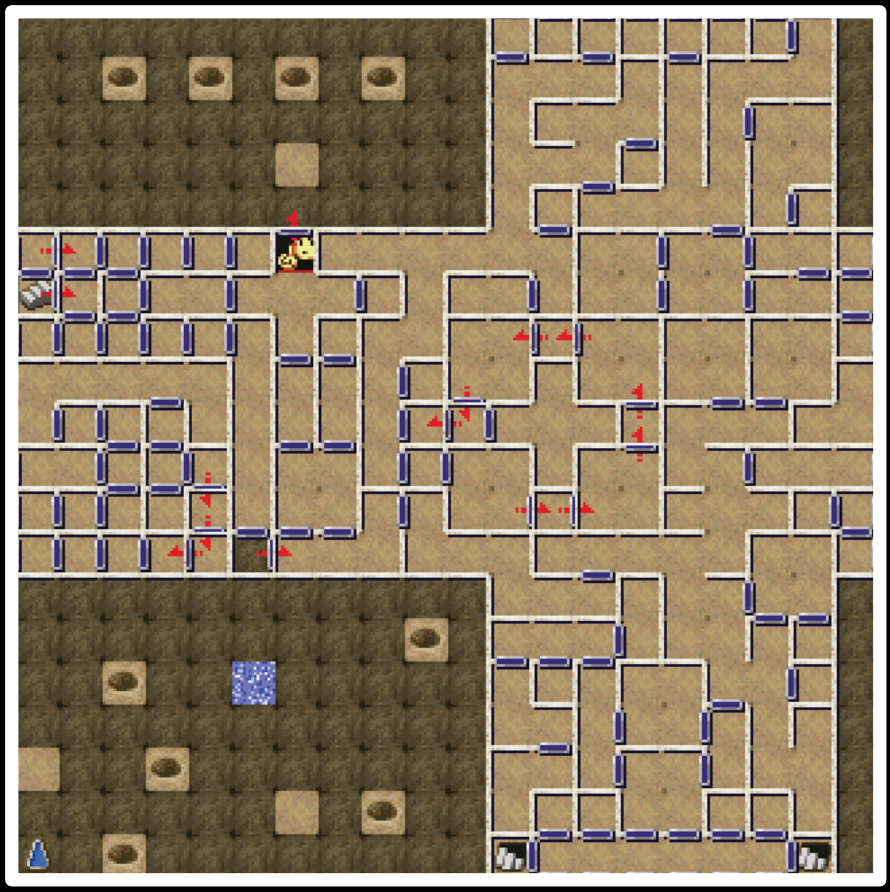


B3F

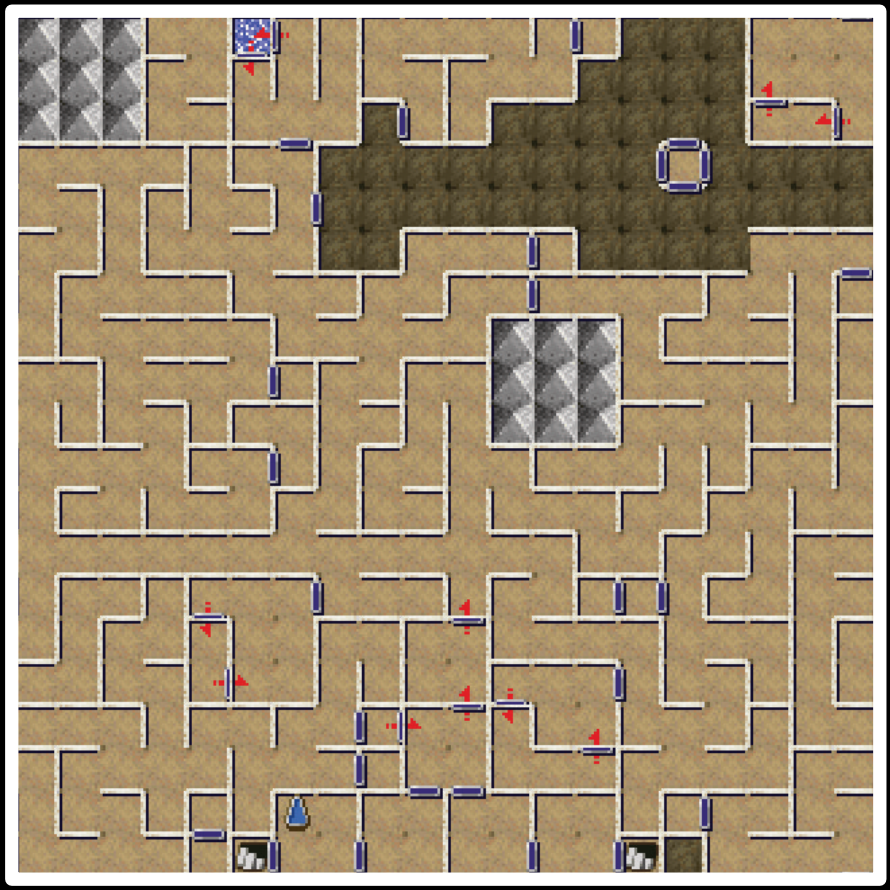


B4F

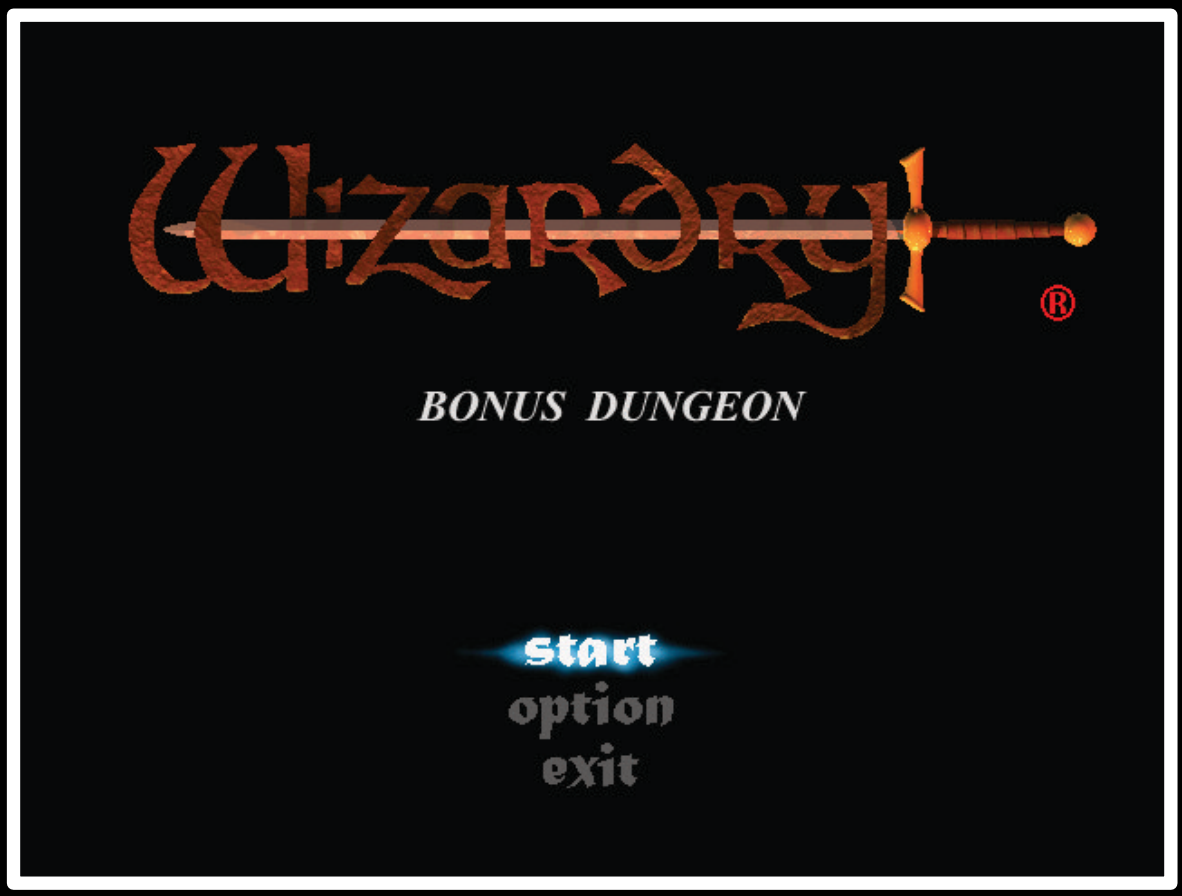
B5F



B6F



Bonus Dungeon



Bonus Dungeon: Monsters

確：ディンク
不：小柄な老人

種別：小人
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 31 ～ 31
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 100 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 1 ～ 1
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 1212

醜い小さな老人の姿をしたモンスターである。彼らには呪文は全く効かないので、物理攻撃で倒すしかないが、そう強くはないので困りはしないだろう。

確：ワーラット
不：獣のような男

種別：獣人
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 4 ～ 25
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 3 ～ 24
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1300

獣人は変身すると人間の知性を失ってしまうものだが、ワーラットだけは知性を失わずに武器を手にして襲ってくる。しかし所詮はネズミだ。

確：マーフィーズゴースト
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 20 ～ 110
ＡＣ： -3
回復： 1
抵抗： 40 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 8
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 3337

マーフィーの亡霊である。このマーフィーという者が何者なのかはいろいろな説が流れているが本当のところは謎のままである。

確：ジャイアントバット
不：洞窟に巣くう物

種別：動物
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 12 ～ 61
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1760

迷宮に住み着いた巨大化したコウモリである。狭い迷宮内で巨大化したために動きが制限されている。毒なども持たないので恐ろしい敵ではないだろう。

確：ハーピー
不：奇妙な鳥

種別：幻獣
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 3 ～ 15
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 2 ～ 16
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 1400

上体は人間の女性の姿をし、腕はなく猛禽類の翼と足を持つモンスターである。ギャアギャアと鳴きながら冒険者を襲ってくる。

確：ケンタウロス
不：奇妙な動物

種別：幻獣
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 8 ～ 28
ＡＣ： 7
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 1400

上半身が人、下半身が馬の種族である。非常に野蛮な性格をしており、冒険者達をすぐに襲ってくる。特殊攻撃は持たないので苦戦はしないだろう。

確：プリーステス
不：僧侶

種別：僧侶
出現数： 4 ～ 6
ＨＰ： 4 ～ 25
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 2
攻撃回数： 1　　ダメージ： 3 ～ 8
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1345

美しい尼僧である。彼女達の目的が何なのか、解らないが、敵対行動を取る彼女達に油断はしない方が身のためだろう。

確：ハイニンジャ
不：着物を着た男

種別：戦士
出現数： 3 ～ 3
ＨＰ： 12 ～ 48
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 3 ～ 72
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル
経験値： 1600

一瞬で敵の首を切り落とす攻撃は恐ろしいが、まだまだ未熟な忍者である。一撃で素早く倒してしまえば恐れるに足らない。

確：ハイプリースト
不：僧侶

種別：僧侶
出現数： 4 ～ 4
ＨＰ： 8 ～ 64
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 5
攻撃回数： 1　ダメージ： 5 ～ 12
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 2200

僧兵の中では中級であるが、やはり治療呪文は唱えずに攻撃呪文しか唱えてこない。迷宮内の僧兵は敵を倒すことしか考えていないようだ。

確：レベルアメイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 4 ～ 4
ＨＰ： 7 ～ 28
ＡＣ： 8
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 4　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 1200

集団で現れて呪文を唱えられると冒険者はたまったものではない。だが、呪文を封じてしまえば、魔術師の攻撃力などたかがしれている。

確：レベル7ファイター
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 4 ～ 4
ＨＰ： 7 ～ 70
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 1900

中級の戦士で攻撃力はそれなりの威力はあるが、装備している武器と防具が今一なので、前衛のアーマークラスが高ければ恐れることはない。

確：ワーライオン
不：猛獣

種別：獣人
出現数： 5 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 40
ＡＣ： 4
回復： 1
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 38
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 2145

戦闘時に、人間からライオンの姿に変わる獣人である。毒の攻撃と若干の回復能力を持っている。群を成して冒険者に襲いかかってくる。

確：ウイッチ
不：ローブを着た女

種別：魔術師
出現数： 5 ～ 7
ＨＰ： 3 ～ 12
ＡＣ： 9
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 3　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 2 ～ 5
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 1750

神秘的なローブをまとった若く美しい女性の魔法使いである。まだまだ未熟な魔法使いらしく、唱えてくる呪文は大したものではない。

確：マスターニンジャ
不：黒装束の男

種別：戦士
出現数： 3 ～ 6
ＨＰ： 13 ～ 31
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル,スリープ,逃走
経験値： 1200

このマスターニンジャは上忍と呼ばれ忍者の中でも十分に修行を積んだ者達である。攻撃力はさほどないが油断していると一撃で首を落とされてしまう。

確：レベル８ビショップ
不：僧侶

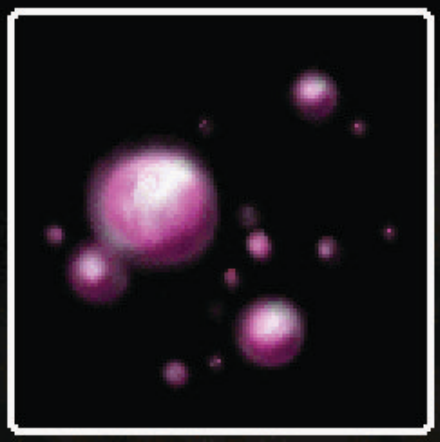
種別：僧侶
出現数：３～６
ＨＰ：８～64
ＡＣ：２
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ３　僧Lv ４
攻撃回数：１
ダメージ：５～12
ドレイン：０
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：2060

ある程度の修行を積み、そこそこの呪文を唱える事ができるようになったビショップ。パーティ全体への攻撃呪文を唱えられるようになっている。

確：レベル８ファイター
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数：３～６
ＨＰ：８～80
ＡＣ：-1
回復：０
抵抗：０％
呪文：魔Lv ０　僧Lv ０
攻撃回数：２
ダメージ：９～40
ドレイン：０
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値：2140

そこそこの武器と防具を装備した戦士であるが、前衛攻撃しかできないのが戦士である。熟練した冒険者にとっては恐れるに足らない。



確：ファズボール
不：ふわふわした物

種別：動物
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 1 ～ 1
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 100 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 0 ダメージ： 0 ～ 0
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 6

パチパチと輝く光の玉である。攻撃力は全くないが呪文を全く受けつけない上にどんどん仲間を呼び出すのでまともに戦えば戦闘は長期戦になるだろう。

確：ワーパンサー
不：猛獣

種別：獣人
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 14 ～ 64
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 4 ダメージ： 2 ～ 48
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：毒
経験値： 2080

戦闘時にパンサーに変身して戦うことができる獣人である。非常に身軽で、音もなく冒険者に忍び寄り襲いかかってくる。

確：ワーウルフ
不：狼

種別：獣人
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 7 ～ 35
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 0 ～ 33
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 2400

狼男として有名な獣人である。しかしワーウルフは伝説の狼男ほどの強さはないようだ。銀製の武器でなくとも通常の武器で倒せるのだから。

確：ジャイアントワスプ
不：昆虫

種別：昆虫
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 9 ～ 27
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 3 ～ 12
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 1300

巨大な蜂である。毒などの特殊攻撃は持たない上に攻撃力も大したことはないが、常に集団で現れるので個々を相手にするのは得策ではないだろう。

確：ジャイアントバイパー
不：大蛇

種別：動物
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 10 ～ 40
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 1 ～ 40
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 2862

迷宮内で獲物を狩る為に巨大化した毒蛇である。巨大な体に似合わない素早い攻撃をしてくる。その攻撃には毒があるので注意しなくてはならない。

確：レプラコーン
不：ちっぽけな人影

種別：小人
出現数： 3 ～ 9
ＨＰ： 8 ～ 23
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 2 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 2500

片足の老人の姿をした小さな妖精である。すばしっこい上に少々の魔術師の呪文を使うが、力は弱いので呪文にだけ気を付けていればいいだろう。

確：クルセーダー
不：戦士

種別：戦士
出現数： 3 ～ 8
ＨＰ： 10 ～ 24
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 2
攻撃回数： 2　　ダメージ： 2 ～ 32
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 1960

十字軍の戦士達である。教会の戦士らしく全員がある程度の僧侶の呪文を使うことができるが、戦士としての腕前は今一つである。

確：ピクシー
不：ちっぽけな人影

種別：小人
出現数： 4 ～ 7
ＨＰ： 4 ～ 24
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 2　僧Lv 3
攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：逃走
経験値： 2500

緑色の服を着ているトンボのような羽を持つ小妖精である。攻撃力は大したことがないが魔術師と僧侶の両方の呪文を少々使うことができる。

確：ワータイガー
不：猛獣

種別：獣人
出現数： 2 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 40
ＡＣ： 4
回復： 1
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 28
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 1405

巨大な虎に変身する獣人。攻撃力もなかなかのもので、毒も持っているのでさらに手強い。またわずかではあるが回復能力もある。

確：メデューサリザード
不：奇妙な動物

種別：幻獣
出現数： 3 ～ 6
ＨＰ： 5 ～ 40
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　　ダメージ： 2 ～ 10
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：石化
経験値： 1600

足のついたヘビという感じのモンスターで、攻撃力自体はさほどではないが、名前どおりに冒険者を石化させてしまうという恐ろしい魔力を持っている。

確：マスターニンジャ
不：ローブをまとった男

種別：戦士
出現数： 2 ～ 5
ＨＰ： 10 ～ 40
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 5 ～ 45
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル
経験値： 1280

マスターの称号が付くだけのことはあり、それなりの攻撃力も備えていて決して侮ることのできない敵となっている。

確：マスターシーフ
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 12 ～ 72
ＡＣ： 1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 5　　ダメージ： 5 ～ 66
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 4620

盗賊集団の頂点に立ち、いくつもの盗賊集団を統率している。その実力はマスターを名乗るだけはあって中級の戦士以上の攻撃力を持っている。

確：ノームプリースト
不：ローブを着た男

種別：僧侶
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 8 ～ 56
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 4
攻撃回数： 2　ダメージ： 2 ～ 12
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 1860

ノームの僧侶である。ノームは神に対する信心が強いため僧侶に非常に向いている。このノームも修行を積み、中級レベルの僧侶となっている。

確：バーグラー
不：皮鎧を着た男

種別：盗賊
出現数： 3 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 30
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 1600

深夜に金持ちの家に忍び込み金品を奪う、それがバーグラーである。迷宮の上層をうろついているが戦闘の腕はたいしたことはない。

確：アースジャイアント
不：巨人

種別：巨人
出現数： 3 ～ 5
ＨＰ： 80 ～ 80
ＡＣ： 9
回復： 0
抵抗： 85 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 10 ～ 150
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 20638

岩のような皮膚を持つこの巨人の歩くさまはまるで巨大な岩石が動いている感じである。大地の加護を受けているその体は高確率で呪文を無効化する。

確：レッサーデーモン
不：悪魔のような姿

種別：悪魔
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 10 ～ 80
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 60 ％
呪文：魔Lv 3 僧Lv 0
攻撃回数： 5
ダメージ： 1 ～ 38
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 5106

羊のような頭と４本の腕を持ち、炎のように赤い皮膚の悪魔である。悪魔の一族の中では低級の部類に属するが決して弱いわけではない。

確：ドゥームビートル
不：巨大な虫

種別：昆虫
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 15 ～ 35
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 2 ～ 10
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 1500

真っ赤な甲殻を持つ大型の甲虫でその攻撃には麻痺毒がある。麻痺したものはこのドゥームビートルに生きたまま食われてしまうことになる。

確：ダークライダー
不：おぼろな姿

種別：悪魔
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 24 ～ 44
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 40 ％
呪文：魔Lv 3　僧Lv 0
攻撃回数： 3　ダメージ： 2 ～ 18
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 4300

悪魔の一種であり、この世界には自らの影と武器しか姿を現していない。ほとんど実体のない体には呪文はなかなか効かないだろう。

確：ストーンフライ
不：飛び回る虫

種別：幻獣
出現数： 2 ～ 3
ＨＰ： 10 ～ 30
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 1 ～ 10
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：石化,スリープ,逃走
経験値： 5000

石化の能力を持つハエである。このハエは謎に包まれており、魔法で造られたのか、それとも太古の昔から存在していたのかは全く解らない。

確：ヘルマスター
不：悪魔のような姿

種別：悪魔
出現数： 2 ～ 4
ＨＰ： 8 ～ 80
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 30 ％
呪文：魔Lv 5 僧Lv 0
攻撃回数： 4 ダメージ： 1 ～ 56
ドレイン： 1 ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 5432

悪魔の中でも上位に属し、地獄を支配している者達である。高度な魔術師の呪文を使う他に、相手の生命力を奪う攻撃をしてくる。

確：ハイプリースト
不：僧侶

種別：僧侶
出現数： 3 ～ 5
ＨＰ： 15 ～ 120
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 7
攻撃回数： 4　ダメージ： 5 ～ 48
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 5220

全ての修行を終了した僧侶である。全ての僧侶の呪文を使えるが、唱えてくる呪文は攻撃呪文が主である。身体能力も高いので油断をしてはいけない。

確：ハイウィザード
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 3 ～ 6
ＨＰ： 12 ～ 48
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 6　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 3 ～ 8
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 5083

魔術師系の上位に位置する。体力は並の魔術師と変わらないが、高度な呪文を使用し、その身は火に耐性のあるローブに包まれている。

確：ハタモト
不：ローブを着た男

種別：戦士
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 12 ～ 48
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 68
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル.スリープ
経験値： 4999

東方から来た戦士の中でも最上級の力を持つ。剣で敵を倒すことを信条とし、その手に持つ剣の切れ味は凄まじく一瞬で首を切り落とすこともある。

確：ヴァンパイア
不：やつれた姿

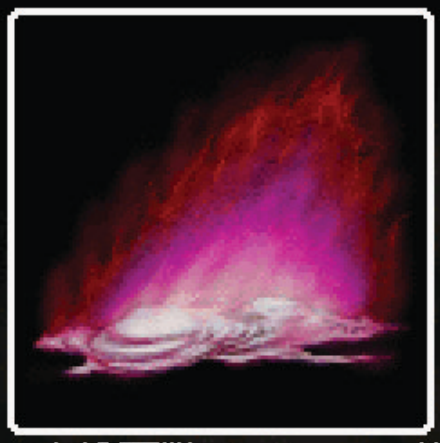
種別：不死
出現数： 3 ～ 6
ＨＰ： 11 ～ 88
ＡＣ： -1
回復： 1
抵抗： 20 %
呪文：魔Lv 3　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 1 ～ 40
ドレイン： 2　　ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 7151

人の生命を吸い取ることで生き続けるアンデッドである。青白い皮膚をして長い牙と爪を持つ。ある程度の呪文無効化能力も持ち合わせている。

確：スモッグビースト
不：正体不明の存在

種別：魔法生物
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 30 ～ 70
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 10 ％
呪文：魔Lv 2 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 2 ～ 18
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 4108

雲のように実体を持たず絶えず姿形が変化する魔法生物である。魔法で造られたモンスターらしくある程度の呪文無効化能力を持っている。



確：ブロッブ
不：原生動物

種別：動物
出現数： 5 ～ 8
ＨＰ： 45 ～ 180
ＡＣ： 10
回復： 10
抵抗： 85 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 6 ～ 30
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 5000

非常に原始的な生物で粘液状の体を持つ。呪文無効化の能力を持ち、その粘液状の体はかなりの回復力を持っている。

確：ハイマスター
不：黒装束の男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 15 ～ 60
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 104
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル.スリープ
経験値： 8612

忍者の中で頂点に立つ者である。忍者の大半は攻撃力は低めだが、このハイマスターは例外で、戦士系の中でも最強クラスの攻撃力を持つ。

確：クルセーダーロード
不：戦士

種別：戦士
出現数： 3 ～ 6
ＨＰ： 25 ～ 45
ＡＣ： 1
回復： 0
抵抗： 5 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 4
攻撃回数： 3　　ダメージ： 3 ～ 36
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 6256

十字軍の指揮官である。君主であるためある程度の僧侶の呪文を唱えることができるが、戦士としてのレベルは低く僧侶から転職したばかりと思われる。

確：フェアリー
不：ちっぽけな人影

種別：小人
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 12 ～ 40
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 15 ％
呪文：魔Lv 3 僧Lv 2
攻撃回数： 3
ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：逃走
経験値： 5300

蝶の羽を持つ美しい小妖精である。華奢な体からは想像も付かないが、勇敢な戦士で魔術師と僧侶の呪文も使うので、見た目だけで判断してはいけない。

確：バーサーカー
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 3 ～ 8
ＨＰ： 8 ～ 64
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 2 ～ 45
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 4200

暗示をかけられ狂暴化し、敵を倒すことしか頭にない戦士。恐れを知らずに、ただひたすら目の前の敵に攻撃を仕掛け続ける。

確：エルフメイジ
不：ローブを着た男

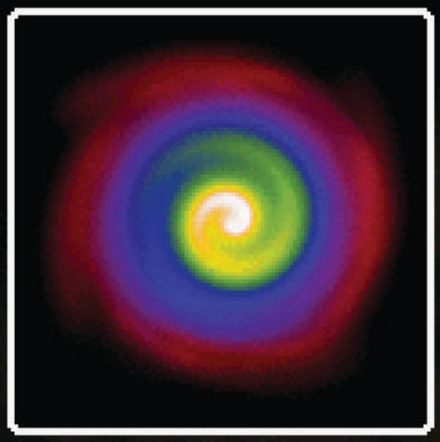
種別：魔術師
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 12 ～ 28
ＡＣ： 8
回復： 0
抵抗： 10 ％
呪文：魔Lv 6 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 3 ～ 6
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 6200

エルフの魔術師で、高度な魔術師の呪文を使い呪文無効化能力を持つ。高い知性を持つエルフの魔術師はかなり手強い敵となるだろう。

確：サムライ
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 8 ～ 56
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 3 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 6 ～ 48
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：クリティカル,スリープ
経験値： 6200

東方の戦士で精神修行により少々の魔術師の呪文を使うことができる。戦闘のプロである彼らの攻撃を甘く見てはいけない。



確：ドッペルゲンガー
不：おぼろな姿

種別：獣人
出現数： 3 ～ 8
ＨＰ： 6 ～ 54
ＡＣ： -2
回復： 5
抵抗： 25 %
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 3 ～ 30
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：毒,スリープ
経験値： 5300

冒険者と同じ姿で近付き、驚いているスキを突いて攻撃をしてくる。高い回復力に呪文の無効化、毒の攻撃を持つので油断はできない。

確：コディアックベア
不：奇妙な動物

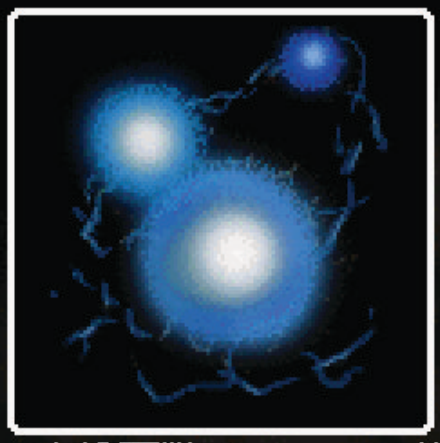
種別：巨人
出現数： 2 ～ 5
ＨＰ： 60 ～ 60
ＡＣ： 4
回復： 0
抵抗： 0 %
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 6 ～ 72
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 12000

熊の中でも最大級の大きさの茶色熊である。巨体から繰り出される一撃をまともに受ければ、熟練の冒険者にとっても致命の一撃となりかねない。

確：デルフズミニオン
不：やつれた姿

種別：不死
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 13 ～ 19
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 3 ～ 16
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：石化
経験値： 4340

デルフにより石化された者達でデルフによって操られている。このデルフズミニオンに石化された者も彼らと同じ運命をたどることになる。



確：ウィルオーウィスプ
不：正体不明の存在

種別：魔法生物
出現数： 4 ～ 7
ＨＰ： 22 ～ 106
ＡＣ： -15
回復： 0
抵抗： 95 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 4
ダメージ： 2 ～ 64
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 43567

ぼんやりとした光球でパチパチと放電している。直接触れるとかなりのダメージを負うだろう。また、その電気のせいか呪文は高確率で無効化される。

確：ファイアジャイアント
不：巨人

種別：巨人
出現数： 3 ～ 5
ＨＰ： 15 ～ 92
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 10 ～ 80
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 21150

炎の化身を思わせる容姿をしている巨人である。呪文を無効化する力はないが、火には耐性があり、魔術師の大半の呪文は力を発揮しないであろう。

確：フロストジャイアント
不：巨人

種別：巨人
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 71 ～ 78
ＡＣ： 6
回復： 0
抵抗： 95 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 1　ダメージ： 71 ～ 80
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 41355

極寒の地に住んでいるこの巨人は、当然のごとく冷気に耐性があり、さらに呪文もかなりの確率で無効化してくる。戦闘は接近戦が主体になるだろう。

確：レイバーロード
不：鎧を着た男

種別：動物
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 15 ～ 150
ＡＣ： 10
回復： 2
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 5　僧Lv 4
攻撃回数： 2
ダメージ： 3 ～ 72
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 5347

魔術師と僧侶の両方の呪文を使いこなす魔法戦士である。戦士としても一流で戦士系では最強クラスの攻撃力と最高の体力を併せ持つ。

確：アークメイジ
不：ローブを着た男

種別：魔術師
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 20 ～ 80
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 7　僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 4
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 6346

最強の魔術師で、すべての魔術師の呪文を使いこなす。魔術師としては珍しく体力も高い。呪文能力だけでなく、身体も鍛えているようだ。

確：ホーネット
不：昆虫

種別：昆虫
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 20 ～ 50
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 3 ～ 14
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：毒
経験値： 2424

巨大なスズメ蜂である。常に集団で現れるのはジャイアントワスプと同じだがその攻撃には毒がある。集団攻撃呪文などはこのような敵に使いたい。

確：ミフネ
不：鎧を着た男

種別：戦士
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 75 ～ 105
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 20 ％
呪文：魔Lv 4 僧Lv 0
攻撃回数： 4 ダメージ： 5 ～ 94
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：クリティカル
経験値： 35000

ミフネはサムライの中で最高の能力を持つ者達に送られる称号である。サムライ達を統率しており、その実力は戦士系で最強である。

確：ポイズンジャイアント
不：巨人

種別：巨人
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 81 ～ 81
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 95 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 6 ～ 60
ドレイン： 0
ブレス：毒
特殊能力：なし
経験値： 41320

毒々しい紫色の皮膚をした巨人である。ドラゴン並の強力なブレスを持ち、一撃の威力も他の巨人族よりも強力で、迷宮内で最強の巨人である。

確：スクライル
不：骨

種別：不死
出現数： 3 ～ 6
ＨＰ： 10 ～ 60
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 1 ～ 8
ドレイン： 1
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 7654

血に染まったドクロの形をした水晶に邪念や怨念等を封じ込めたアンデッドである。命ある者を怨み、生命力を吸い取ろうと迷宮内を漂っている。

確：エアジャイアント
不：巨人

種別：巨人
出現数： 1 ～ 5
ＨＰ： 160 ～ 160
ＡＣ： 5
回復： 0
抵抗： 95 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 10 ～ 180
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 41015

ジャイアントと呼ばれているが巨人族ではなく大気の精霊である。大気を操ることでほとんどの呪文の邪魔をしたり最強ランクの一撃を与えたりする。

確：ファイアドラゴン
不：竜

種別：ドラゴン
出現数： 4 ～ 6
ＨＰ： 12 ～ 96
ＡＣ： -1
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 5 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 30
ドレイン： 0
ブレス：火炎
特殊能力：なし
経験値： 12324

全身を赤いウロコに覆われたドラゴンである。竜族の中でも最強の部類に入る上に性格は非常に凶暴なので迷宮内で出会うと非常に危険である。

確：グレーターデーモン
不：悪魔のような姿

種別：悪魔
出現数： 3 ～ 7
ＨＰ： 11 ～ 88
ＡＣ： -3
回復： 1
抵抗： 95 ％
呪文：魔Lv 5 僧Lv 0
攻撃回数： 5 ダメージ： 1 ～ 52
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：毒,麻痺,仲間を呼ぶ
経験値： 17430

青白いウロコのような皮膚を持ち、巨人のように巨大な体、そして曲がりくねった角、大きな翼を持つ悪魔。その姿は見る者に恐怖を与えるだろう。

確：ジャイアントゾンビ
不：巨人

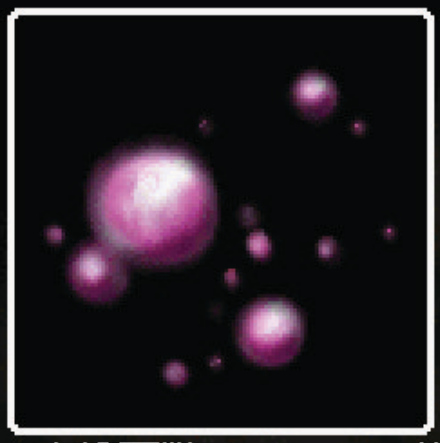
種別：不死
出現数： 2 ～ 8
ＨＰ： 80 ～ 80
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 95 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 4 ～ 40
ドレイン： 0 ブレス：毒
特殊能力：毒
経験値： 41440

巨人族のゾンビである。腐乱していて解りにくいがポイズンジャイアントが材料らしくブレス、呪文の無効化の能力を持ち、攻撃には毒がある。

確：ドラゴンゾンビ
不：竜

種別：不死
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 12 ～ 96
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 5 僧Lv 0
攻撃回数： 3 ダメージ： 1 ～ 52
ドレイン： 0 ブレス：ドレイン
特殊能力：なし
経験値： 17000

ファイアドラゴンをゾンビにしたものだが、その体は腐敗しきってボロボロに崩れかかっており、面影はほとんどなくなっている。



確：ファズボール
不：ふわふわした物

種別：動物
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 1 ～ 1
ＡＣ： 10
回復： 0
抵抗： 100 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 0 ダメージ： 0 ～ 0
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 6

パチパチと輝く光の玉である。この光の玉の正体はキノコ等の胞子と言われているが、そうとは思えない。もしかしたら単なる幻影かもしれない。

確：ジャイアントクラブ
不：甲殻動物

種別：動物
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 7 ～ 210
ＡＣ： -4
回復： 0
抵抗： 0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 4　　ダメージ： 1 ～ 40
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 5150

魔法による改良が行われ巨大になったカニである。この カニの注意する点は４つのハサミによる攻撃の威力よりも異様に高い生命力である。

確：セラフ
不：おぼろな姿

種別：悪魔
出現数： 3 ～ 8
ＨＰ： 14 ～ 34
ＡＣ： 2
回復： 0
抵抗： 40 %
呪文：魔Lv 3　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 18
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 800

６枚の翼を持つ天使である。天使の中でも最高位の存在だったが過去に過ちを犯し神々の怒りにふれたため天使としては最下級の存在となってしまった。

確：ティエンルン
不：龍

種別：ドラゴン
出現数：1 ～ 4
ＨＰ：90 ～ 120
ＡＣ：0
回復：2
抵抗：35 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数：3　ダメージ：1 ～ 43
ドレイン：0　ブレス：冷気
特殊能力：スリープ
経験値：14000

東方のドラゴンで天龍と呼ばれ、魔法とは異なる仙力を操り、翼はないが空を飛ぶことができる。ブレスを吐き、呪文の無効化に回復能力まである。

確：ロック
不：大きな鳥

種別：幻獣
出現数：1 ～ 4
ＨＰ：16 ～ 48
ＡＣ：2
回復：0
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数：4　ダメージ：1 ～ 42
ドレイン：0　ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値：5300

巨大な鳥である。しかし、巨大すぎて狭い迷宮内では飛ぶこともできない。熟練した冒険者にとっては恐れるに足らないだろう。

確：フィーンド
不：おぼろな姿

種別：悪魔
出現数： 3 ～ 8
ＨＰ： 16 ～ 56
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 40 ％
呪文：魔Lv 3　僧Lv 3
攻撃回数： 4　　ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 7200

悪霊の集合体でできている鎧を着た小悪魔である。小悪魔よりも鎧の方が恐ろしく、呪文を無効化する上に呪文まで唱えてくるのである。

確：ファイアドレイク
不：竜

種別：ドラゴン
出現数： 3 ～ 5
ＨＰ： 10 ～ 80
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 15 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 3　　ダメージ： 2 ～ 56
ドレイン： 0　　ブレス：火炎
特殊能力：スリープ
経験値： 10000

光輝くウロコを持ったドラゴンでファイアドラゴンの一種である。輝くウロコは呪文をはじき、ブレスは強力な一撃となり冒険者を襲うだろう。

確：ビーナスマントラップ
不：奇妙な植物

種別：魔法生物
出現数： 5 ～ 9
ＨＰ： 8 ～ 24
ＡＣ： 4
回復： 1
抵抗： 50 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 8 ～ 28
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒,麻痺
経験値： 7999

人を捕らえて自らの栄養としている植物である。魔法で造られたこの植物は呪文無効化能力があり、人を捕らえるために毒や麻痺毒を使ってくる。

確：サイクロプス
不：巨人

種別：巨人
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 107 ～ 123
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 25 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 60 ～ 110
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：スリープ
経験値： 12000

一つ目の巨人である。迷宮の天井にもとどく巨体から繰り出される一撃はかなりの威力を持つ。また、火に耐性があり呪文を無効化する能力も持つ。

確：オーガキング
不：大きな人影

種別：巨人
出現数： 2 ～ 6
ＨＰ： 10 ～ 80
ＡＣ： 0
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　　ダメージ： 5 ～ 60
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：クリティカル.スリープ
経験値： 15000

オーガの中でも一際大きな体を持ったエリートである。体格に比べて攻撃力は高くはないが一撃で敵の命を奪う技術を身につけている。

確：デルフ
不：生ける伝説

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 60 ～ 90
ＡＣ： 0
回復： 5
抵抗： 40 ％
呪文：魔Lv 4　僧Lv 3
攻撃回数： 4　　ダメージ： 2 ～ 32
ドレイン： 0　　ブレス：なし
特殊能力：石化
経験値： 17200

陶器でできた悪魔像に邪悪な魂を封じ込めた物で、悪魔並に邪悪な存在である。数々の特殊能力を持ち特に石化の能力には気を付けなければならない。

確：ゴースト
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 2 ～ 5
ＨＰ： 4 ～ 24
ＡＣ： -3
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 2
ダメージ： 3 ～ 16
ドレイン： 1
ブレス：なし
特殊能力：なし
経験値： 5000

悪心に憑かれた者達の死後の姿である。生者達に怨みを持ち、彼らの命を吸い取る事を至上の喜びと感じている。

確：ガスト
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 2 ～ 5
ＨＰ： 10 ～ 30
ＡＣ： -5
回復： 0
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1
ダメージ： 8 ～ 18
ドレイン： 1
ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 9600

現世に強い怨みを持って死んでいった者達の集合体である。ガストはその怨みをはらすため、怨みの対象を探して現世をさまよい歩いている。

確：フェイトスピナー
不：群を成す怪物

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 75 ～ 90
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 60 ％
呪文：魔Lv 5　僧Lv 3
攻撃回数： 4　ダメージ： 2 ～ 24
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 30000

醜い老人の顔にクモの体を持つ悪魔で、魔術師と僧侶の呪文を使う上に、かなりの確率で呪文を無効化してくる。さらに麻痺の毒も持つため強敵である。

確：ゼノ
不：粘液質の物体

種別：動物
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 40 ～ 80
ＡＣ： 6
回復： 10
抵抗： 0 ％
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数： 2　ダメージ： 6 ～ 30
ドレイン： 0　ブレス：なし
特殊能力：石化
経験値： 12000

見るもおぞましい姿をしたこの生物はこの星で生まれた生物ではなく宇宙から来た生物だと思われる。凄まじい回復力と石化の能力を持つ。

確：サキュバス
不：悪魔のような姿

種別：悪魔
出現数： 3 ～ 5
ＨＰ： 70 ～ 80
ＡＣ： -2
回復： 0
抵抗： 50 ％
呪文：魔Lv 5 僧Lv 0
攻撃回数： 4 ダメージ： 1 ～ 56
ドレイン： 1 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,仲間を呼ぶ
経験値： 9300

夢魔と呼ばれる悪魔である。その妖艶な姿に魅了された冒険者は、このサキュバスに生命力を奪われてしまうだろう。

確：アイアンゴーレム
不：ゴーレム

種別：魔法生物
出現数： 1 ～ 4
ＨＰ： 110 ～ 200
ＡＣ： 3
回復： 0
抵抗： 60 ％
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 10 ～ 100
ドレイン： 0 ブレス：毒
特殊能力：なし
経験値： 24000

鉄でできた巨大なゴーレムである。その体内には、毒ガスが充満しており、戦闘の際には、そのガスを武器として冒険者達に吹きかける。

確：アークデーモン
不：悪魔のような姿

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 52 ～ 150
ＡＣ： -5
回復： 0
抵抗： 75 %
呪文：魔Lv 7 僧Lv 6
攻撃回数： 1 ダメージ： 10 ～ 90
ドレイン： 1 ブレス：なし
特殊能力：スリープ,逃走
経験値： 14444

悪魔一族の頂点に立つ者である。巨大な角をもち、高貴な服装に身を包み込んだその姿は見る者を威圧し、恐怖を与えるだろう。

確：フラック
不：奇妙な動物

種別：動物
出現数： 1 ～ 3
ＨＰ： 20 ～ 240
ＡＣ： -3
回復： 0
抵抗： 0 %
呪文：魔Lv 0 僧Lv 0
攻撃回数： 1 ダメージ： 8 ～ 64
ドレイン： 0 ブレス：冷気
特殊能力：石化,毒,麻痺,クリティカル
経験値： 16000

道化師の姿をした正体不明の魔物。常に笑みを絶やさず、敵を倒す時さえ微笑んでいることからその残忍性は忍者以上であると言われている。

確：ヒドラ
不：大きな蛇

種別：ドラゴン
出現数：1 ～ 1
ＨＰ：90 ～ 210
ＡＣ：-1
回復：7
抵抗：0 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 0
攻撃回数：7　ダメージ：2 ～ 84
ドレイン：0　ブレス：なし
特殊能力：麻痺,スリープ
経験値：50000

複数の頭を持つモンスターでドラゴンの亜種と思われる。複数の頭による連続攻撃はかなりの確率で冒険者達を麻痺させてしまうだろう。

確：ソウルトラッパー
不：飢えた化け物

種別：悪魔
出現数：3 ～ 6
ＨＰ：30 ～ 120
ＡＣ：0
回復：5
抵抗：40 %
呪文：魔Lv 0　僧Lv 4
攻撃回数：2　ダメージ：2 ～ 16
ドレイン：0　ブレス：なし
特殊能力：麻痺,仲間を呼ぶ
経験値：24000

高僧のような姿をしているが人の命に執着する悪魔である。苦痛にもがき苦しんでいる冒険者の魂を奪おうと迷宮内をうろついている。

確：エンジェル
不：おぼろな姿

種別：悪魔
出現数： 3 ～ 6
ＨＰ： 40 ～ 120
ＡＣ： 0
回復： 5
抵抗： 40 ％
呪文：魔Lv 4 僧Lv 5
攻撃回数： 3 ダメージ： 2 ～ 36
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：仲間を呼ぶ
経験値： 18000

美しい翼を持つ天使である。天界の住人で神の使者として崇めるものも多い。しかし、その神の使者がなぜ故に、地下迷宮などに居るのだろうか。

確：マイルフィック
不：正体不明の魔物

種別：不死
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 180 ～ 180
ＡＣ： -14
回復： 3
抵抗： 99 ％
呪文：魔Lv 7 僧Lv 0
攻撃回数： 2 ダメージ： 1 ～ 8
ドレイン： 3 ブレス：なし
特殊能力：石化,毒,麻痺
経験値： 66666

神話の時代、神々との戦いに敗れ封印された魔神である。本体はいまだに封印されている為に迷宮内で現れるのはその精神体のようなものである。

確：ヴァンパイアロード
不：やつれた姿

種別：不死
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 80 ～ 160
ＡＣ： -8
回復： 10
抵抗： 20 %
呪文：魔Lv 6 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 24
ドレイン： 4
ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 20000

闇の世界の住人で全てのアンデッドの頂点に立つ者である。気高く気品に満ちあふれており高価な衣類を身にまとっている。

確：サイデル
不：骨

種別：不死
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 60 ～ 180
ＡＣ： -5
回復： 0
抵抗： 50 %
呪文：魔Lv 7 僧Lv 0
攻撃回数： 4
ダメージ： 1 ～ 32
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：毒,麻痺
経験値： 13000

様々な動物の骨を組み合わせて魔法により作りだされたアンデッドである。魔術師の呪文を使いこなしその攻撃には麻痺や毒の効果もある。

確：ダムド
不：正体不明の存在

種別：不死
出現数： 4 ～ 8
ＨＰ： 5 ～ 30
ＡＣ： -9
回復： 0
抵抗： 33 %
呪文：魔Lv 4 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 18
ドレイン： 0
ブレス：なし
特殊能力：麻痺
経験値： 15000

死してなお魔王の刻印により魂を体に縛りつけられている者達である。彼らの体は腐敗が始まっておりそのため攻撃には麻痺の毒がある。

確：ゴールドドラゴン
不：竜

種別：ドラゴン
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 120 ～ 240
ＡＣ： -7
回復： 7
抵抗： 85 %
呪文：魔Lv 6 僧Lv 0
攻撃回数： 3
ダメージ： 1 ～ 52
ドレイン： 0
ブレス：冷気
特殊能力：なし
経験値： 18000

黄金に輝く鱗を持つ金色のドラゴンである。竜族の頂点に立つ存在で、その神々しい姿に神として崇めもの達もいるほどである。

確：アークエンジェル
不：おぼろな姿

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 160 ～ 320
ＡＣ： -12
回復： 15
抵抗： 80 %
呪文：魔Lv 6 僧Lv 7
攻撃回数： 2 ダメージ： 5 ～ 30
ドレイン： 0 ブレス：なし
特殊能力：麻痺，クリティカル
経験値： 60000

天使の上位に存在するものである。まばゆいばかりの光に包まれたその姿は、まさに神の使いにふさわしいだろう。

確：デーモンロード
不：悪魔

種別：悪魔
出現数： 1 ～ 1
ＨＰ： 120 ～ 280
ＡＣ： -12
回復： 5
抵抗： 99 %
呪文：魔Lv 7 僧Lv 0
攻撃回数： 4 ダメージ： 20 ～ 240
ドレイン： 5 ブレス：なし
特殊能力：石化，毒，麻痺，クリティカル
経験値： 60000

デーモン族のロードである。精神力の弱い者はその恐ろしい姿を見ただけで、すくみ上がり、抵抗することもできず倒されてしまうだろう。

Bonus Dungeon: Items

確：ロングソード
不：剣
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：25GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：4　攻撃力：1～8
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード
不：剣
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1～6
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：30GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：2　攻撃力：2～6
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：フレイル
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：150GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1～7
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：1～5
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ダガー
不：短刀

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：5GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：1～4
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：スモールシールド
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：20GP
装備：FIG PRI THI BIS
SAM LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ラージシールド
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：40GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ローブ
不：服

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：15GP
装備：FIG MAG PRI THI
BIS SAM LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：レザーアーマー
不：革鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：50GP
装備：FIG PRI THI BIS
SAM LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら
不：鎖かたびら

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：90GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：200GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートメイル
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：750GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ラテュモフィスの薬
不：薬

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：300GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ラテュモフィス→壊れる（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ロングソード+1
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：2～9
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：モグレフの杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：3000GP
装備：MAG　BIS

攻撃修正：1　攻撃力：1～6
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：モグレフ→壊れる（25％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：カティノの巻物
不：巻物

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：カティノ→壊れる（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ラウンドシールド
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：40GP
装備：FIG PRI THI BIS
SAM LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら+1
不：鎖かたびら

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートメイル+1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：シールド+1
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：1500GP
装備：FIG　PRI　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：大気の護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ダルト→壊れる（5%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：冷気
防御効果：幻獣

確：杖+2
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：2500GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：2　攻撃力：3～6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブロードソード+1
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：1～10
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ドラゴンスレイヤー
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：1　攻撃力：2〜11
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：ドラゴン
耐性：なし
防御効果：ドラゴン

確：バトルアックス+1
不：斧

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：12500GP
装備：FIG　SAM　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：3〜10
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ディアルコの護符
不：宝石

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディアルコ→壊れる（25％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：モンティノの杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：2～6
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：モンティノ→杖（10％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ショートソード+2
不：剣
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：4000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：5　攻撃力：3～8
攻撃回数：3
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バシネット
不：兜
種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：1000GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：メイス+2
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：4000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：4　攻撃力：3～10
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ロミルワの巻物
不：巻物

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：2500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ロミルワ→壊れる（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：銅の小手
不：小手

種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：レザーアーマー+2
不：革鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　PRI　THI　BIS
SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：鎖かたびら+2
不：鎖かたびら

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレートメイル+2
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-7　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：マルゴーのフレイル
不：杖
種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：1000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：2　攻撃力：1～3
攻撃回数：-2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の兜+2
不：兜
種別：兜　属性：悪
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バディオス
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ディアルの薬
不：薬

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：5000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディアル→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：魔導師の杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：MAG　BIS　SAM

攻撃修正：1　　攻撃力：　2～ 8
攻撃回数：1
ＡＣ修正：-1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：モグレフ
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：戦士

確：ワースレイヤー
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：2〜11
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：獣人
耐性：なし
防御効果：獣人

確：フレイムタン
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：5　攻撃力：2〜11
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ハリト
特殊効果：なし
攻撃効果UP：ドラゴン
耐性：火炎
防御効果：なし

確：メイジマッシャー
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：5　攻撃力：2～7
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：魔術師
耐性：なし
防御効果：魔術師

確：ミスリルの小手
不：手甲

種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：6000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：毒のメイス
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1～8
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：毒
防御効果：昆虫

確：ブロードソード+2
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

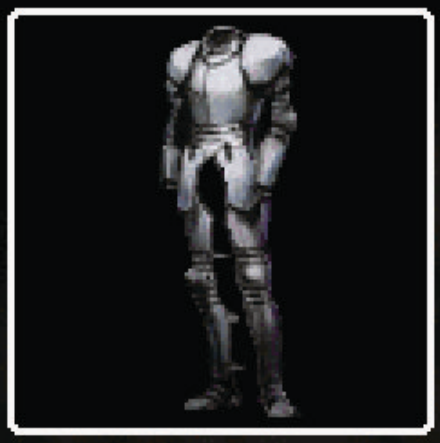
攻撃修正：6　攻撃力：2～12
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の鎖かたびら+2
不：鎖かたびら

種別：鎧　　属性：悪
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし



確：中立の鎧+2
不：鎧

種別：鎧　　属性：中立
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-7　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：シールド+2
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：7000GP
装備：FIG　PRI　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ロングソード+2
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：4000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：6　攻撃力：3～12
攻撃回数：3
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バトルアックス+2
不：斧

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　SAM　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：4～12
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：マラーの冠
不：輪

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マラー→黄金のティアラ（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ダガー+2
不：短刀

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：3　攻撃力：3～6
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：カシナートの剣
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：6　攻撃力：10～12
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の盾+3
不：盾

種別：盾　属性：悪
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　PRI　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-5　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：象牙の刃（善）
不：短刀

種別：武器　属性：善
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　LOR
攻撃修正：3　攻撃力：1～8
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：汚れた斧
不：斧

種別：武器　属性：悪
呪い：なし　価格：22500GP
装備：FIG　SAM　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：3〜12
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：僧侶
耐性：なし
防御効果：僧侶

確：黒檀の刃（悪）
不：短刀

種別：武器　属性：悪
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
NIN
攻撃修正：3　攻撃力：1〜8
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ディルトの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：2500GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディルト→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：琥珀の刃（中立）
不：短刀

種別：武器　属性：中立
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　MAG　THI

攻撃修正：3　　攻撃力：　1～ 8
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：早業の短刀
不：短刀

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：30000GP
装備：MAG　NIN

攻撃修正：-1　攻撃力：1～4
攻撃回数：7
ＡＣ修正：3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：呪いのローブ
不：服

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：8000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：-2　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：破滅の石
不：石

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ジルワン→壊れる（5%）
特殊効果：消失する→壊れる（5%）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：宝石袋
不：袋

種別：他　属性：なし
呪い：なし　価格：100GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：呪いの兜
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：あり　価格：50000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：-2　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：銀の小手
不：手甲

種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：60000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の剣+3
不：剣

種別：武器　属性：悪
呪い：なし　価格：50000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：7　攻撃力：4〜13
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：アーメット
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0〜0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の短剣+3
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：50000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：6　攻撃力：1～6
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ワーガンローブ
不：服

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：2000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：力のコイン
不：コイン

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：転職して死亡→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：巨人の棍棒
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：20000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：4　攻撃力：4～12
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：巨人
耐性：なし
防御効果：巨人

確：盗賊の短刀
不：短刀

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：50000GP
装備：THI　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：1～6
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：忍者になる→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブレストプレート+3
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-7　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：羊飼いの杖
不：杖

種別：武器　属性：善
呪い：なし　価格：22500GP
装備：PRI　BIS　LOR

攻撃修正：2　攻撃力：2～8
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：動物
耐性：なし
防御効果：動物

確：死のロッド
不：ロッド

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：17500GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マカニト→壊れる（50％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：氷の鎖かたびら
不：鎖かたびら

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：150000GP
装備：FIG PRI SAM LOR
NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎
防御効果：なし

確：除霊の宝玉
不：宝石

種別：鎧　属性：なし
呪い：あり　価格：12000GP
装備：FIG MAG PRI THI
BIS SAM LOR NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：ドレイン
防御効果：不死

確：バディアルの巻物
不：巻物

種別：他　　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バディアル→壊れる（ 100％ ）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：神速の剣
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：5　　攻撃力：　1～ 8
攻撃回数：10
ＡＣ修正：0　　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：神速の短剣
不：剣
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：75000GP
装備：FIG　MAG　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：4　攻撃力：3～6
攻撃回数：10
ＡＣ修正：1　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：エメラルドの袋
不：袋
種別：特殊　属性：なし
呪い：あり　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：力-1→宝石袋（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ガーネットの袋
不：袋

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：年を取る→宝石袋（5%）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ローブ+3
不：服

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：180000GP
装備：MAG

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：魔術師のワンド
不：杖
種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：50000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：1～4
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：呪文を忘れる→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：青真珠
不：宝石
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：8000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：0～0
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：幻獣　魔法生物
耐性：なし
防御効果：幻獣

確：回復の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：300000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：1
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：僧侶の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：500000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：不死

確：ルビーのスリッパ
不：奇妙な物

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：16000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ロクトフェイト→壊れる（75％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：死の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：あり　価格：500000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：-3
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：マカニトの護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マカニト→壊れる（5%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：死霊使いの杖
不：ロッド

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：20000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：カンディ→壊れる（5%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：不死

確：蘇生のロッド
不：ロッド

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：150000GP
装備：PRI　BIS　LOR

攻撃修正：3　攻撃力：3〜24
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：カドルト→壊れる（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：生命の本
不：本

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：50000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0〜0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ディ→壊れる（33％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：救援の護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：120000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：3
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：死の本
不：本

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：50000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マバディ→壊れる（33％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：龍の牙
不：奇妙な物

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：30000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ウインターミトン
不：手甲

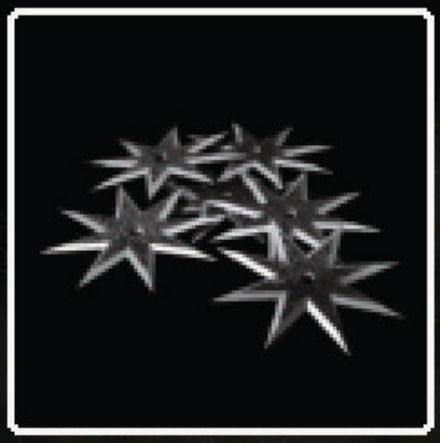
種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：140000GP
装備：FIG　THI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：冷気
防御効果：なし

確：トロルの指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：40000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：1
クリティカル：あり

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

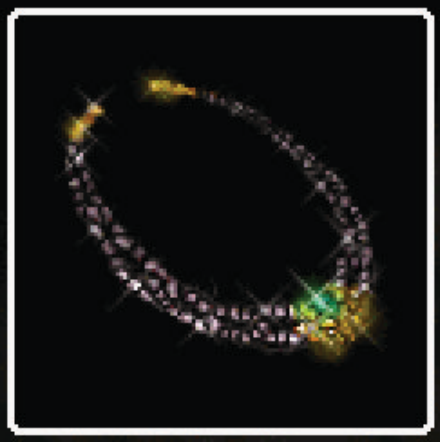


確：手裏剣
不：星型の物体

種別：武器　属性：悪
呪い：なし　価格：50000GP
装備：NIN

攻撃修正：7　攻撃力：11～15
攻撃回数：3
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：あり

使用効果：なし
特殊効果：最大HP+1→壊れる（50％）
攻撃効果UP：なし
耐性：毒　ドレイン
防御効果：なし



確：魔封じのネックレス
不：ネックレス

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：200000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：魔術
防御効果：魔術師

確：ウサギの足
不：奇妙な物

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：運の強さ+1→壊れる（50％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪の鎧+3
不：鎧

種別：鎧　属性：悪
呪い：なし　価格：150000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-9　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：光の杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：60000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：2　攻撃力：4～18
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ロミルワ
特殊効果：なし
攻撃効果UP：不死
耐性：なし
防御効果：なし

確：火炎のロッド
不：ロッド
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マハリト→壊れる（5%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎
防御効果：昆虫

確：大地の杖
不：杖
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：25000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：マニフォ→壊れる（5%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：ドレイン
防御効果：獣人

確：ロングソード+5
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：70000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：9　攻撃力：11～18
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：悪魔の本
不：本

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：MAG　PRI　BIS　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：1　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：ジルワン→壊れる（75％）
特殊効果：信仰心-1→壊れる（75％）
攻撃効果UP：悪魔
耐性：ドレイン 魔術
防御効果：不死 悪魔

確：ブリーストパンチャー
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：70000GP
装備：FIG　SAM　LOR　NIN

攻撃修正：5　攻撃力：2〜16
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：僧侶
耐性：なし
防御効果：僧侶

確：黄金のティアラ
不：宝石

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0〜0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-2　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：魔術師
耐性：魔術
防御効果：魔術師

確：僧侶のメイス
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：75000GP
装備：PRI　BIS　LOR

攻撃修正：5　攻撃力：2〜16
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：バマツ
特殊効果：なし
攻撃効果UP：不死
耐性：ドレイン
防御効果：不死

確：カマキリの小手
不：手甲

種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：15000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR

攻撃修正：1　攻撃力：0〜0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-3　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：昆虫

確：炎の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：250000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎
防御効果：なし

確：技能の護符
不：護符

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：消失する→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：呪われた鎧+1
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：あり　価格：20000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：プレート+5
不：鎧

種別：鎧　　属性：なし
呪い：なし　価格：275000GP
装備：FIG　PRI　SAM　LOR
　　NIN
攻撃修正：0　　攻撃力：　0～ 0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-10　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：癒しの杖
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：PRI

攻撃修正：3　攻撃力：4～11
攻撃回数：2
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：全員のHP全快→壊れる（10％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：命の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：400000GP
装備：装備不可

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：2
クリティカル：なし

使用効果：マディ→回復の指輪（100％）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：シールド+3
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：250000GP
装備：FIG　PRI　THI　SAM
　　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：変化の指輪
不：指輪

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：250000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：君主になる→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：輝きの石
不：石
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：モンティノ→壊れる（3%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：夢見の石
不：石
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：カティノ→壊れる（2%）
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：魔術師のワンド
不：杖

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：50000GP
装備：MAG

攻撃修正：1　攻撃力：1～4
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：全呪文回数9に→魔術師のワンド（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：若返りの石
不：石

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：若返り→壊れる（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：精神の石
不：石
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：知恵+1→壊れる（40％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：信心の石
不：石
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：信仰心+1→壊れる（60％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ブラーニィの石
不：石
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：10000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：運の強さ+1→壊れる（75％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：技能の護符
不：護符
種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：経験値+50000→技能の護符（17％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：力のコイン
不：コイン

種別：特殊　属性：なし
呪い：なし　価格：100000GP
装備：FIG　MAG　PRI　THI
　　BIS　SAM　LOR　NIN
攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：転職する→力のコイン（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バタフライナイフ
不：短刀

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：500000GP
装備：THI　BIS　NIN

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：忍者になる→バタフライナイフ（100％）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：バタフライナイフ
不：短刀

種別：武器　属性：なし
呪い：あり　価格：150000GP
装備：NIN

攻撃修正：6　攻撃力：17～35
攻撃回数：4
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：1
クリティカル：あり

使用効果：なし
特殊効果：なし
攻撃効果UP：魔術師 僧侶
耐性：毒 魔術
防御効果：魔術師 僧侶

確：君主の聖衣
不：鎧

種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：1000000GP
装備：LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-10　ＨＰ回復：1
クリティカル：あり

使用効果：なし
特殊効果：全員のHP全快→壊れる（50％）
攻撃効果UP：獣人 不死 悪魔
耐性：なし
防御効果：幻獣 ドラゴン

確：村正
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：1000000GP
装備：SAM

攻撃修正：8　攻撃力：10～50
攻撃回数：3
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：なし

使用効果：なし
特殊効果：力+1→壊れる（ 50％ ）
攻撃効果UP：なし
耐性：なし
防御効果：なし

確：ハースニール
不：剣

種別：武器　属性：なし
呪い：なし　価格：500000GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：7　攻撃力：12～30
攻撃回数：1
ＡＣ修正：0　ＨＰ回復：0
クリティカル：あり

使用効果：ロルト
特殊効果：なし
攻撃効果UP：悪魔
耐性：ドレイン
防御効果：巨人

確：コッズ・ヘルム
不：兜

種別：兜　属性：なし
呪い：なし　価格：500000GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：1
クリティカル：なし

使用効果：マダルト
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：冷気
防御効果：魔術師

確：コッズ・シールド
不：盾

種別：盾　属性：なし
呪い：なし　価格：500000GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-6　ＨＰ回復：1
クリティカル：なし

使用効果：ディアルマ
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：石化
防御効果：ドラゴン

確：コッズ・ガントレット
不：手甲
種別：小手　属性：なし
呪い：なし　価格：500000GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：2　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-4　ＨＰ回復：2
クリティカル：なし

使用効果：ティルトウェイト
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：毒
防御効果：獣人

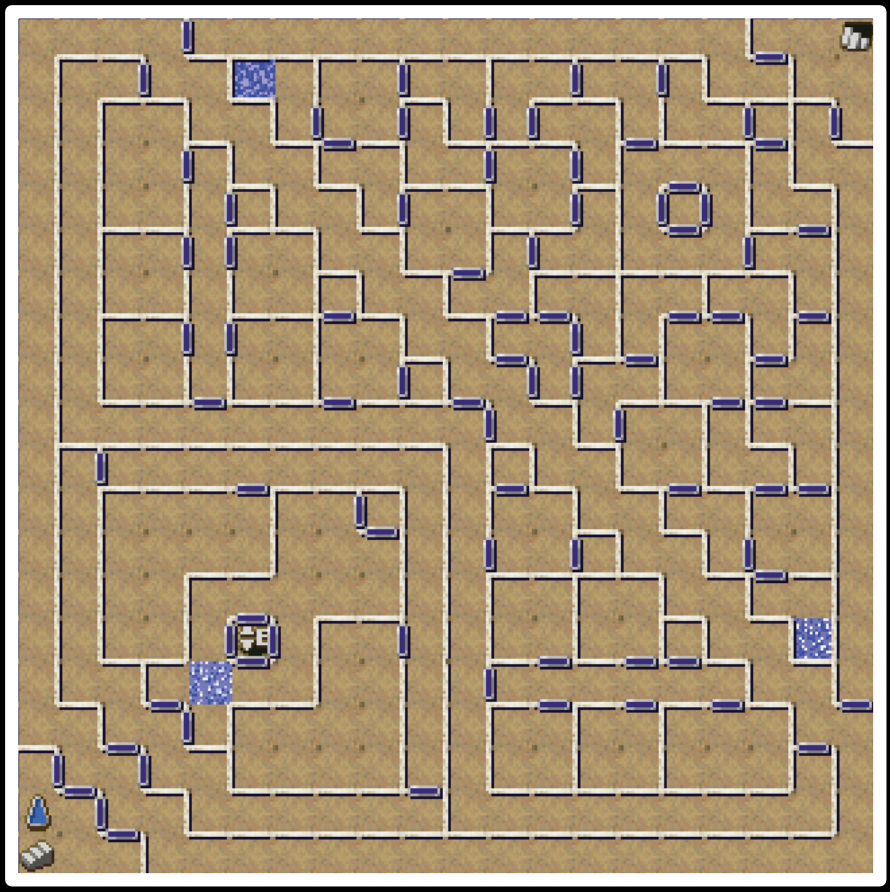
確：コッズ・アーマー
不：鎧
種別：鎧　属性：なし
呪い：なし　価格：500000GP
装備：FIG　SAM　LOR

攻撃修正：0　攻撃力：0～0
攻撃回数：0
ＡＣ修正：-14　ＨＰ回復：1
クリティカル：なし

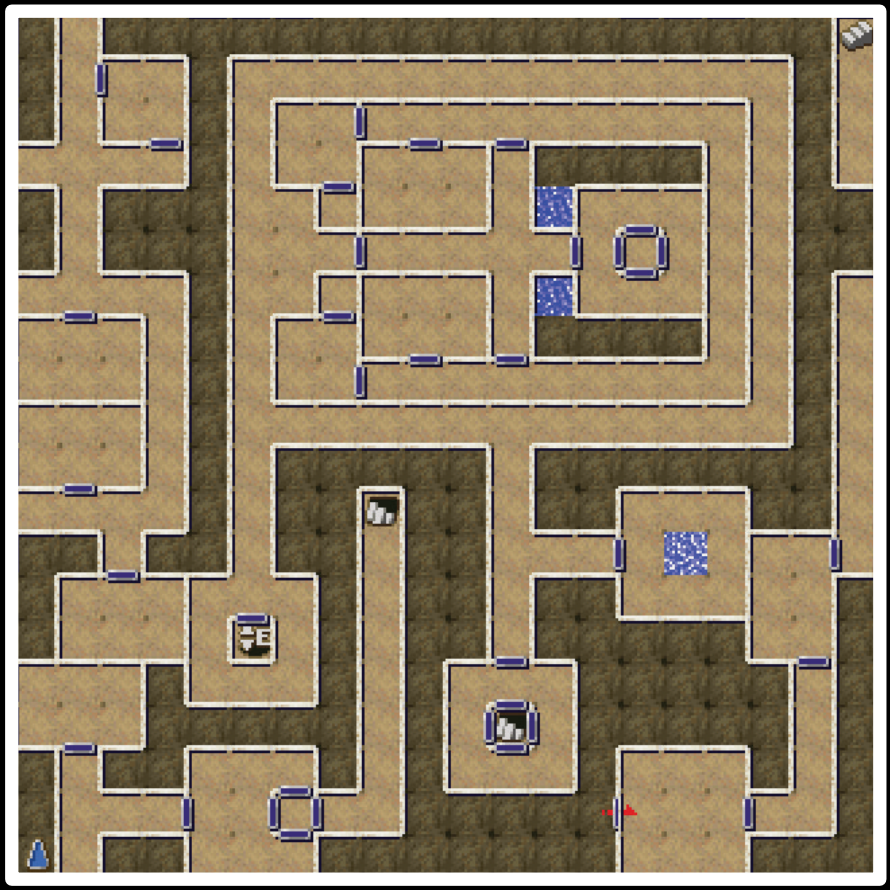
使用効果：マツ
特殊効果：なし
攻撃効果UP：なし
耐性：火炎
防御効果：不死　悪魔

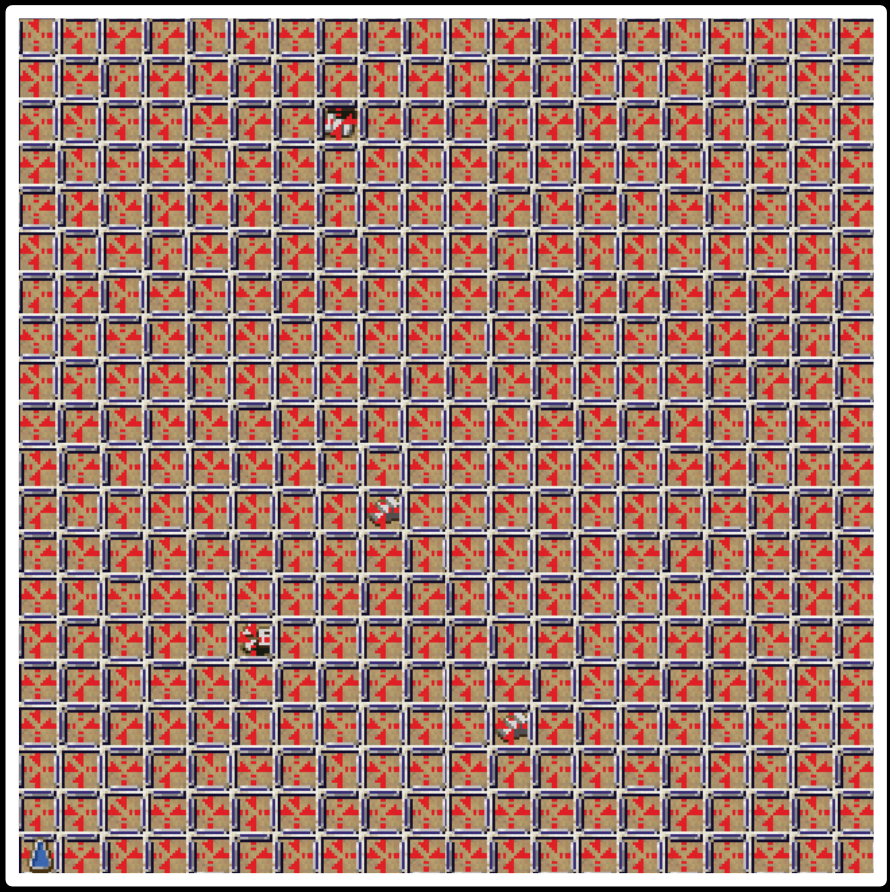
Bonus Dungeon: Maps

B1F

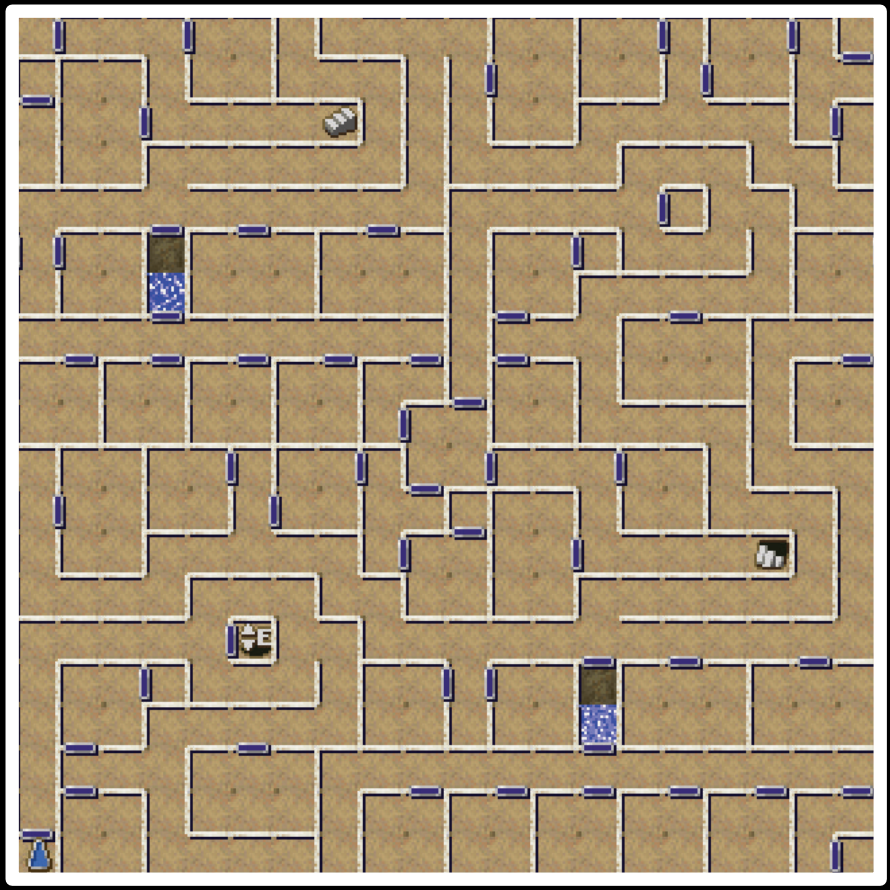


B2F



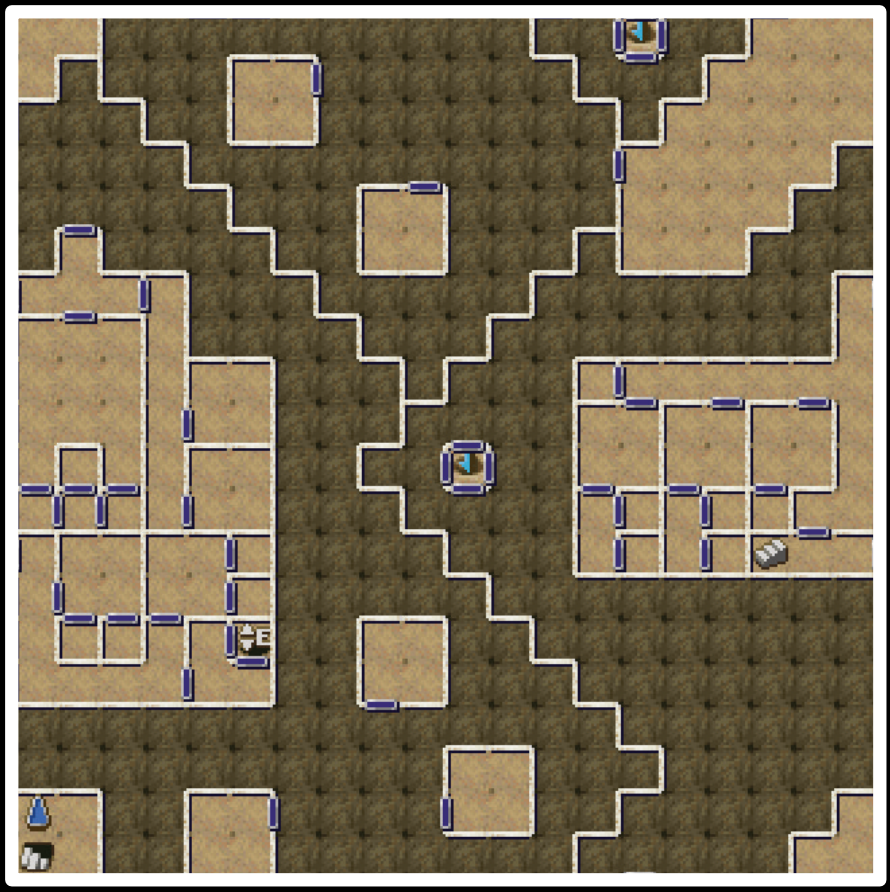


B3F

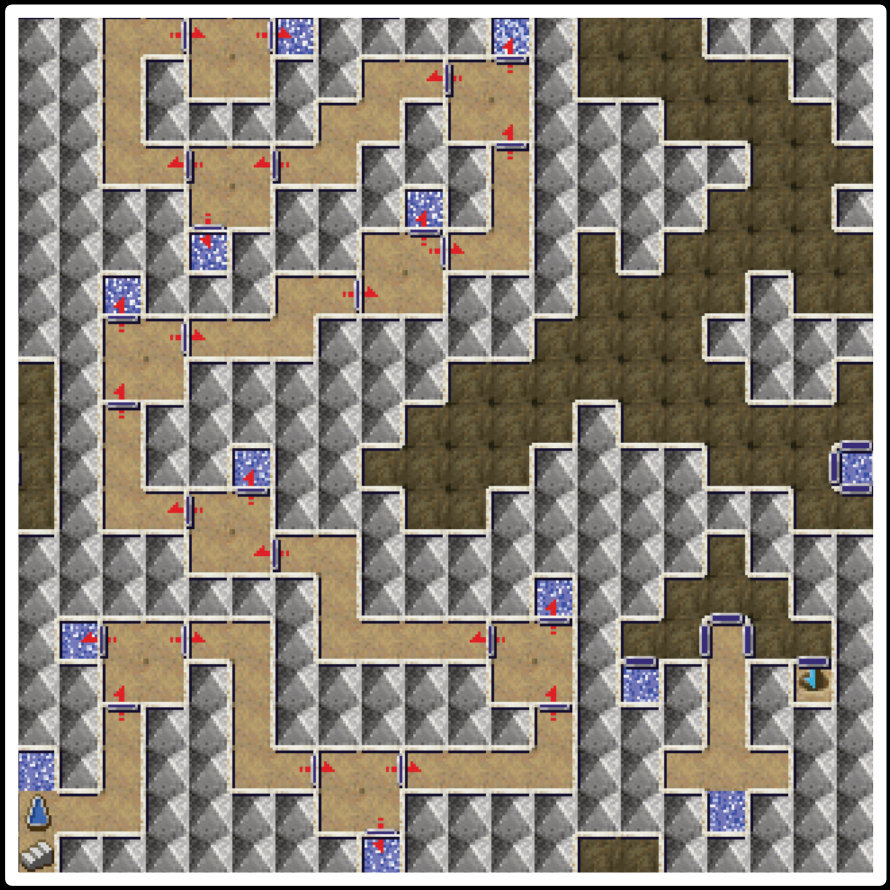


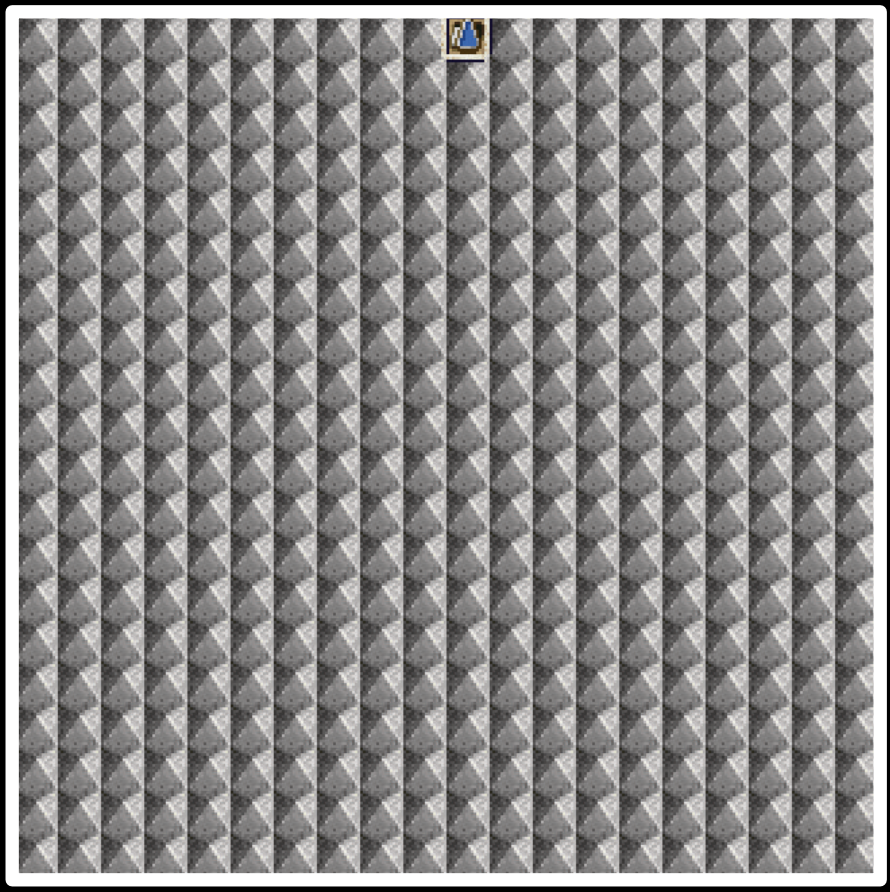
B4F

B5F

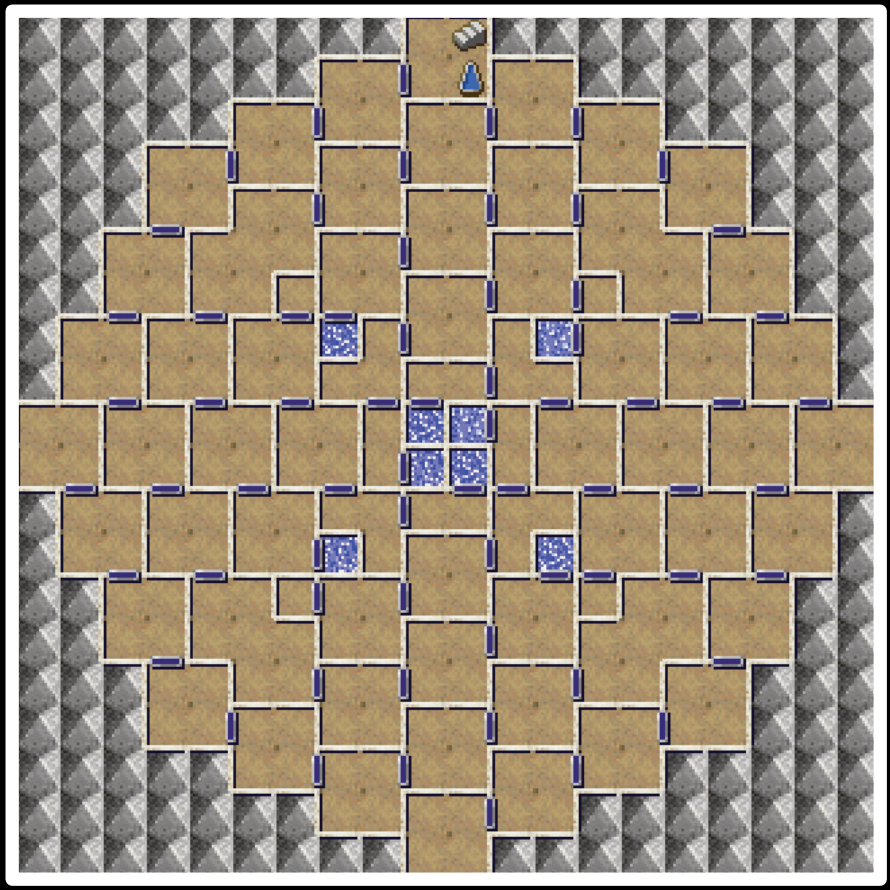


B6F





B9F



B10F